



—企画書—

企画

小倉瑠倭

ジャンル

アクション

対象ハード

Nintendo Switch

ターゲット

作戦により攻略の仕方が変わる直感的な
操作のアクションゲームが好きなユーザー

プレイ人数

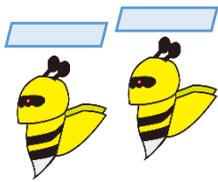
1人



コンセプト

「コンボで強くなる」を利用した**考えなぞ倒す爽快ACT**

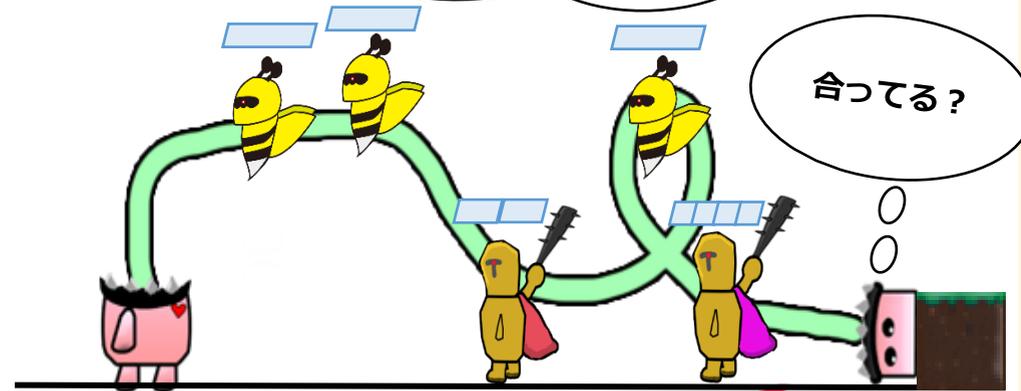
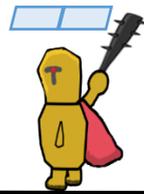
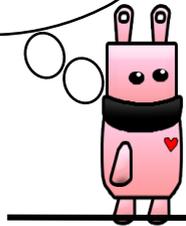
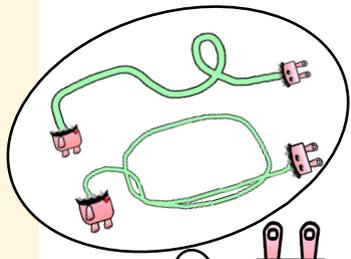
敵の**倒す順番**を考え



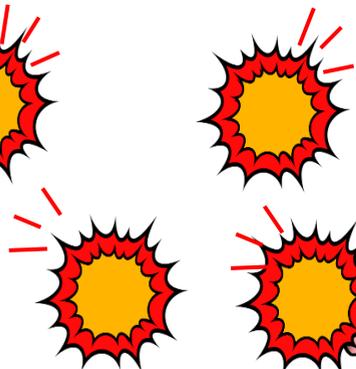
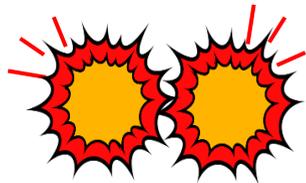
敵が迫る**緊張感**

頭を**自由**に動かし

正確に行動しないと
いけない**緊張感**



まとめて倒せ!!!



良かった!

考えがうまくハマった
時の**爽快感**!!!



ゲーム概要

宇宙船が壊れちゃった！宇宙船を直すために必要なパーツを取りに行こう



プレイヤーは頭を伸ばせるよ！
頭を伸ばし始めて少しの間は時間が止まるよ！
頭は敵に当たらずすり抜けるんだ！

これを駆使して
パーツを集め惑星へ
の帰還を目指そう！



左右移動はすることができない



ゲームフロー

通常ステージ



通常ステージでは小さなパーツを集めよう！

ボス戦



ボスは大切な部品を持っているよ！ボス戦ではボスに連動した巣が存在するよ！

宇宙船



集まったパーツで宇宙船を直していこう
小パーツの数で最後の遊びに変化が...

最後の遊び

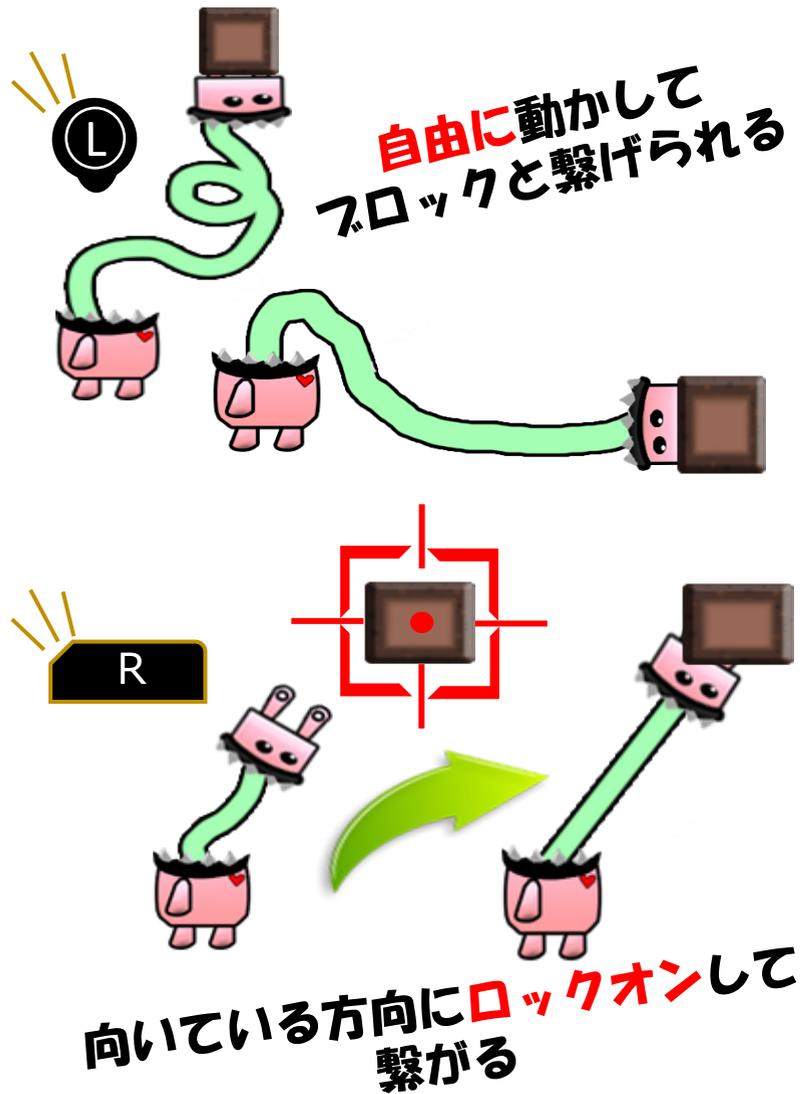


宇宙船に乗って惑星に戻ろう！
小パーツの量でHPが変化する

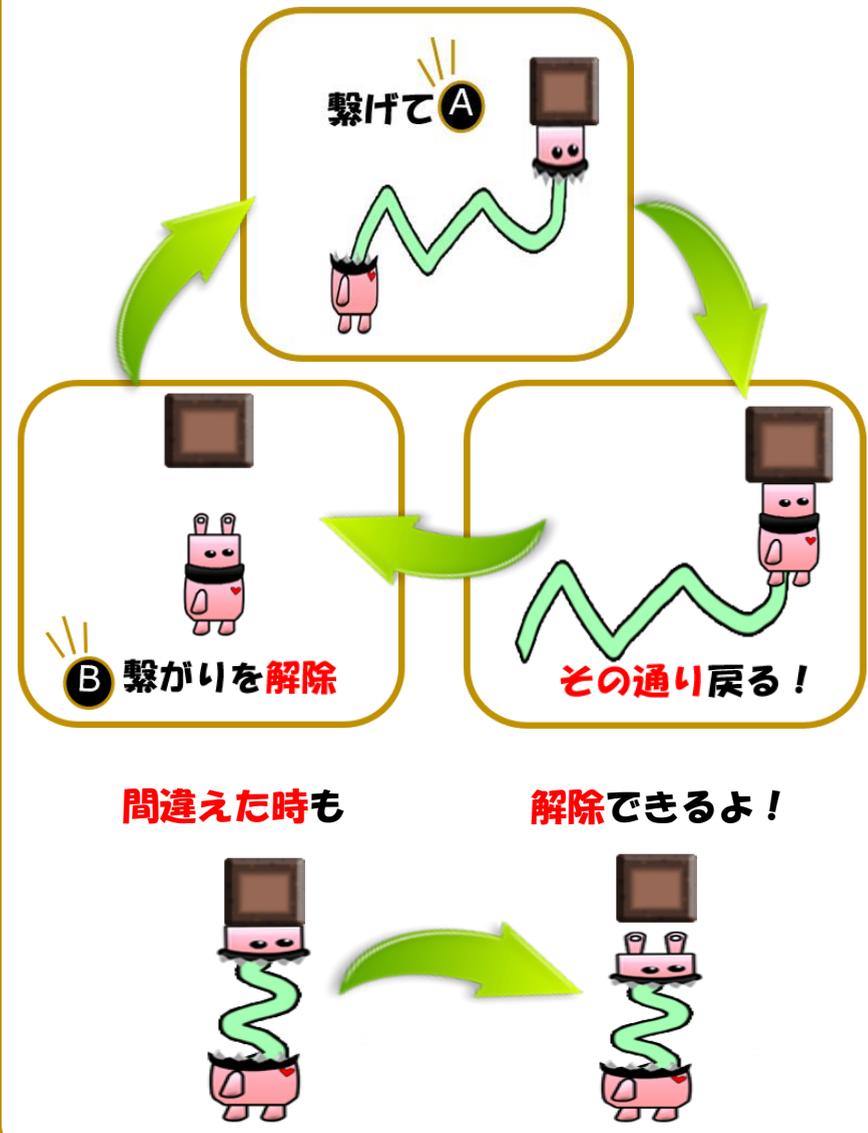


ゲームシステム

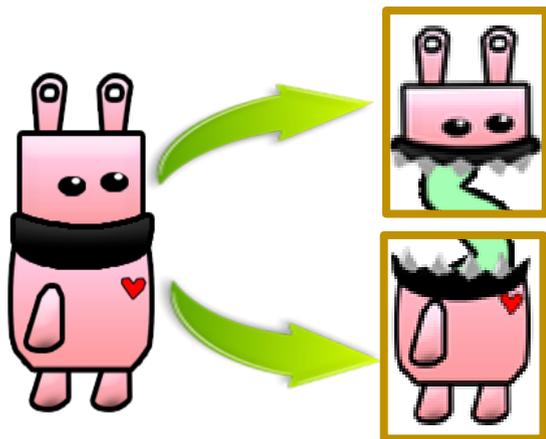
頭を動かす



戻す、解除



戦闘システム



ダメージを受けない

ダメージを受ける

身体はもろいので守りながら戦おう！

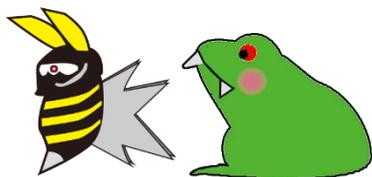
敵の行動

雑魚敵



直接攻撃のみ
攻撃力は低い

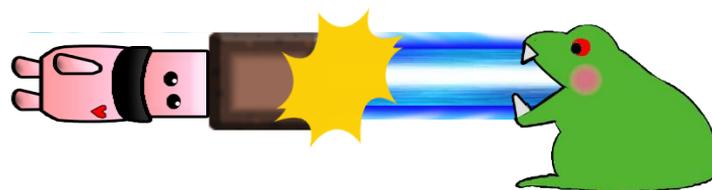
ボス



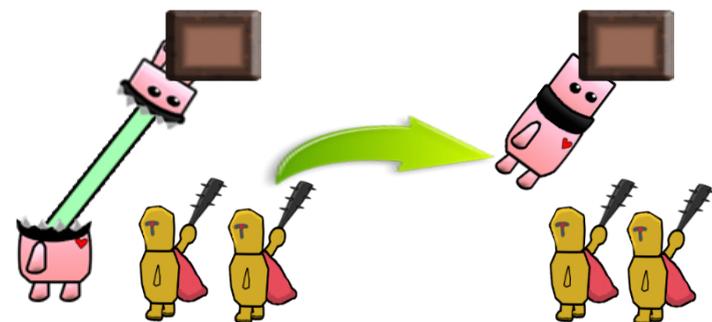
範囲攻撃
攻撃までが長い

敵はプレイヤーの身体を狙ってくるぞ！

防御



ブロックを壁にガード！



ロックオンして

緊急離脱！！



戦闘システム

攻撃

通常攻撃



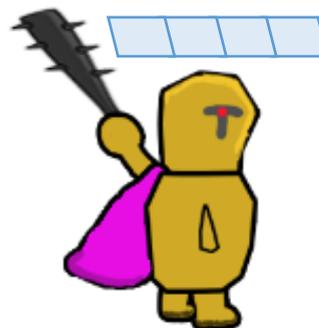
長押しでねじって…!



広範囲攻撃、高威力!

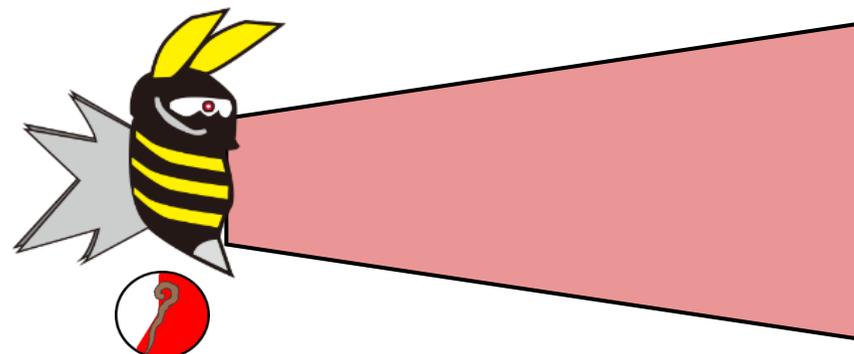


防御に使えるものが減ったりダメージを受けたりする



俺らのHPはバーの分割数によって変わるんだぜ! 倒すタイミングは考えよう!

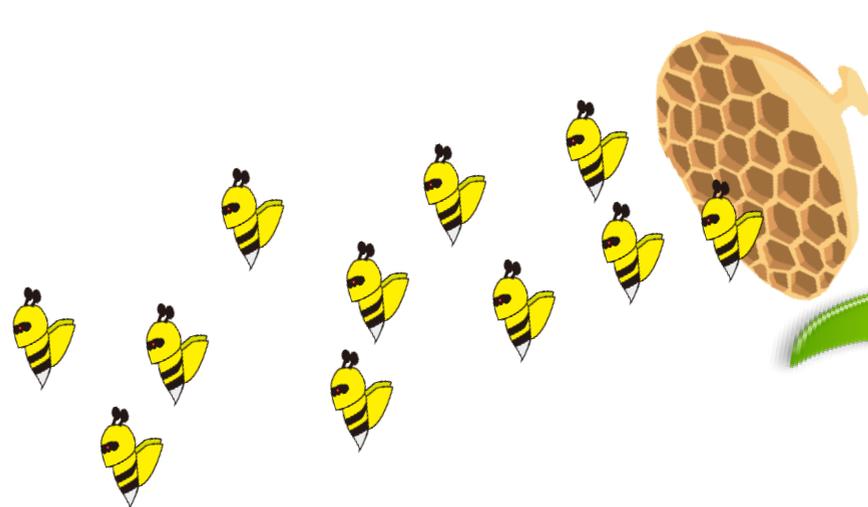
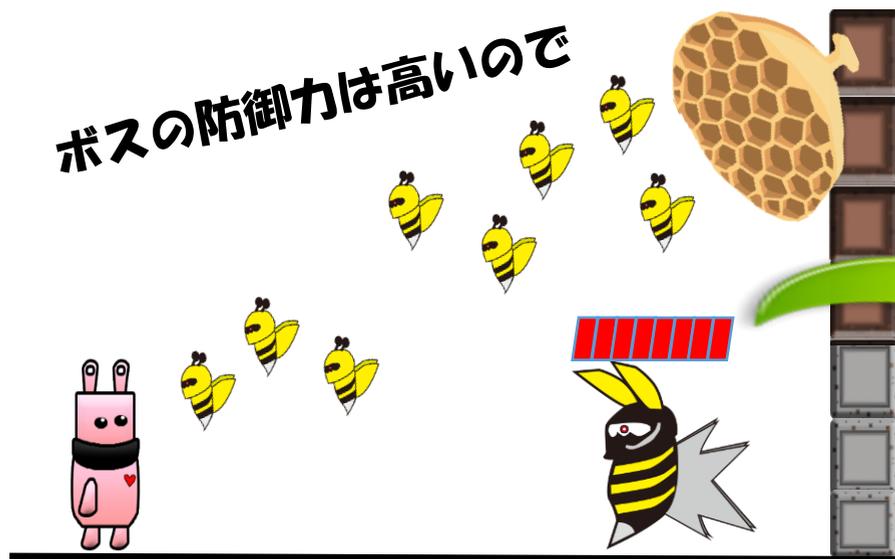
防御力はバーの色によって変化するんだぜ!



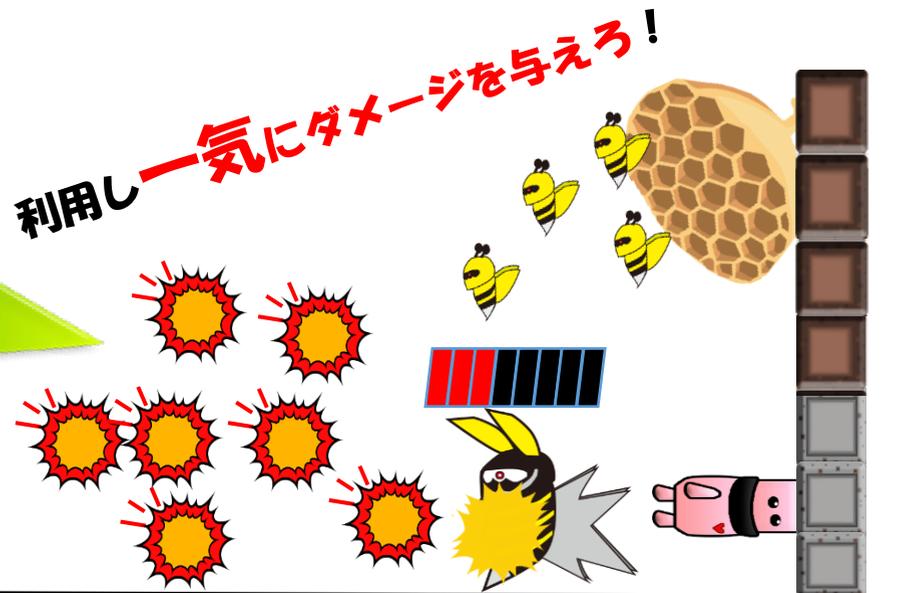
ボスの攻撃は発動までの時間と範囲を先に見ることができるので注意して行動しよう!



戦闘システム



巣からは雑魚敵が追加されるので



セールスポイント

敵を溜めて高ダメージを出せるボス戦

巣から出てくる敵を溜めることにより起こる**緊張感**をコンボに変えることで
一撃で大ダメージを与える**爽快感**を与える！

