



チーム名：CryateStudio
作品タイトル「FearTheWay」



ターゲット

短編FPSホラーゲームが好きな方へ。

プレイ人数

1人プレイ

ゲームの目的

化け物に追われながら、ステージに散らばった鍵を集め、脱出を目指す。



ゲームクリア・勝利条件

ステージ内に散らばった鍵を全て見つけ、脱出する。

ゲームオーバー条件

化け物に追いつかれる。



開発進捗

UnrealEngine4を使い、外部アセットを使わず、全て自分達でアセットを作っている。

備考・注意点

ホラーが極端に苦手な方は注意してプレイしてください。
化け物の足音が聞こえるので、イヤフォンもしくはヘッドフォンを使用してプレイしてほしいです。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

マウスとキーボードでプレイします。

WASD で移動。

マウス で視点移動。

左クリック で特定のアクション。

ESC でポーズ画面を開いたり、ゲーム終了。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。
- ②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

<記入例1>

- ・比嘉敦樹
 - ①3Dデザイナー
 - ②プログラム、ディレクター、背景モデリング、UIデザイン、ゲーム内ライティング。
- ・有田稜平
 - ①3Dデザイナー
 - ②アニメーション、リギング、ゲームムービーシネマティック。
- ・川村晃樹
 - ①3Dデザイナー
 - ②キャラクターモデリング、マップレベルデザイン。

**以降のページに
企画書を追加してください**

