



チーム名 : Gra BOX

作品タイトル「DimenTex」



ターゲット

2Dアクションゲームが好きな人
3Dアクションゲームが好きな人

プレイ人数

一人プレイ

ゲームの目的

プレイヤーを操作し、2Dと3Dの空間を行き来してステージを探索し、ギミックを作動させゴールを目指す。

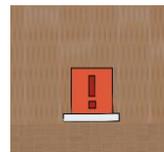


ゲームクリア・勝利条件

扉に入ったり、スイッチを押してギミックを
作動させたりして、ゴールを目指す。



ゴールブロックをたたくとクリア。



困ったら3D空間に切り替えて
周りを調べてみましょう。

ゲームオーバー条件

想定される個所に落ちた場合はステージに戻されるのでゲームオーバーはありません



開発進捗

[未完成]すべて一人で開発しているため遅いです。今後アクションRPGの要素とステージを追加していく予定です。BGMや効果音もまだないですすいません。

備考・注意点

・ 注意点

想定される個所に落ちた場合はステージに戻されるようにしていますが万一、無限落下が発生した場合はゲームを終了させてください。

・ この作品について

私が小学生の時に遊んだことのあるゲームに影響を受け作成しました。
絵本？のようなシンプルな世界観にしています。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

【キーボード】

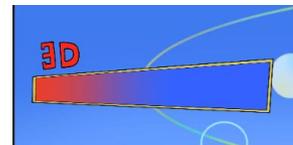
Spaceキー：ジャンプ

↑↓←→キー：移動

Gキー：2D,3D切り替え

壁に触れて離れた瞬間にジャンプすると三角飛びが出ます。

3D空間にいるとゲージが減り、すべて減ると溜まるまで使えなくなります。



【マウス】

タイトルでスタートをクリック

[その他]

- ・ ジャンプは地面から離れても一回分、保持されます。3D空間に切り替えた際に足場がなかった場合の救済措置です。
- ・ 扉は2D空間で前に立って↑キーを押すことで入れます。





スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

メンバー 1人

GraTas

- ①プログラマー
- ②全て

GraTas

- ①2Dデザイン
- ②UI・背景・キャラクターデザイン・アニメーション・ステージ、オブジェクトテクスチャー・イラスト・その他

※今回は使っていないが、今後シーントランジション等のアセット、フリーBGMを使用予定

**以降のページに
企画書を追加してください**

