

Butterfly Effect

チーム名：きりはりぬりえ
作品タイトル「Butterfly Effect」



ターゲット

・ゲームの世界観に没入したい人・今を変えたいと願う人・過去を紐解く勇気のある人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

過去を書き換え、失ってしまった「あの時間」を取り戻す



ゲームクリア・勝利条件

望んだ未来を手に入れる

ゲームオーバー条件

捨ててしまった「今」を再び望むこと



開発進捗

構想段階

備考・注意点

物語調のアドベンチャーゲームです。
構想段階のため、具体的なプレイ画面やビジュアルはありません。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

PC:マウス操作のみ（左クリックで選択/マウスホイールでスクロール）



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・はちべえ
プランナー

ゲームアイデア企画書

チーム：きりはりぬりえ

タイトル：

Butterfly Effect

ゲームコンセプト：

今を捨て、過去を書き換え、失ってしまった
「あの時間」を取り戻すゲーム

ゲーム概要：

各キャラクターの過去にある、今の状況を形作る「トリガー」を探し出し修正することで、今そして未来を書き換えていくアドベンチャーゲーム

ターゲット：

- ・ ゲームの世界観に没入したい人
 - ・ 今を変えたいと願う人
 - ・ 過去を紐解く勇気がある人

対応ハード :

PC

プロローグ：

子供のころ、ずっと一緒だった少年少女たち。
毎日が楽しくて、ずっと一緒にいられると思っていた。
この時間が続くと思っていた。

でも、

変わってしまった。
元通りにならなかった。

ずっと一緒にはいられなかった。

「僕らはどこで間違えたんだろう」