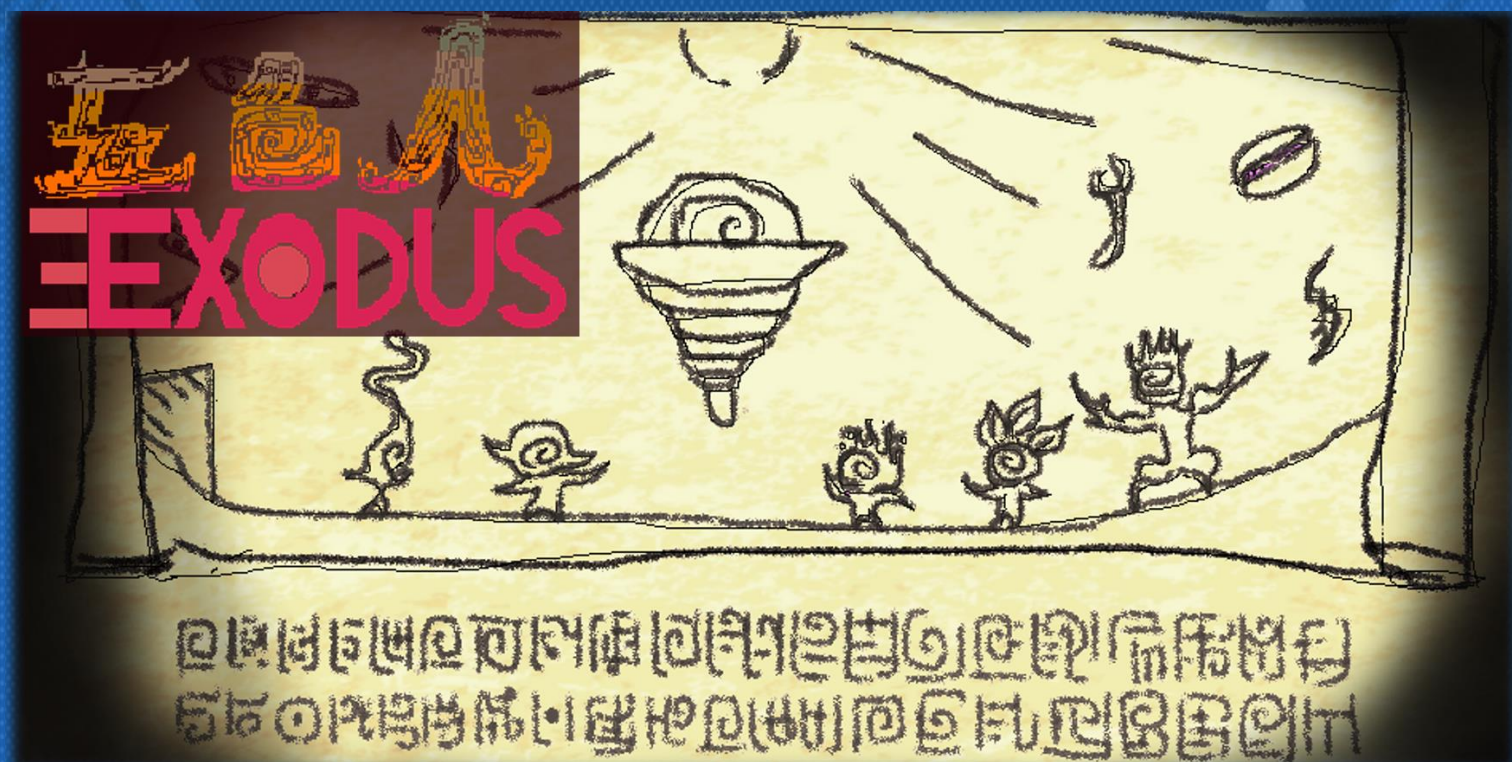




チーム名：SAYDIM（サイディム）

作品タイトル「五色人EXODUS（ごしきじんエクソダス）」



ターゲット

今後、古事記の神々達を登場させていく予定ですので、歴史や神話に興味がある人をターゲットにしています。

プレイ人数

1人

ゲームの目的

プレイヤーは『神々』となり、「五色人」を、魔法効果のあるパワーを使って、「もののけ」から守り、無事に神々の住まう地下世界まで導くゲームです。（縦スクロール）



ゲームクリア・勝利条件

五色人達が無事に地下にあるゴールポイントに到達出来たらクリアになります。

ゲームオーバー条件

画面が下にスクロールしていくので、避難していく五色人達が上画面外に消えてしまったらゲームオーバーになります。



開発進捗

タイトル、チュートリアルまでです。（20%）

備考・注意点

タイトル、チュートリアルまでですがプレイして頂けたらうれしいです。



操作説明

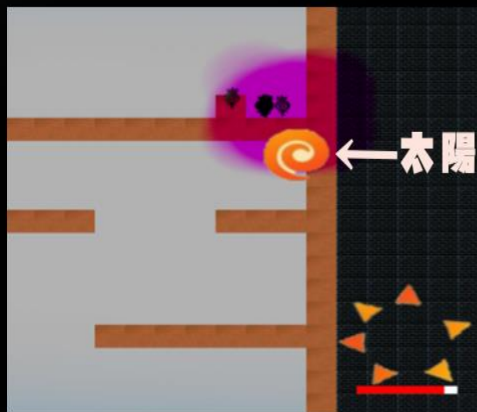
※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

マウスのみの操作となります。



**マウスで操作してね！
左クリックで選択できるよ！**

太陽を近づけてみよう



注意！
亜空間知能に捕まってしまうと
うごけなくなってしまうぞ！



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。

<記入例 1>

・ 柏村大地

①プランナー兼プログラマー

②進行管理、メッセージ・マップ生成実装

・ 大塚勝亮

①キャラクターデザイン兼プログラマー

②キャラクター挙動、マップ配置

・ 湯川蒼

①UIデザイン兼プログラマー

②マウス操作実装、減算合成実装

**以降のページに
企画書を追加してください**





落ちげー

機械文明

天竜人が追いかけてくる



縁起が濃くなると神が進化

五色人



たくさんの人間をエクソダス

遺跡でパッチ回収



遺跡
ステージクリア

亜空間知能

内部惑星

神視点

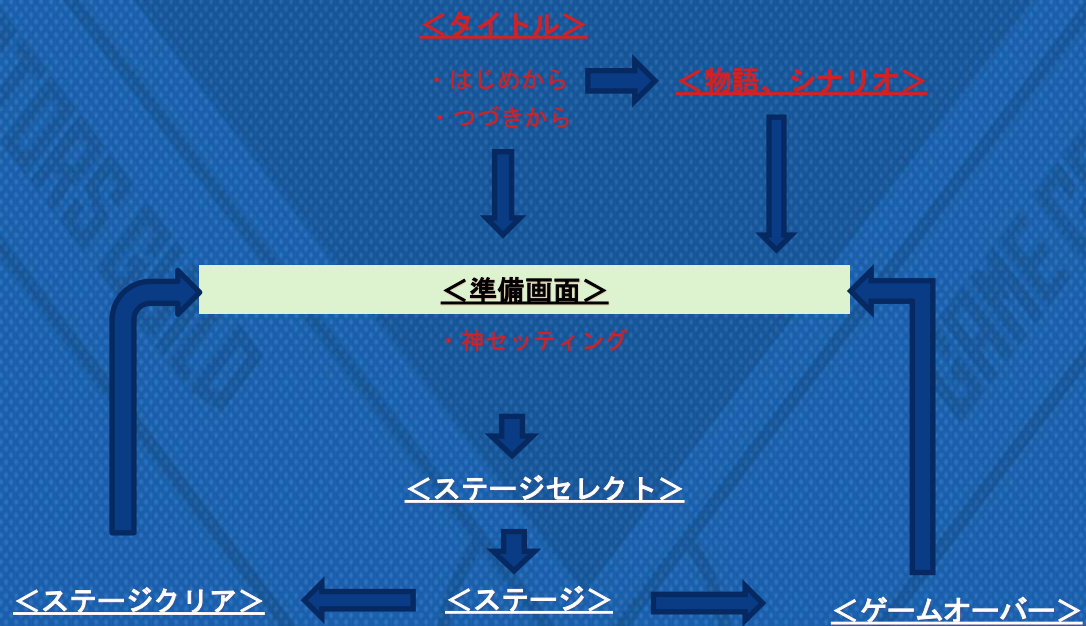
八百万の神を使う



一定時間使えなくなる
アメノウズメで舞わせて速度UP



【ゲームルーティーン】





【その他の神】

- ・料理の神
- ・雷の神
- ・全方位ヤマタノオロチ 光の神によって一定時間停止
- ・迷目を集める神

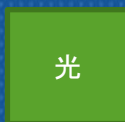
神 陰陽



・炎



・水



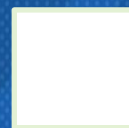
・光



・植物



・重力



五色人



赤



青



黄



緑



・バネ力



空民