

EXPLSODA

殴コ乙炭酸を噴き出せ世ヲ
炭酸対戦アツクイヨク



チーム名：鉄猫ノ対
作品タイトル「EXPLSODA」



ターゲット

みんなでワイワイ遊ぶパーティ対戦ゲーム好きな人、ちょっとだけ悪いことがしたい人

プレイ人数

2～4人(50)

ゲームの目的

自分のキャラクターの炭酸が噴き出す前に対戦相手の炭酸を噴き出させること(75)



ゲームクリア・勝利条件

自キャラの炭酸が噴き出していない状態で自キャラ以外全員の炭酸を噴き出させて殺す

ゲームオーバー条件

自キャラの炭酸が噴き出て死ぬ



開発進捗

タイトル、キャラセレクト、ギミック、一部システム未実装

備考・注意点

ゲームクリア、勝利が未実装なのでただ戦うだけのゲームです

タイトル画面、セレクト画面(キャラごとの性能差)、センヌキ、ステージギミックが未実装です

※注意点※

バグが起って操作不能になったり、死んだあと再度参加したい場合一度ゲームから抜けて再度ゲームに参加してください



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

キーボード

A,D : 移動

Space : ジャンプ

J : 攻撃

K : つかみ

L : ガード

Enter : ゲームに参加

BackSpace : ゲームから抜ける

ゲームパッド

Lスティック : 移動

X,Y : ジャンプ

A,B : 攻撃

L,R : つかみ

ZL,ZR : ガード

+ : ゲームに参加

- : ゲームから抜ける

パンチは長押しでためることができる
ためればためるほど威力が上がる

- ・パンチを受けて気絶状態の
 - ・相手をつかんだ時
 - ・相手につかまれた時
- キーボードならJ(攻撃)、ゲームパッドならB(Aはダメ)を連打



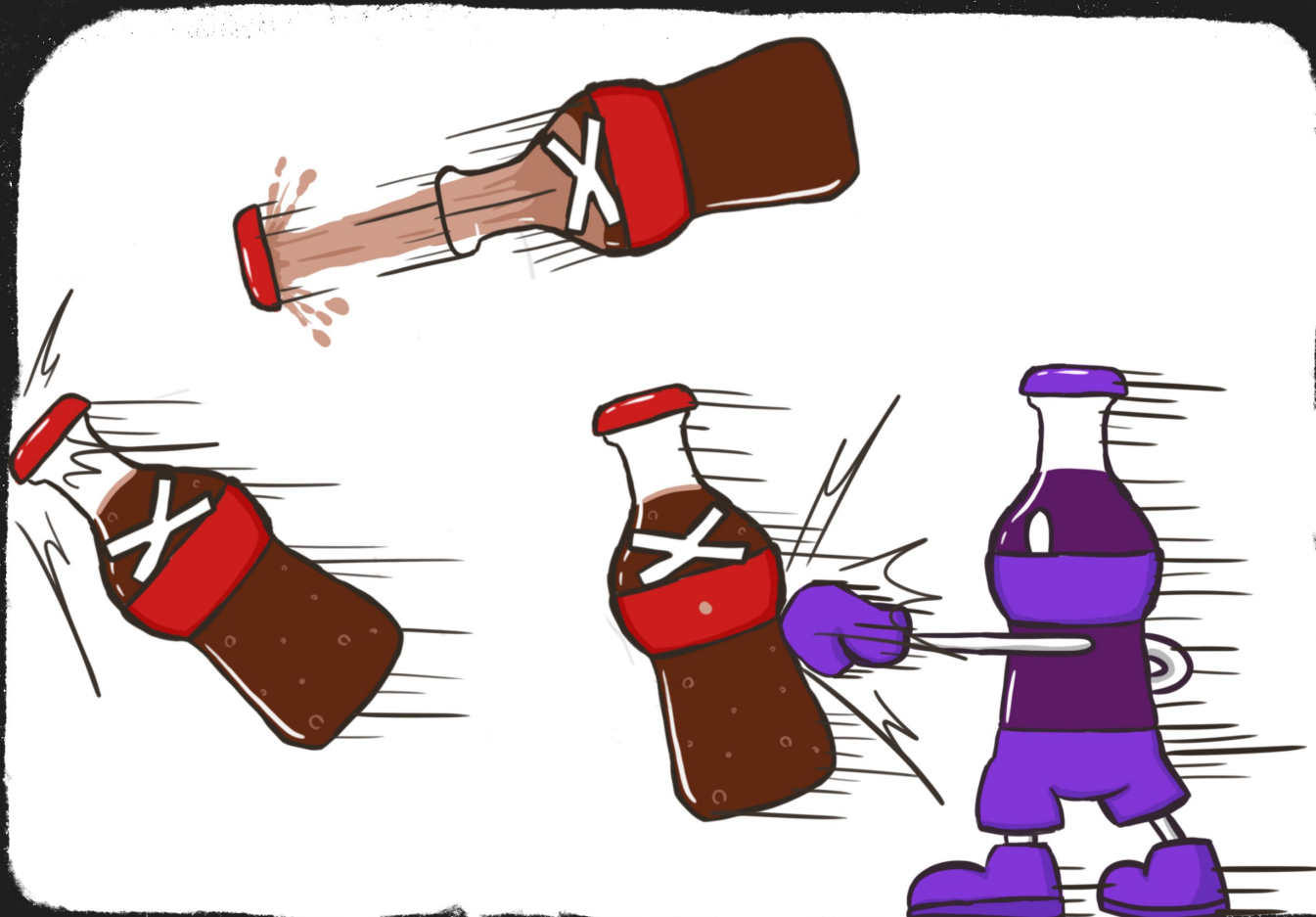
スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ぎんちゅまん
 - ① プランナー
 - ② 全般
- デザイナー
 - ① デザイナー
 - ② 全般
- Shido
 - ① エンジニア
 - ② 全般

自分より先に相手の炭酸を噴き出させる

EXPLSODA



いつ噴き出すかわからない
ハラハラ感

パンチで相手を吹っ飛ばす
爽快感

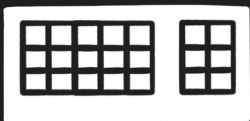
ジャンル：炭酸対戦アクション
ターゲット：パーティ対戦好き

プレイ人数：2~4人
対応機種：PC,Switchなど

コンセプト：殴り合うソーダゲーム
概要：殴り合っ相手の炭酸を噴き出させるゲーム

画面イメージ

操作



A,D : 移動

SPACE : ジャンプ

J :パンチ

K :つかみ

L :ガード



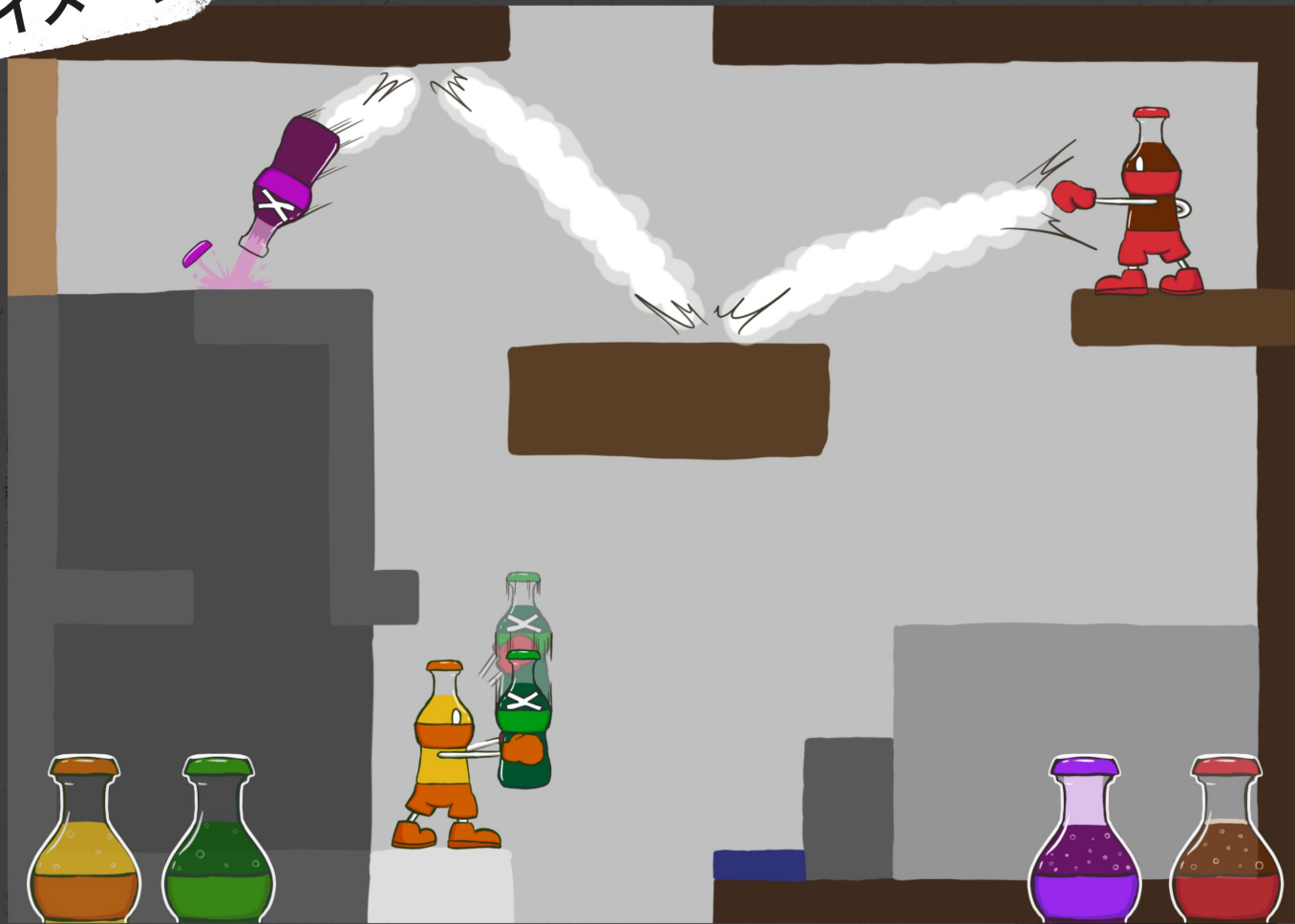
Lスティック : 移動

X,Y : ジャンプ

A,B : パンチ

L,R : つかみ

ZL,ZR : ガード



炭酸メーター

振られたり、殴られたり、気絶している時に壁や床にぶつかると中の気泡が増える。限界を迎えると死ぬ

ルール

-パンチ、シェイク、ガードを使って相手の炭酸メーターをあげる！

-炭酸メーターは上がれば上がるほど気泡が増える！

-炭酸メーターがMAXになり限界になると炭酸を噴き出しK.O.！

-相手の炭酸メーターをMAXにして噴き出させ最後の一人になれ！

パンチ



- スキは大きい
威力と射程範囲が大きい
- 相手を気絶させて吹っ飛ばす。



気絶

- 操作不可で物理演算で動く
- 気絶している間は壁や床にぶつくと炭酸メーターが上がる
- ボタン連打で気絶から目覚める

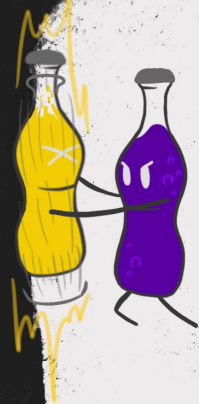
炭酸メーターが限界になる寸前に使える一発逆転の必殺技。当たった相手は死ぬ。

スーパーセンヌキ



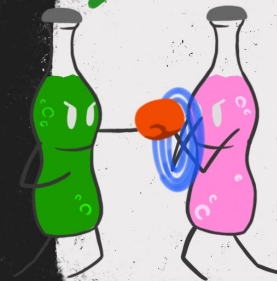
三すくみ

シェイク



- スキは小さいが威力と射程範囲が小さい
- 相手を振っている間炭酸メーターを少しずつ上げる
- 相手はボタンを連打してシェイクから抜け出す

ガード



- パンチの威力を弱める
- 気絶と吹っ飛ばしをなくす
- シェイクに弱い

キャラ



コーラ
パンチ:★★★
シェイク:☆☆★
ガード:☆☆★
スピード:☆☆★



オレンジ
パンチ:☆☆★
シェイク:★★★
ガード:☆☆★
スピード:☆☆★



メロン
パンチ:☆☆★
シェイク:☆☆★
ガード:★★★★
スピード:☆☆★

etc...

その他



NPCサイダーにメントスをぶち込んでぶっ飛ばす
メントス砲



ぶつかっても炭酸メーターが増えない
スポンジ



ステージ全体を揺らし全プレイヤーの炭酸メーターをあげる
ミキサー