

その技は、
空をも断つ

空断剣



ジャンル

剣戟3Dアクション

ターゲット

侍の戦闘が好きな
17歳～30歳の独身男性

プレイ人数

1人

概要

抜刀術「空断」は

画面に映る

ありとあらゆるものを

距離を無視して
切断できる

エッセイ

画面に映る全てを

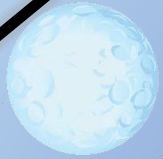
一刀両断

明らかに斬れそうにないものを
ぶった斬れた時の

気持ちよさが楽しい

空断例1

月を斬り
人狼を人に戻せ



空断を使いこなし
自由な戦い方を
切り開け



天守閣を斬り落とし
戦わずに巻物を奪え



豆知識

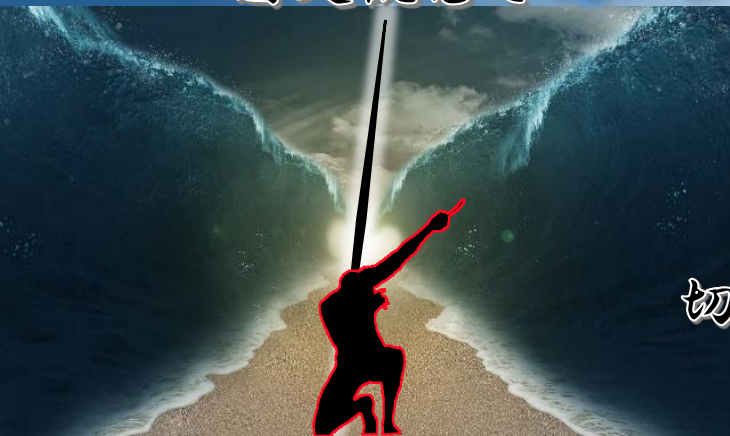
斬った建物や地形などは
一定時間で復活する
太陽や月を斬ると
復活まで暗黒の世界となり
亡者が出没するとの噂も

先例2

大自然を
斬れ

海、大地、空・・・
斬れないという

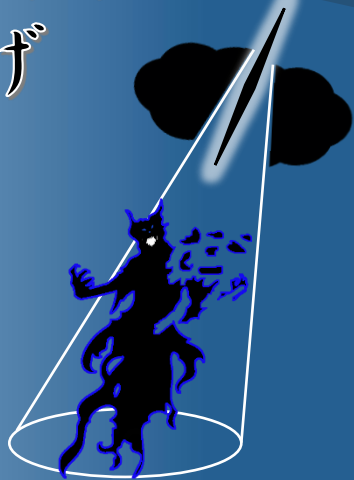
固定観念をぶった斬れ



海を斬り、道なき道を斬り開け
自分だけの攻略法を
見つけた時が楽しい

闇を
斬れ

闇の雲を斬り
大地に光を注げ



闇の雲を作る吸血鬼を
太陽の光で浄化しろ
敵だけでなく
環境に目を向けて攻略を
見つけた時が楽しい

切断面図などの重い処理や
華麗なグラフィックを
切断できるのは

次世代ハードだからこそ!



殺せ



謎の侵略生命体「ニブン」
ニブンは物体に憑りつき、
プレイヤーに襲い掛かる



我慢の末にニブンをぶった斬ることで
より高い気持ちよさを味わえる

ニブンは体内で動き回り
通常攻撃で敵を弱らせると
ニブンの動きも緩慢になる

その瞬間を狙え



Miss

ニブンが憑りついていると
ニブン本体を斬らなければ

分裂

してしまう

自分自身で計画を立て
最適な瞬間を作れ



罠を分裂させるなど
時にはニブンを利用し、
有利に進めろ

戦闘例

空断をどう使うのか
プレイヤーの性格や能力によって

戦術が大きく変わる

(例：前方にバリアを張る敵)

プレイヤーの数だけ
楽しみ方がある



堅実



通常攻撃で怯ませ
空断に繋げる



勝負師

外せば終わり
一発逆転の空断



注意深い

周囲の建物を空断し
間接的に攻撃





思うがままに斬れ

斬撃線



空断の構えをとると

空断ゲージが溜まり

斬撃線が浮かび上がる



ゲームを進行することで

空断で斬れるものが解放されていく

斬れるようになるとゲージが緑に変化する



敵

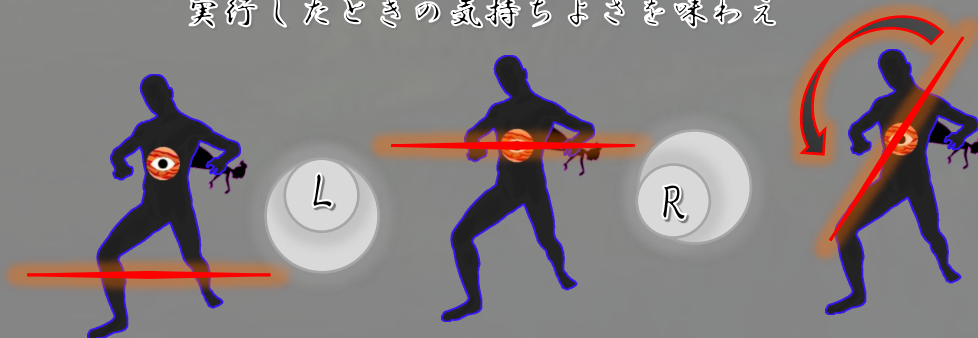
炎や氷など

建物や地形など



空断の構え中は
スティックで斬撃線の
高さ・角度を変更できる

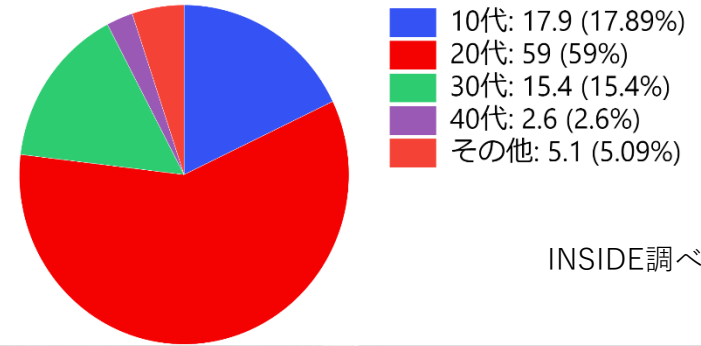
計画を立てて斬り方を決め
実行したときの気持ちよさを味わえ



ターゲットと広告

—空断—と同じジャンルである
『SEKIRO: SHADOWS DIE TWICE』の
購入層は20代が半数以上を占めている
よって、—空断—は20代を中心とした
広告とするのが良い
加えて「空断」発動時のインパクトが
強く、動画との相性があるので
動画広告を打つことで売り上げ増加が見込める

SEKIRO購入層



INSIDE調べ



国内市場規模 (PS5)

PS5とPS4は同じようなユーザー層と仮定し
—空断—のターゲット層である
17歳～30歳の男性は全体の約4割となる
また、このデータはPS4発売から
約4年後のデータであるため、
2021年現在より開発を開始すると
おおよそ似た市場規模となる
つまり、最大で160万本以上の売上が見込める

PlayStation 4 のユーザープロフィール

