

仮タイトル画面

The image shows a game title screen for 'Matchstick'. At the top center, there is a stylized matchstick with a flame, where the matchstick part is a keyhole shape. Below this, the word 'Matchstick' is written in a red, glowing, handwritten-style font. Underneath that, the Japanese characters 'マッチスティック' are written in a smaller, red font. The background is a dark, foggy forest with bare trees and a single lit street lamp in the distance. In the foreground, a small, cute character with a red hood and a black body is standing, holding a glowing matchstick. On the left side, there are three wooden menu buttons with a right-pointing arrow on the first one. The buttons contain the text 'ゲームスタート', 'オプション', and 'ゲーム終了' from top to bottom.

Matchstick  
マッチスティック

▶ ゲームスタート

オプション

ゲーム終了

チーム名：マッチ  
作品タイトル「Match」



## ターゲット

小学生～中学生

## プレイ人数

一人

## ゲームの目的

光を利用してギミックを解きゴールを目指すゲーム



## ゲームクリア・勝利条件

おばあちゃんの家(ゴール)につくとクリア

## ゲームオーバー条件

怪物に襲われるとゲームオーバーになる  
ダメージを受ける



## 開発進捗

まもなく完成

## 備考・注意点

特になし



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

矢印キー	移動
矢印キー↑	ジャンプ
矢印キー↓	マッチを付ける、消す
スペース	ギミックの作動など
エスケープ	オプション画面
エンターキー	決定

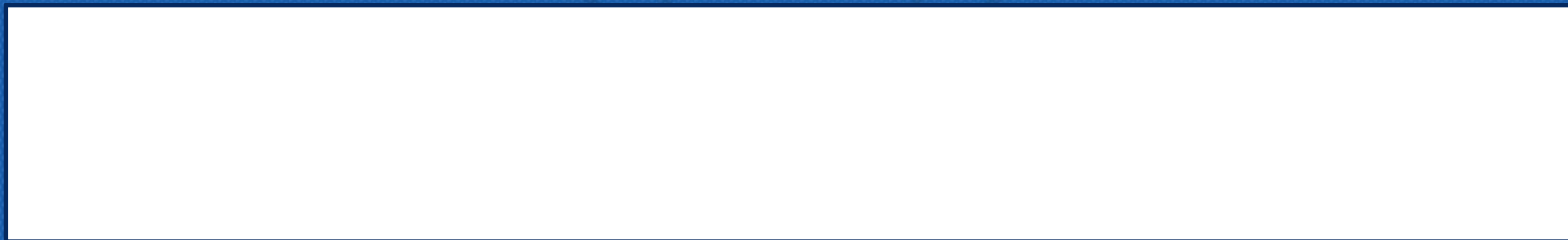


# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

プランナー	
ディレクター	山岡永輝
リーダー	加賀大盛
仕様担当	生中稜太
デザイナー	
リーダー	中砂龍聖
キャラ担当	岩井俊徳
モーション担当	岡村俊
オブジェクト担当	森島さつき
オブジェクト担当	川井紅太
UI担当	長谷川真生
プログラマー	
リーダー	竹中悠斗
ギミック担当	大平勇仁
ギミック担当	東村優吾
ギミック担当	池上綾香
キャラ担当	安井稜真

**以降のページに  
企画書を追加してください**





# Matchstick

マッチスティック

著者：山岡永輝

ジャンル：ホラーアクション

対象年齢：中学生

対応機種：PC、スマホ





## コンセプト

### 現環境をゲームに

▶ 一見ゲームであるが光をマスクに見立ててプレイすると今の環境とリンクする

### ゲームにサイクル



敵に襲われないよう光を灯し続け



次のステージへ！



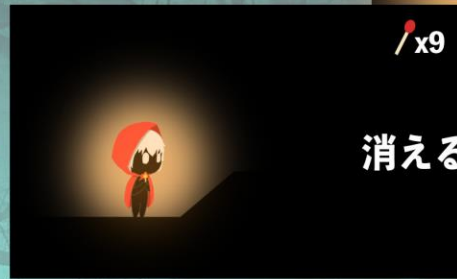
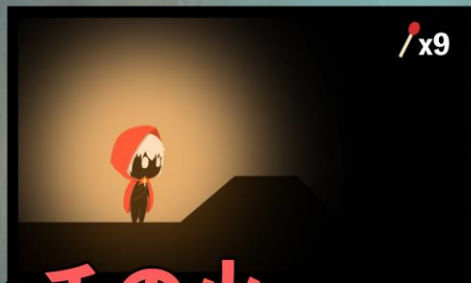
ギミックをクリアし

# ゲーム概要

マッチを使えば減っていく

## マッチ

マッチ棒を使って暗闇の中を探検しゴールを目指していく



消える前に付け直しておこう



マッチの火で周囲を照らせる！ 火が消えそうになると光が収縮する

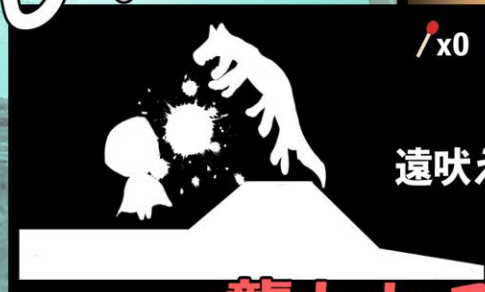
## 敵

正体は謎の生物が容赦なく襲いかかってくる怪物に襲われたらその場でゲームオーバーだ



怪物は光に弱い、常に光を灯そう

もし！



光をなくせば襲われる



遠吠えが聞こえると敵が近い

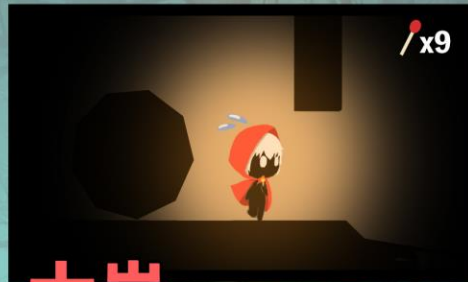
# ゲーム内容

## アクション

アクションを使って道を進んで行く  
道中はマリオのようなイメージ



穴を**ジャンプ**したり



**大岩**から逃げたりして



道を進んでいこう！

## 謎解き

ただゴールを目指すだけでなく  
ギミックも解かなければならない



不自然な導火線を見つけたら



火を付けてみよう



**ギミック**が発動するぞ！

# 独自性

落ちている

## マッチ

落ちているマッチは回収して再利用できる  
また色の付いたマッチが落ちていることもある



落ちていたら拾っておこう

また!



色が違うマッチを拾えば



光る色や形が変わる!

## 投げる

マッチを一本消費する代わりに  
投げて先を見て安全に行動できる



先が怖くて進めない



そんなときは



マッチを**投げる**と先が見える



しかし光る時間は短い