



チーム名：うおーたーふおーる

作品タイトル「もののふのくせになまいきだ」



ターゲット

すこし手間がかかるゲームが好きな人。勇者より魔王が好きな人。

プレイ人数

一人プレイ専用

ゲームの目的

妖怪側として、やってくる武士たちを迎え撃つ。1週間生き残り、クリアする。



ゲームクリア・勝利条件

武士に完全に連れ去らわれずに、一週間生き残る

ゲームオーバー条件

武士に連れ去られる。



開発進捗

一日目のみプレイ可能、連れ去らわれてもゲームオーバーにならない。味方の強化が未実装。

備考・注意点

使用言語

「C++」

仕様ライブラリ

「DXライブラリ」

開発環境

「VisualStudio2019」



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

ゲームパッドで遊んでください。

Bボタンで決定又はブロックを壊す

Aボタンでキャンセル

青いやつが、ブロックにたまったエネルギーを運んでくれます。

エネルギー蓄積の進行に応じて、壊したときに出てくる妖怪が変わります。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 水谷あき
 - ① エンジニア
 - ② プログラム、イラスト