



QubeFall

キューブフォール

for Windows 8.1/10/11

チーム名 : Arakawa Laboratory
作品タイトル 「QubeFall」



ターゲット

1人で黙々と遊びたい人、短時間でプレイしたい人、やり込みや裏技の発見が好きな人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

キューブを操り、敵を蹴散らす3Dアクションパズルゲーム。
ストーリーなどは特にありません。



ゲームクリア・勝利条件

全27フロアを順にプレイし、最終ステージのボスを倒すとゲームクリア。

ゲームオーバー条件

画面右下に表示される制限時間（Time Remaining）が0になるとゲームオーバー。残機やライフは存在せず、制限時間がある限りは何度ミスしても復活する。



開発進捗

ゲームとして遊べる状態で完成していますが、今後グラフィックの強化やステージなどの追加を予定しています。

備考・注意点

【動作環境】

OS：Windows 8.1/10/11

CPU：2GHz以上（マルチコアプロセッサを推奨）

メモリ：8GB以上（16GB以上を推奨）

ストレージ：25MB以上の空き容量

ディスプレイ：1366x768ピクセル以上

操作には、キーボードのみが使用できます。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

キーボードの矢印キーで青色のプレイヤーキューブを動かし、赤色のエネミーキューブを全てフィールドから押し出すと次のフロアに進める。

Spaceキーを押すとブーストゲージを消費して高速移動できる。

ブーストゲージは時間経過またはミスで回復する。

画面右下に表示される制限時間（Time Remaining）が0になるとゲームオーバー。

制限時間はプレイヤーキューブがフィールドから落下するか、緑色のフレンドキューブをフィールドから落とすと10秒減り、特定フロアのクリアで10秒増える。

※ステージ1ではチュートリアルとして、同様の操作説明が画面上に表示されます。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

【スコアについて】

フロアをクリアする毎に残り時間×10点。(残り12.3秒なら123点)

クリア判定が出たタイミングでプレイヤーキューブがフィールド上に残っていた場合、500点のボーナス点。

ステージクリアするとステージの数字×1000点。(ステージ2なら2000点)

ゲーム終了時にスコアが5位以内だと、3文字のネームエントリーができる。

【オプション】

タイトル画面で「OPTION」を選ぶとオプション画面に移動する。

オプション画面では、画面サイズと難易度を変更できる。

【その他】

クリア判定が出た後は、プレイヤーキューブがフィールドから落下してもミスにならない。

ゲーム中にEscキーを3秒以上押すと、強制的にゲームオーバーとなる。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

荒川 奏良 (Sora Arakawa)
プログラム、グラフィック、サウンド

グラフィック素材：BEIZ images
ボイス素材：Coefont studio
効果音素材：効果音ラボ

**以降のページに
企画書を追加してください**

