



チーム名 : human24
作品タイトル 「UpToYou」



ターゲット

パズルゲームが得意な人、柔軟な発想に自身がある人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

このゲームは動詞と名詞のワードブロックが存在し、両方を繋げることでルールになります。自分でルールを作っていくクリアを目指していきます。



ゲームクリア・勝利条件

PlayのオブジェクトとFinishのオブジェクトがふれることでステージクリアです。

ゲームオーバー条件

Playのオブジェクトがない場合、Playのオブジェクトが動けない場合、クリアに必要なオブジェクトとワードブロックがステージ内に存在しなくなった場合。



開発進捗

α版まで完成、ステージ数は35個作成

備考・注意点

最初から全ステージ解放しています。（3-1、5-4、6-2、6-3がクリアしにくいため）

ステージ内のモデルは全て仮置きです。

UIも仮置きです。

掴みながらワープを行うと、バグが生じます。（リスタートで再帰可能）

サウンドは未実装です。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

WASDで移動、左クリック長押しでワードブロックを持つ、マウスで視点移動、
F1でリスタート、Spaceでメニュー画面のオンオフ



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。
- ②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

- ・白石航大
 - ①プランナー
 - ②レベルデザイン、進行管理
- ・井上陽介
 - ①エンジニア
 - ②メインシステム実装、ステージ選択画面、ステージ配置
- ・久保圭祐
 - ①エンジニア
 - ②ギミック実装、ステージ配置

**以降のページに
企画書を追加してください**

