



チーム名：いわし

作品タイトル「ユニティちゃんアクションメーカー」



ターゲット

ブラウザで遊べるという特色を活かしてライトユーザーをターゲットにしています

プレイ人数

1人

ゲームの目的

ステージを作って、共有する。そして遊ぶ。



ゲームクリア・勝利条件

赤色のゴールの旗をとったらクリア

ゲームオーバー条件

HPが0になったり、落下したときなど



開発進捗

ある程度完成 もうちょっと置けるブロックを増やしたい

備考・注意点

ステージの保存、共有にはニコニコのアカウントが必要です。
PC以外の端末からでは遊びずらいです。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

ーステージを作成するときー

左上の使用するアイテムが表示されている部分をクリックすると物理を付与できます。(一部例外あり)

PC

- ・左クリック 設置・ツールの選択
- ・右クリック 削除
- ・ホイールクリック カメラの移動

スマホ等

- ・タッチでツールを選択

ーステージで遊ぶときー

PC

- ・矢印キー 移動
- ・スペースキー ジャンプ

スマホ等

- ・下の方にある半透明のボタンをタッチ



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ SEI : ①プランナー、エンジニア等
②全部

**以降のページに
企画書を追加してください**

