

チーム名 : Kong In Dream  
作品タイトル「ミニオンズ」



## ターゲット

10代～20代

## プレイ人数

1人

## ゲームの目的

ミニオンたちを使って敵を倒すこと



## ゲームクリア・勝利条件

まだ制作していない。  
とりあえず 敵を倒し続ける。

## ゲームオーバー条件

これも制作していない



## 開発進捗

60パーセントはできている。

## 備考・注意点

遊べる適度には届いていない。しかしミニオンの動きや敵の挙動、プレイヤーの制御などは完成しているので、ゲームクリアとゲームオーバーさえできてしまえば、簡単には遊べるようにはできる。残りはステージやギミックなどを作って凝っていきたい。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

PS4コントローラーを使用してください。

exeを開く前にコントローラーを接続してください。

○ボタンでタイトルからロード画面を経由してゲーム画面に移行します。

プレイヤーは左スティックで移動。カメラの動きは右スティックで視点移動できます。

カメラを移動させて敵を捕らえると、敵に（ ）が着きます。これは（ ）についている敵に攻撃出来る合図です。その時にL2を押し続けると、敵をロックオンします。そのタイミングでR2を押すとミニオンを飛ばして攻撃できます。R1を押すとミニオンたちを集合させることができます。

ESCでゲームを終了できます



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。

②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

<記入例1>

・ 武友公作

① プログラム、企画

② 全て