



勇者 見守り隊

Ver1.04

ジャンル：ステルスアクション
ハード：Nintendo Switch
対象年齢：20～25歳
プレイ人数：1人～2人（2人は協力プレイ）
ターゲット：子の成長をそっと見守りたい人

制作期間：11/09～11/15

京都コンピュータ学院京都駅前校
ゲーム開発学科 1 回生
薄井 優月

チーム名：薄月
作品タイトル「勇者見守り隊」



ターゲット

人の成長をそっと見守りたい人

プレイ人数

1～2人（2人は協力プレイのみ）

ゲームの目的

勇者を魔王城まで誘導して魔王を倒してもらう。



ゲームクリア・勝利条件

勇者をダンジョンクリア地点（目的地）まで無事に誘導させる。

ゲームオーバー条件

勇者に見つかる。
勇者のHPが0になる。



開発進捗

企画書完成。

備考・注意点

企画書の提出のみです。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

左スティック：移動

Bボタン：ジャンプ

Xボタン：矢印ボードメニュー

Aボタン：決定・矢印ボード装備

左スティック＋Z Rボタン：ダッシュ



スタッフリスト欄

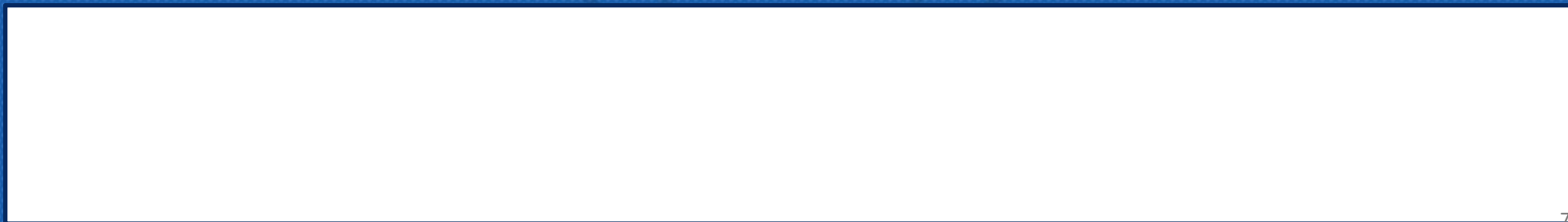
※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ 薄井優月

① プランナー

② 企画書制作

**以降のページに
企画書を追加してください**





勇者 見守り隊

Ver1.04

ジャンル：ステルスアクション

ハード：Nintendo Switch

対象年齢：20～25歳

プレイ人数：1人～2人（2人は協力プレイ）

ターゲット：子の成長をそっと見守りたい人

制作期間：11/09～11/15

京都コンピュータ学院京都駅前校
ゲーム開発学科 1回生

蒔井 優月

勇者を目的地まで誘導する ステルスアクションゲーム

バレないように**誘導**



勇者に見つかると
王国に戻されてしまう！

勇者の**名前**

勇者の名前は変更可能！
しかし住民の名前は
『職業』で固定されている。

勇者に見つからずに誘導する緊張感

×

目的地まで勇者を導けた達成感

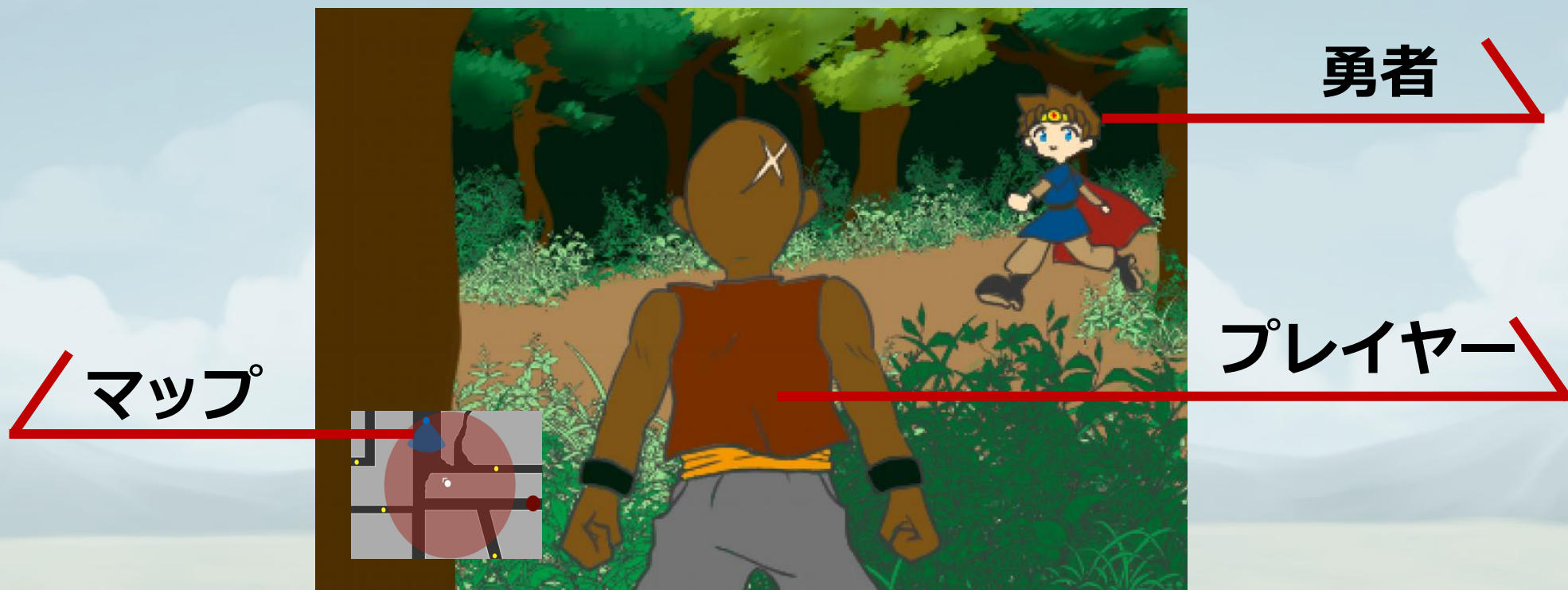
ストーリー

勇者が魔王を倒すために
王国を出て旅に出るが

勇者は**究極の方向音痴**！

王国の人々は勇者には内緒で
影から見守り、正しい道へ誘導する。

ゲーム画面



ダンジョンは3分割されており、
住民はリレー方式で変わっていく

勇者を見守る住民たち

住民の種類

王国にはさまざまな職業の人たちがいる。



ダンジョンには
最大3人
連れていくことができる。

操作

『矢印ボード』『ジャンプ』
『ダッシュ』を駆使して
見つからずに勇者を導け！

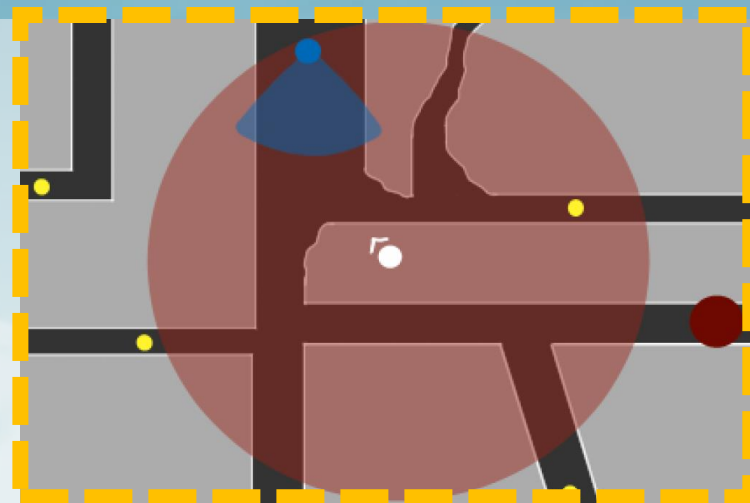
特徴

住民はそれぞれ『移動速度』
『隠れやすさ』が存在する。

住民たちのたたかい

誘導の注意

住民は勇者から一定の距離
離れてしまうと見失ってしまう。
赤い範囲内に勇者を留めておこう！



魔物との遭遇

住民は魔物に見つかり追いかけてしまう。

魔物の声で勇者も近づいて来るぞ！

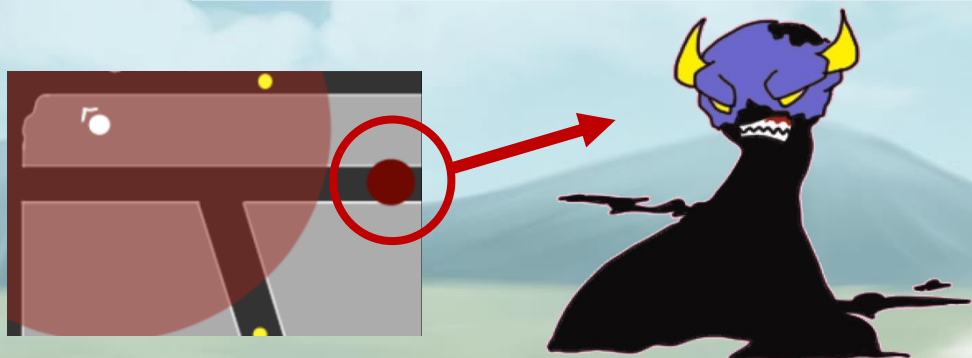
急いでその場から逃げよう！



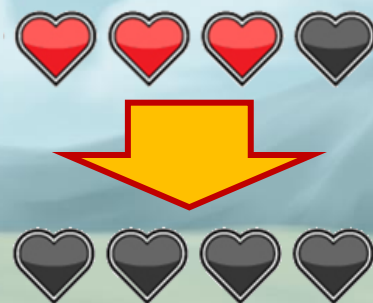
勇者と魔物

魔物は勇者が倒してくれる！

しかし
強い魔物に出会ったら勇者はダメージを負い、
その場から逃げてしまう！



勇者が倒せない魔物は
地図で赤く記されている。
避けて通るように誘導しよう！



勇者にはHPがあり、0になると
GAMEOVERになってしまう！
気を付けよう！

勇者の仲間

ダンジョンには勇者の仲間がいることがある。

勇者を仲間のもとに誘導すると
勇者と共に行動するようになる！



仲間を増やすと

倒せなかった魔物を倒すことができる！

住民は勇者の仲間にも
見つかってはいけなくなるので注意！



ミッション

ミッションは
全部で**3つ**

ミッションをこなすと
ダンジョンクリア後に発表される
ランクが上がり報酬金が増える。



報酬金とは

報酬金は雇用金として、
新たな職業の人を雇うことができる！



まとめ

**勇者に見つからずに誘導する
緊張感**

と

**目的地まで勇者を導けた
達成感**

を感じることができる！



ご覧いただき
ありがとうございました！

お借りした素材のページはこちら

無料イラストなら「イラストAC」 (ac-illust.com)

human pictogram 2.0 (無料人物 ピクトグラム素材 2.0)