



チーム名：HELL廃墟
作品タイトル「UROBOROS」



ターゲット

10代後半～30代の日本人男性

プレイ人数

1～8人

ゲームの目的

上下左右前後の6方向がループする空間で行うフリーフォーオール形式のサードパーソンシューティングです。

ループ空間でのシューティングは正面の敵が背後に、下方の敵が上方にも居るため既存のTPSにはない射線管理や戦術の工夫が求められます。



ゲームクリア・勝利条件

1人プレイ:より多くのAIをキルする

2人プレイ:他のプレイヤーより多くキル数を稼ぐ

ゲームオーバー条件

敵の攻撃によりHPが0になった場合ゲームオーバー。
ただし5秒後にリスポーン可能。



開発進捗

ステージギミックを活かしたレベルデザインや細かな手触り感の調整段階。また、サーバー対応のラーニング中。

備考・注意点

LAN内マルチ機能は各PCのウイルスバスター等のセキュリティ環境に依存するため、不安定です。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

WASD:移動

SPACE:ジャンプ

マウス:カメラ移動

マウス右クリック:AIM

マウス左クリック:射撃



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 小寺良典
 - ① エンジニア
 - ② プレイヤー処理、LANマルチ対応、アニメーション制御、UI作成、総合演出、レベルデザイン
- ・ 佐藤紅葉
 - ① プランナー
 - ② 発案、アニメーション制御
- ・ 今井勇斗
 - ① エンジニア
 - ② AIスポナー
- ・ 田島登生
 - ① エンジニア
 - ② AIビヘイビアツリー