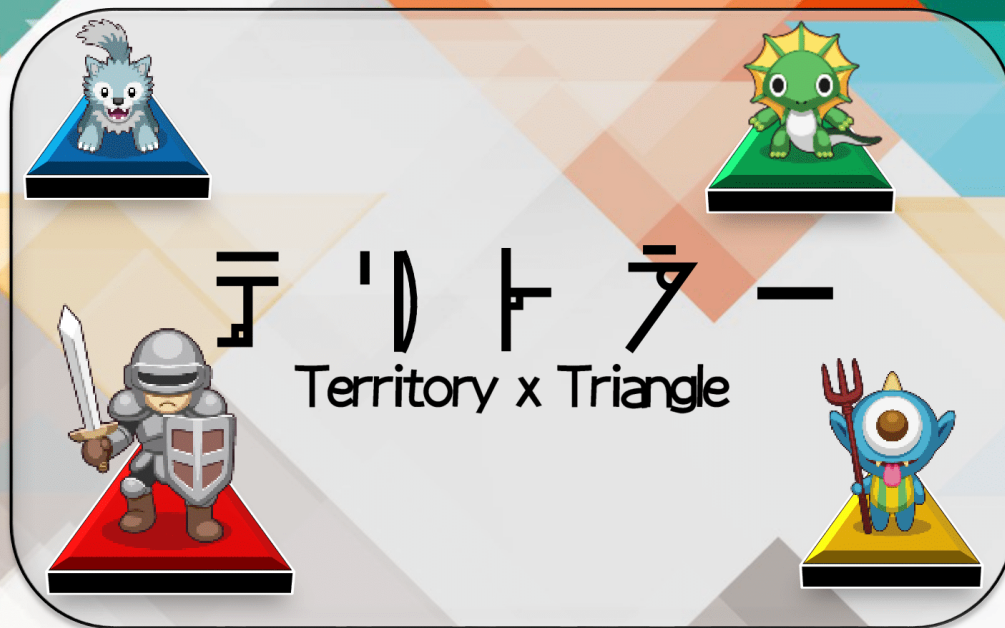
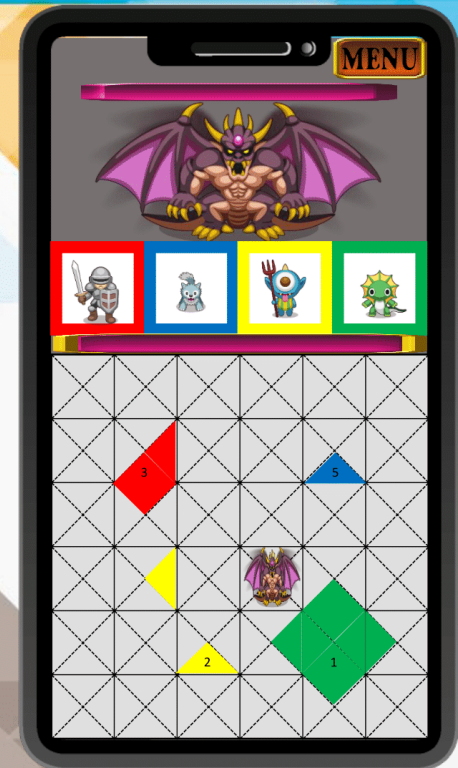




タイトル	テリトラー
コンセプト	埋める × めくる
ジャンル	ターン制パズルRPG
プラットフォーム	5.4インチ以上のスマートフォン
ターゲット	主に通勤通学者
売り上げ方法	基本プレイ無料の課金制
プレイ人数	1人



チーム名 : Jazz
 作品タイトル「テリトラー」



ターゲット

通勤通学者

プレイ人数

1人

ゲームの目的

三角形のパネルをめくって、マスを埋めるパズルをして敵を倒す!!



ゲームクリア・勝利条件

各ステージに存在する敵を倒して、最終ステージのボスを倒すこと。

ゲームオーバー条件

敵からの攻撃を受けて、自分パーティの合計HPが0になったらゲームオーバー



開発進捗

企画書完成

備考・注意点



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

企画書に記載



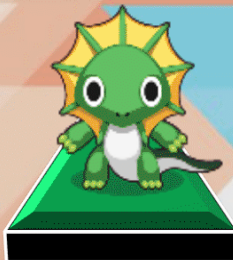
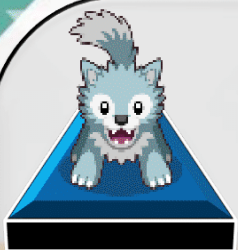
スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・筑紫麗央
- ①プランナー

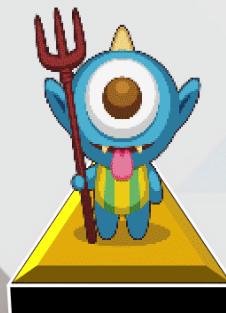
**以降のページに
企画書を追加してください**



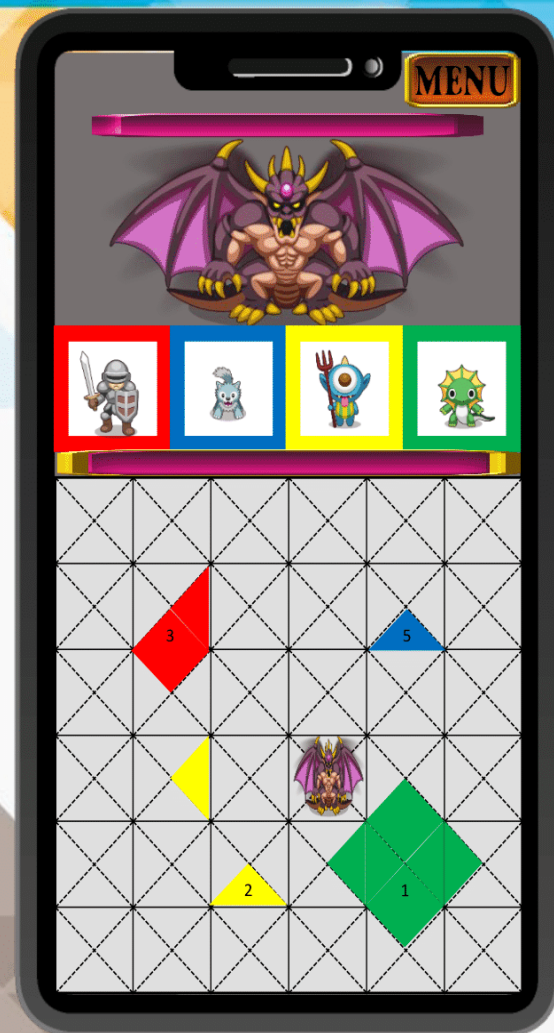


テリトラー

Territory x Triangle



タイトル	テリトラー
コンセプト	埋める × めくる
ジャンル	ターン制パズルRPG
プラットフォーム	5.4インチ以上のスマートフォン
ターゲット	主に通勤通学者
売り上げ方法	基本プレイ無料の課金制
プレイ人数	1人



三角形のマス目で出来たエリアにキャラクターと同期したパネルが
ランダムに配置され、敵のマスまで自身のパネルを
広げて埋めることで攻撃し、敵を倒すゲーム性です



キャラクターには、
体力、攻撃力、防御力、
回復力、属性の

他に

初期パネル枚数と
パネルのめくる数

設定されています。

上記の5つはレベルアップにより増加し

下記の2つは進化により、増加します。

あなたの広げ方は？

たくさんマス目を
広げて攻撃!!!

だけど...
攻撃のタイミングに注意して

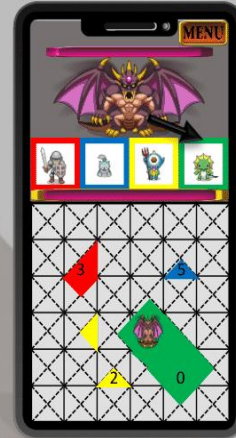
バトルループ



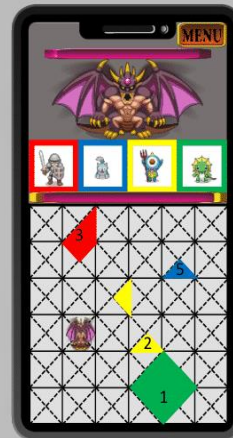
1.スワイプ方向に
同じ色のパネルが
増えます



2.パネルをめくった
タイミングで
敵のマスを埋めると
敵に攻撃できます。



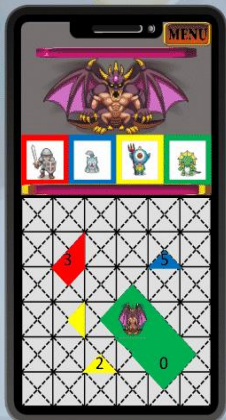
3.敵を攻撃した後は
敵からの攻撃が来ます
(この時、受け手は
攻撃をしたキャラクターです)



4.敵からの攻撃終了後
パネルと敵が
ランダムに再配置

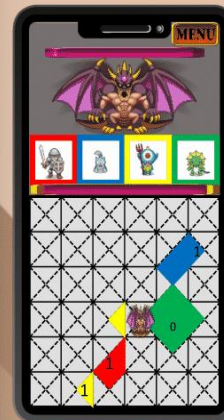
※広げたいパネルがあっても、既に他のパネルが一つでも埋まっている時は
パネルを広げることが出来ません

狙え！ 弱点属性大ダメージ



例えば、敵の**弱点属性**が
4番目のキャラクターの
属性であれば、
そのキャラクターのパネルを
工夫しながら、**多く広げて**
敵に**大ダメージ**を与えよう

奇跡を起こせ！ 必殺連携技!!!



例えば、敵のマスを
埋めた時に他のキャラクターも
敵のマスを埋める事が出来る
と**同時**に攻撃が発動し、
強力な連携技になる

次に重要なことはパーティー**編成**

プレイヤーの得意な戦略に合う
キャラクターを見つけよう

敵の弱点属性の
キャラクターにする？

バランスの取れた扱い易い
キャラクターにする？

キャラクターには、 それぞれロール(役割)があります

バランス 型



初期パネル枚数と
めくり数が安定した型

スピード 型



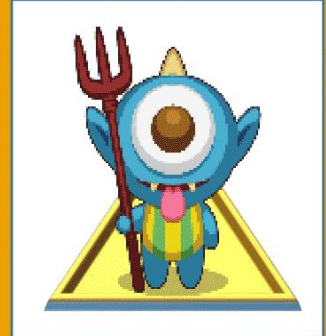
初期パネル枚数が少なく
めくり数が多い型

パワー 型



初期パネル枚数が多く
めくり数が少ない型

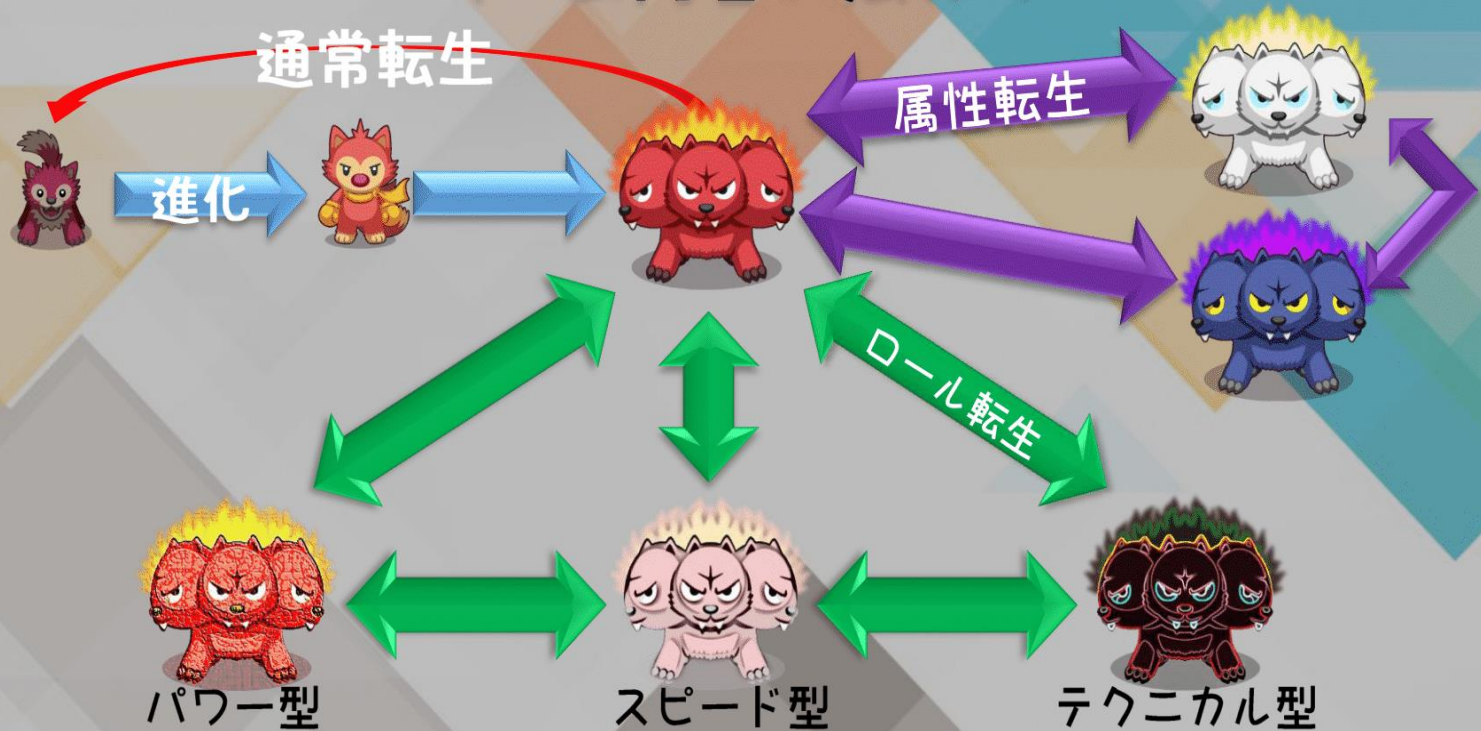
テクニカル 型



初期パネル枚数が
離れている 特殊な型

ステータスの高いキャラクターで**連携技**を狙うか
敵に合わせたキャラクターで**弱点**を突くか
プレイヤーの**選択次第!!**

ゲーム内容の広がり



ガチャ

課金アイテム	トライジェム
目的	キャラクターの解放
価格	税込110円



x 5

解放



キャラクターを増やして強化しながら、
自分に合った最強パーティー目指そう!!
そして、強化した敵を
パネルパズルを駆使して倒そう!!!