

タイトル : バルーンスプリンガー
対応機種 : NintendoSwitch, PS4, PS5, Steam
ジャンル : 風船飛ばし対戦アクション
プレイヤー数 : 1~2人
ターゲット : スポーツをしている小中高生

チーム名 : Jazz

作品タイトル「バルーンスプリンガー」



ターゲット

スポーツをしている中高生

プレイ人数

1人または、2人

ゲームの目的

風船を落とさないよう上に飛ばし続ける



ゲームクリア・勝利条件

対戦相手が風船を落とす

ゲームオーバー条件

自分が風船を落とす



開発進捗

企画書完成

備考・注意点



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

企画段階なので、操作は含めない



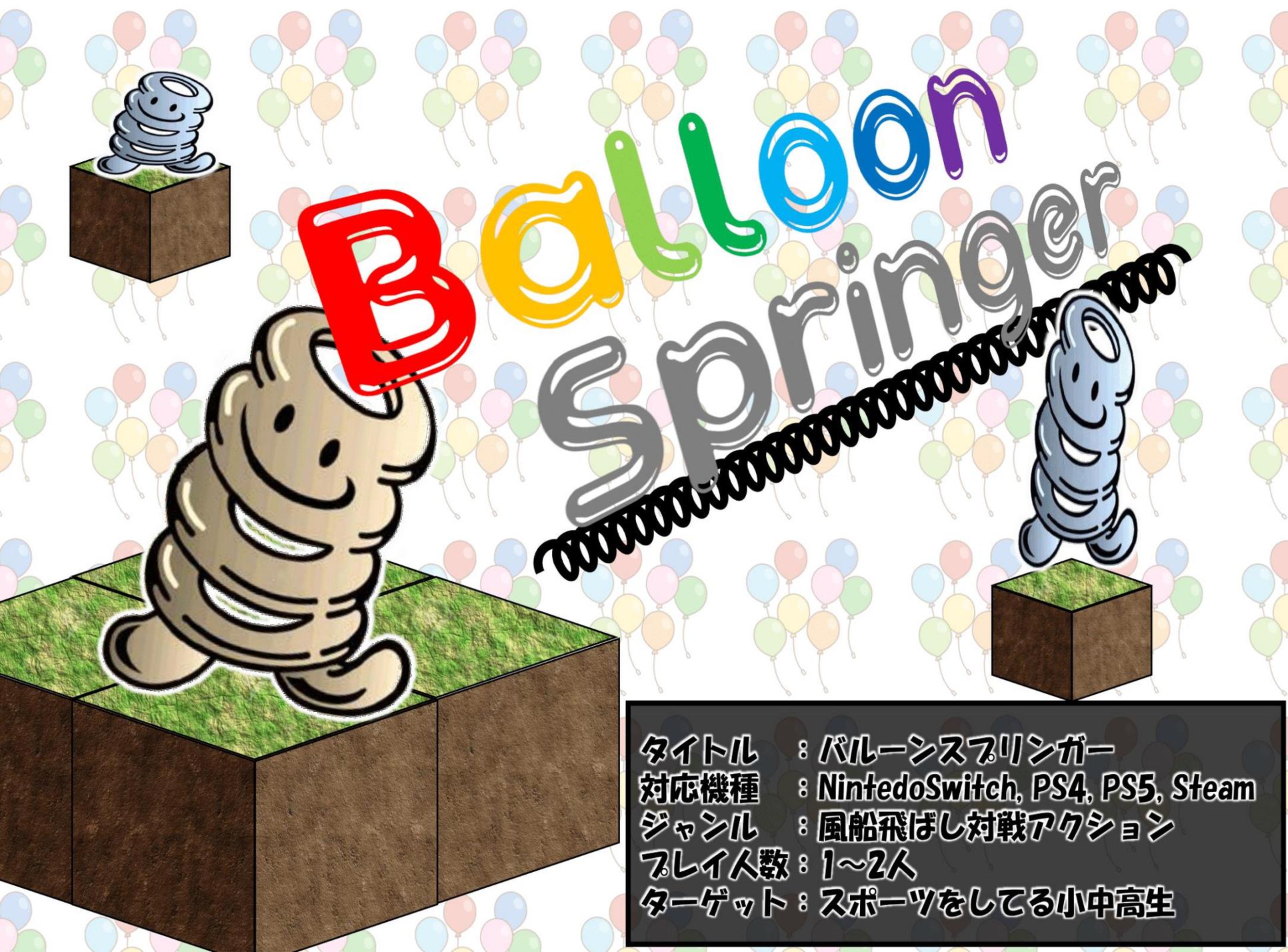
スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・筑紫麗央
- ①プランナー

**以降のページに
企画書を追加してください**



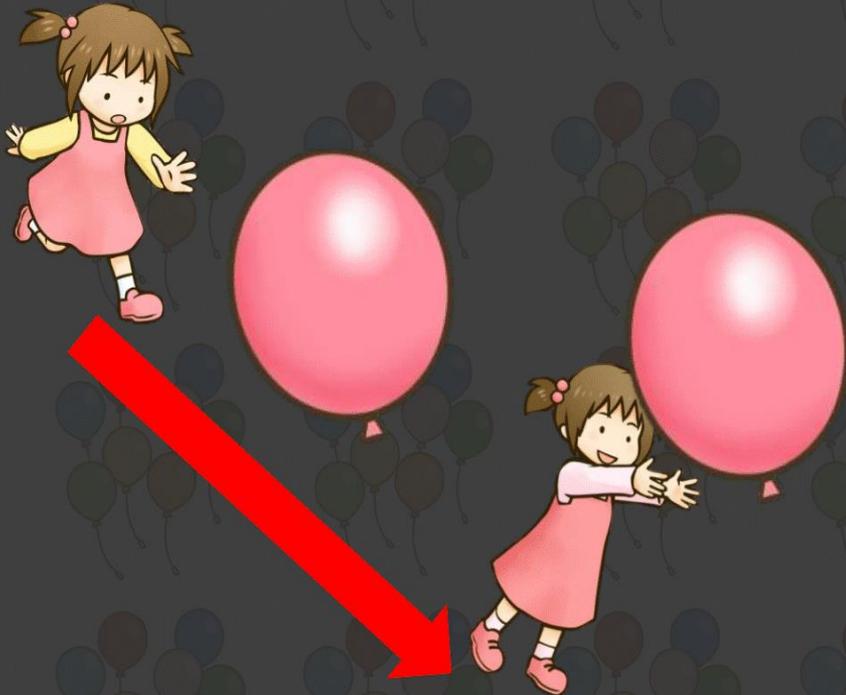


Balloon Springer

タイトル : バルーンスプリンガー
対応機種 : NintendoSwitch, PS4, PS5, Steam
ジャンル : 風船飛ばし対戦アクション
プレイヤー数 : 1~2人
ターゲット : スポーツをしている小中高生

コンセプト：風船飛ばし×ステージを使った妨害

風船が落ちる時の**ドキドキの緊張感**
上手く上に飛ばせると**嬉しい達成感**



～あの頃を思い出してください～
風船があれば下に落とさないように
上に飛ばしてませんか？

自分で変化させるステージで
敵を邪魔した時の**楽しい優越感**



SUPER
MARIO MAKER 2

引用元：<https://www.nintendo.co.jp/switch/baaqa/pc/index.html>

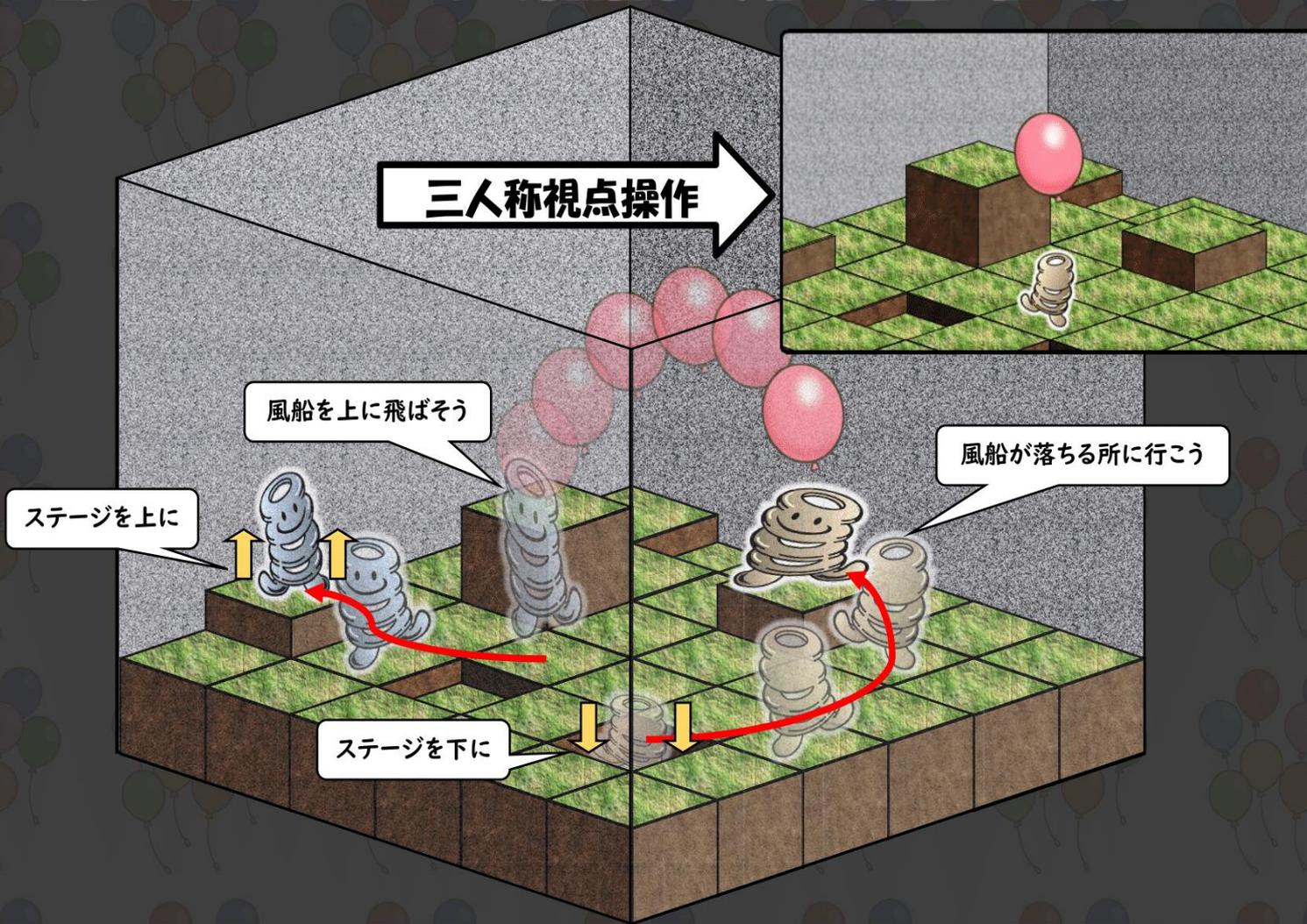


引用元：<https://www.minecraft.net/ja-jp>

～色々想像してみてください～
敵に勝つために**ステージを組み換える**のは
楽しいですよ？

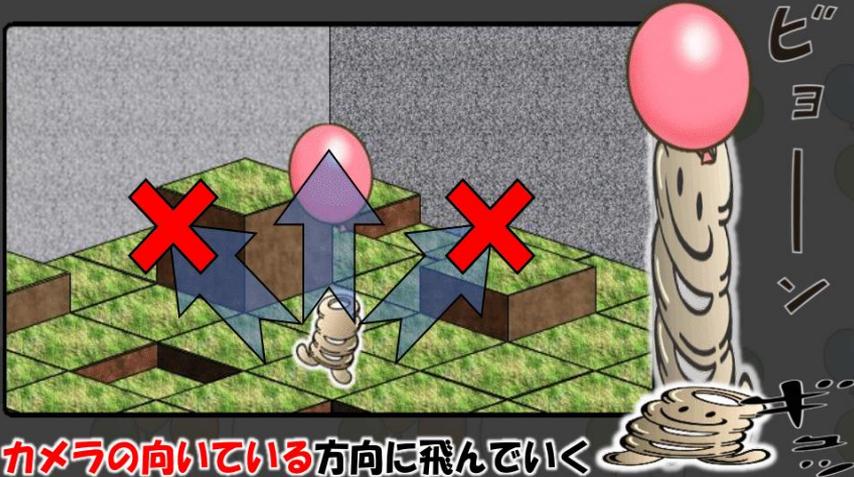
ゲーム概要

一つずつ**上下に動かせる**ステージで
風船を地面に落とさないように対戦相手と交互に風船を**上に飛ばす**



ゲームシステム

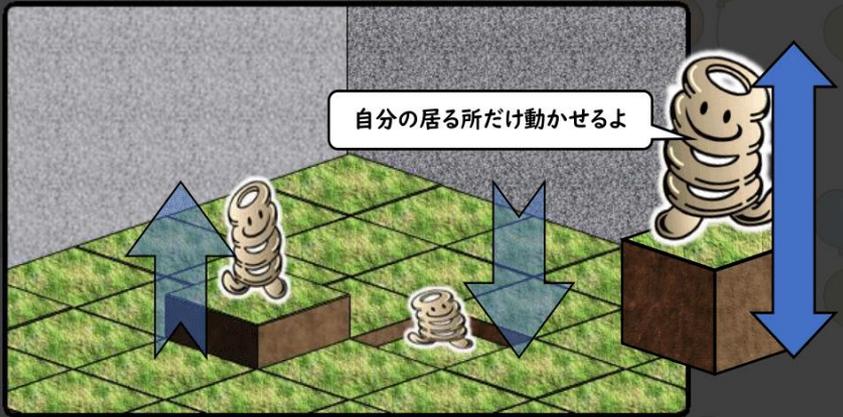
①：縮んで伸びた勢いで風船を飛ばそう



③：段差がある所の移動は気を付けて

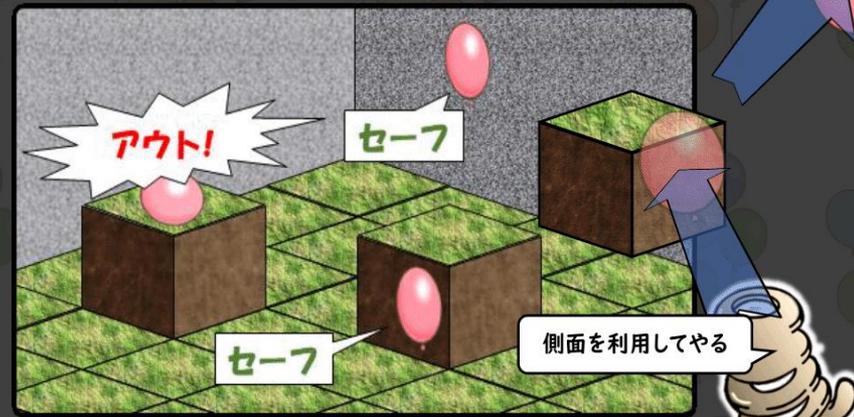


②：地面を上下に動かそう



風船を飛ばす度に一段階動かせる

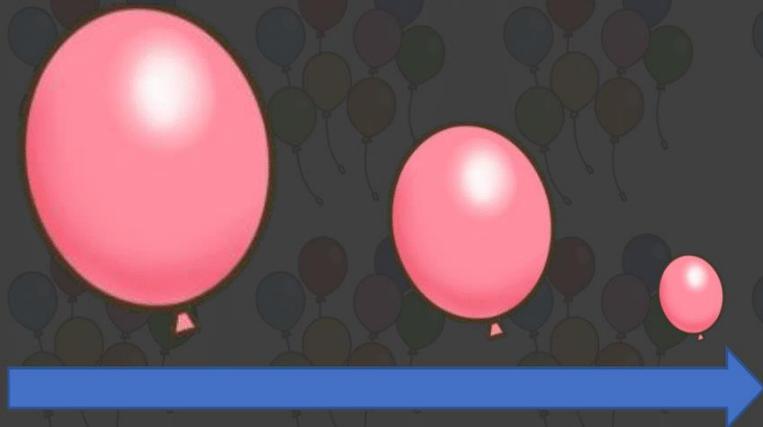
④：落ちた判定は地面だけ



風船が壁や段差の側面に当たっても大丈夫

その他のゲーム要素

風船が時間経過で小さくなる



風船は空気が抜けて小さくなっていきます
小さいほど、速く落ちてきます



前半は、遅いテンポ
ゲーム展開を考える
戦略性重視



後半は、早いテンポ
瞬時に風船へ行動する
操作性重視

風船が地面に落ちると色が変わる



風船が落ちてしまった時、たまに割れます
すると、**地面の色が風船と同じ色になる**



染まった色が同じだと、動かした時同じ動作をする
敵を邪魔するチャンスになる