



チーム名：年寄りぼーいず
作品タイトル「寿司天道」



ターゲット

- ・手軽にパズルを楽しみたい人
- ・くすっと笑えるゲームをしたい人

プレイ人数

- ・1人

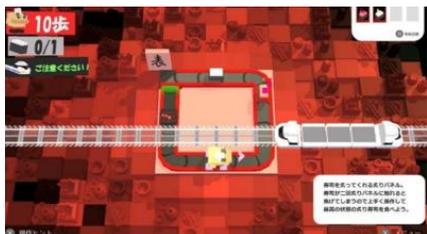
ゲームの目的

主人公ススキー・ダック8世を歩かせて回転レーンにある寿司を全て食べるとクリア。
表面や裏面にある寿司を手繰り寄せてクリアを目指そう！



ゲームクリア・勝利条件

- ・寿司を全て食べること



回転レーンを上手く使うことが勝利のカギ!

ゲームオーバー条件

- ・寿司がレーンからさらわれる
- ・プレイヤーがばくだん寿司を食べる
- ・寿司をばくだん寿司に重ねる
- ・寿司を二度炙る



“寿死”を逃れて“寿司”を食え!



開発進捗

2021/11/15現在のバージョンはマスター版です。
ぜひ最後までお楽しみください。

備考・注意点

本作は日本ゲーム大賞アマチュア部門に応募した作品です。
学校のカリキュラムではなく、完全に自主製作として提出しました。
レベルデザインについて多くの試行錯誤を行ったので
その点について、フィードバックを頂きたいです。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

■操作方法

ゲームプレイ中



メニュー画面

- 右・左スティック・・・項目選択
- Bボタン・・・決定
- Yボタン・・・キャンセル



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

<記入例1>

・秋山彰太

①プランナー

②レベルデザイン、各種仕様設定

・北嶋竜太郎

①プランナー

②企画原案、レベルデザイン、各種仕様設定

・唐凱寧

①プログラマー、デザイナー

②プログラミング全般、モデル・UI制作全般

以降のページに 企画書を追加してください

少人数での制作かつ短期間での制作だったためアイデアを企画書に起こすことがありませんでした。