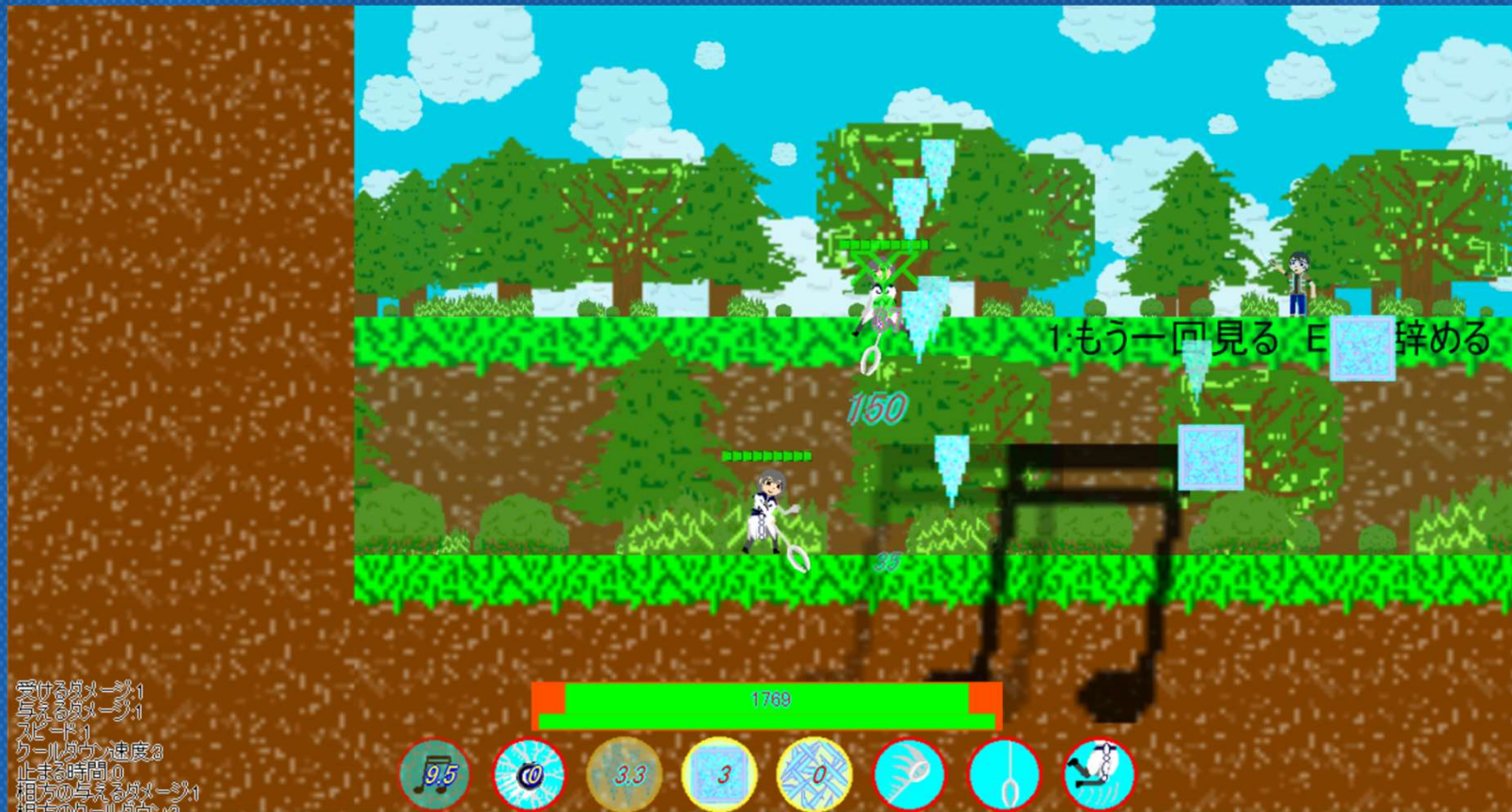




チーム名 : WithBallDribble
作品タイトル「AltoWelt」



ターゲット

2Dアクションゲーム好き

プレイ人数

1~2

ゲームの目的

ただ単にAI、人間相手と戦うだけ



ゲームクリア・勝利条件

対戦相手である二人組を倒せば勝ち

ゲームオーバー条件

操作キャラクターである2人とも倒されれば負け



開発進捗

対戦部分は完成したがストーリーモード的なものも作る予定。

備考・注意点

回線、PCの環境により通信対戦ができない場合がある。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

WASDで移動,Spaceでジャンプ
LeftClickで通常攻撃,RightClickで防御行動
マウスの横のボタン二つで通常スキル
Q,Eで支援スキル
Rで相方と交代,必殺技

いずれの操作もキーコンフィグで変更できる



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ With Ball

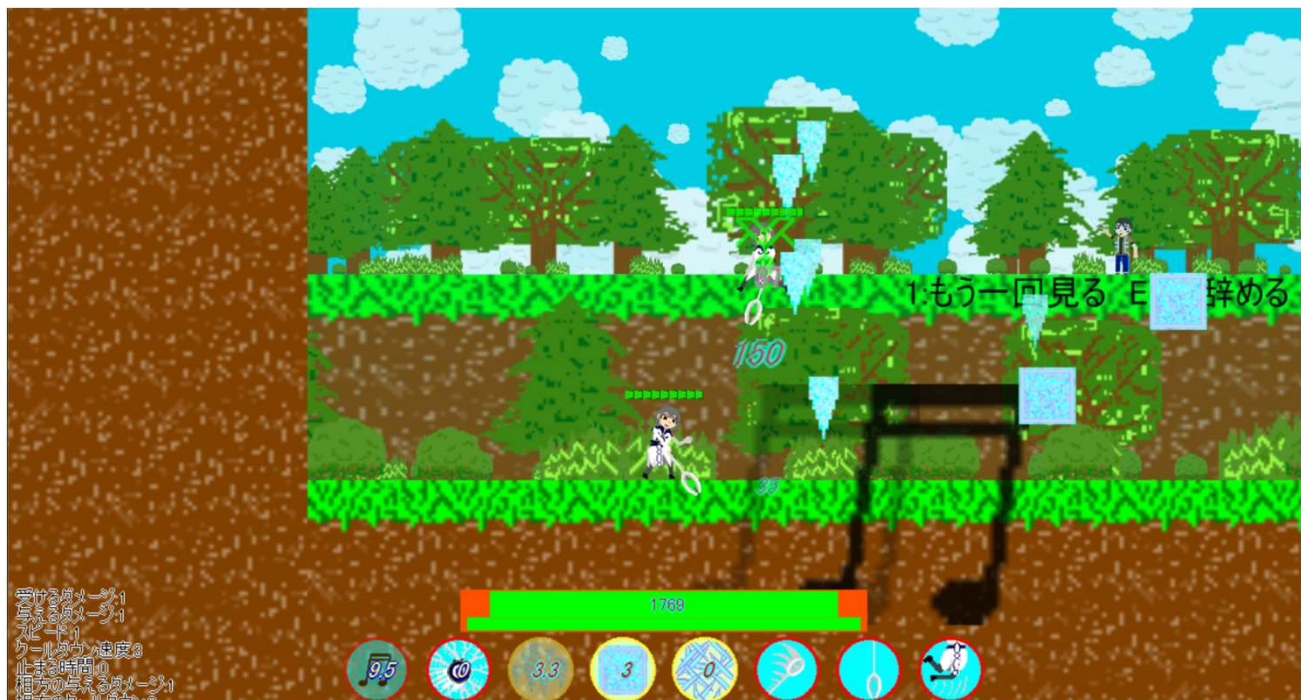
- ① プロデューサー
- ② ゲーム全体



ゲームコンセプト

① アクションゲームそのままのような対戦ゲーム

- ・ 格闘ゲームの様なヒットストップや無敵時間はない
- ・ 体の向きを変えるorマウスを動かすことで攻撃の方向を決める

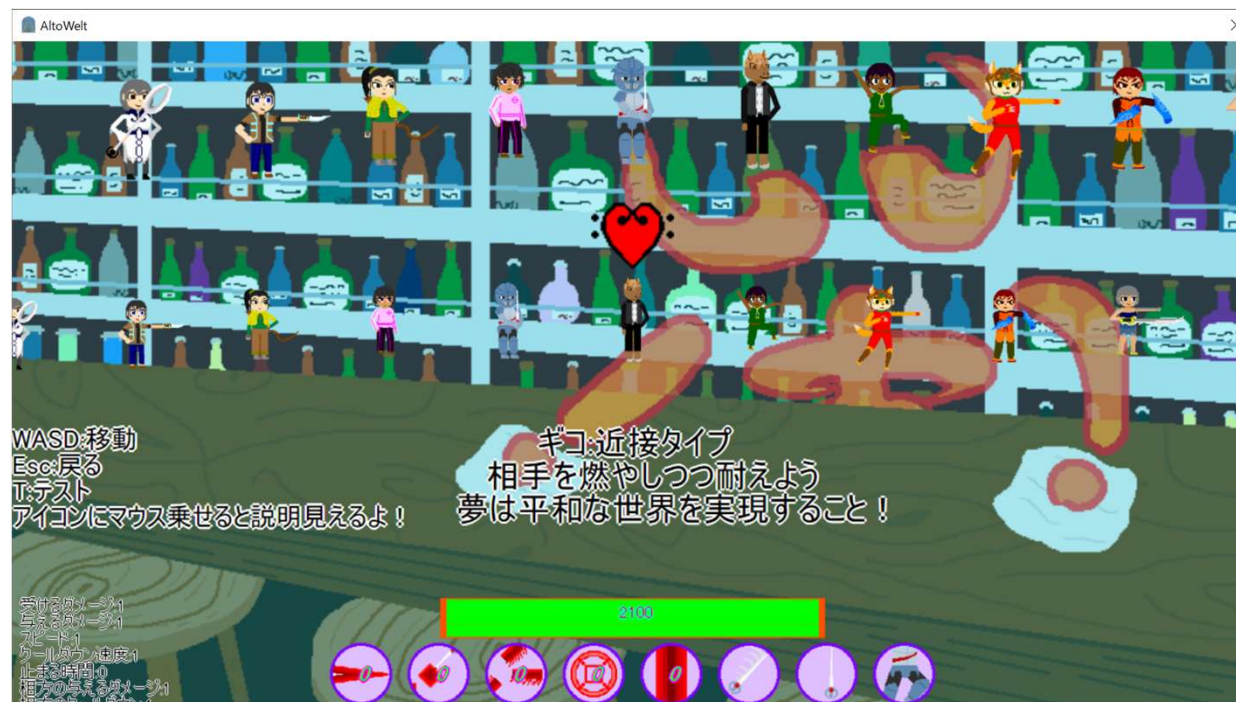




ゲームコンセプト

②新しいキャラクター選択方式

- ・ 2体のキャラクターを選ぶことによる戦法の多様化
- ・ 相方が倒れてしまうと攻撃方法が少なくなり不利になる->交代による駆け引きが生まれる





通信対戦

- ・ 知人同士でできるP2P通信

サーバー側は対戦結果の画面表示を送信し、クライアント側は操作情報を送信することで通信対戦を実現。通信環境にもよるが割と快適な対戦ができる。

