

おもしろバトルロイヤル！
時速300kmの

エキサイト ゴースト



[ターゲット]

アクションゲーム好き
10代～20代男女

[ゲームジャンル]

ハイスピード
3Dアクション

[プレイ人数]

1人
(オンラインプレイ時)
10人～40人

[想定ハードウェア]

Nintendo Switch

チーム名：ミント

作品タイトル「エキサイトゴースト」



ターゲット

アクションゲーム好き 10代～20代男女

プレイ人数

1人（オンラインプレイ時10人～40人）

ゲームの目的

時間と共に減っていく体力を0にならないように維持して、最後の1匹になる。



ゲームクリア・勝利条件

最後の1匹になれば勝利

ゲームオーバー条件

体力が0になる



開発進捗

完成

備考・注意点

企画書のみ提出です。
ゲーム企画書学内コンテストで銅賞を受賞した作品です。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

Lスティック・Rスティック・ジャイロ：方向転換
ZRボタン：ストップ

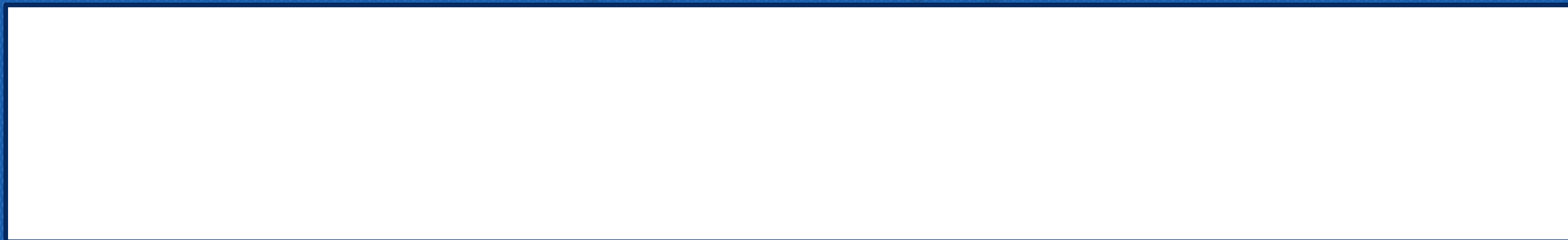


スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・大西永莉可
 - ①プランナー
 - ②企画書作成

**以降のページに
企画書を追加してください**



ひやひやバトルロイヤル！
時速300kmの

エキサイト ゴースト



[ターゲット]

アクションゲーム好き
10代～20代男女

[ゲームジャンル]

ハイスピード
3Dアクション

[プレイ人数]

1人
(オンラインプレイ時)
10人～40人

[想定ハードウェア]

Nintendo Switch

プレイヤーに最も楽しんでほしいことは…

「制御できない」が

「制御できる」に変わる**達成感**

操作キャラクターであるゴーストは
新幹線並みの速度で移動する！



最初は速すぎて制御できないと感じる！

そんなゴーストを
思いのままに操作できるようになると…



スーパープレイをしている気分が味わえる！

ゲーム概要

時間と共に減っていく体力を0にならないように維持して、



最後の1匹になれば**勝利!**

体力を維持する方法は**2つ!**



空中に浮かぶ**魂**を取って**回復!**

自分より移動速度の低い相手に体当たりして**奪う!**

魂を取るたびにゴーストの移動速度は**どんどん加速していく!**



時速
250km

試合が進むにつれて**制御が難しくなっていく恐怖!**

高い速度でも制御できるようになると、勝利に近づく!



魂を独り占め!

沢山体力を奪える!

画面イメージ・アクション



ピタッと止まって自由に方向転換! 「制御できる」を実現するアクション **ストップ**



ゲームシステム

ゴーストが移動した後は
偽物の魂が発生！**当たると減速！**



体力回復のチャンスが
減ってしまう！

速度が高いほど
偽物の魂に当たりやすくなる！



しかし、回避ができるようになれば
スーパープレイをしている気分！

残りのゴーストが減っていくと...

残り**5匹**



体力の減りが速くなり、
魂を取った時の**加速量もUP!**

残りのゴーストが**2匹**になると...



少しの油断も許されない
恐怖のクライマックス開幕!
上手く制御し勝利をつかみ取れ！