



チーム名 : iosYs

作品タイトル「OBLIVIOUS」



ターゲット

探索、謎解きゲームが好きな人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

マップ内を探索し、脱出を目指す



ゲームクリア・勝利条件

研究所からの脱出

ゲームオーバー条件

ゲームオーバーは無し
バッドエンドは有り



開発進捗

ほぼ完成

備考・注意点

キーボード・マウスのみ対応



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

移動：WASD

調べる・メッセージ送り：Enter

マップ・アイテムリストの表示：左クリック



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 石田良祐
 - ①プログラマー
 - ②キャラクター挙動、マップ作成
- ・ 小田凌大
 - ①プログラマー
 - ②イベントシステム、シーン遷移
- ・ 志賀陽太
 - ①プログラマー
 - ②シナリオ、UIの実装
- ・ 山下義人
 - ①デザイナー
 - ②ドット絵・一枚絵の作成