



チーム名: マクラウオーズ
作品タイトル「マクラウオーズ」



ターゲット

パーティゲーム好きの方
友人などとワイワイ楽しみたい方

プレイ人数

2人/4人

ゲームの目的

高校生たちの枕投げ！！
マクラを受けて疲れると、寝落ちとなって即脱落！！
説教をしに来る先生から布団で隠れながら、
修学旅行を最後まで楽しみ尽くそう！！



ゲームクリア・勝利条件

自分以外全員を眠らせれば勝利

ゲームオーバー条件

マクラを受けて元気ゲージがなくなる。
全員がNPCにやられた場合はその時点でゲーム終了。



開発進捗

基礎は完成

備考・注意点

予期せぬバグなどが発生する場合があります。



操作説明

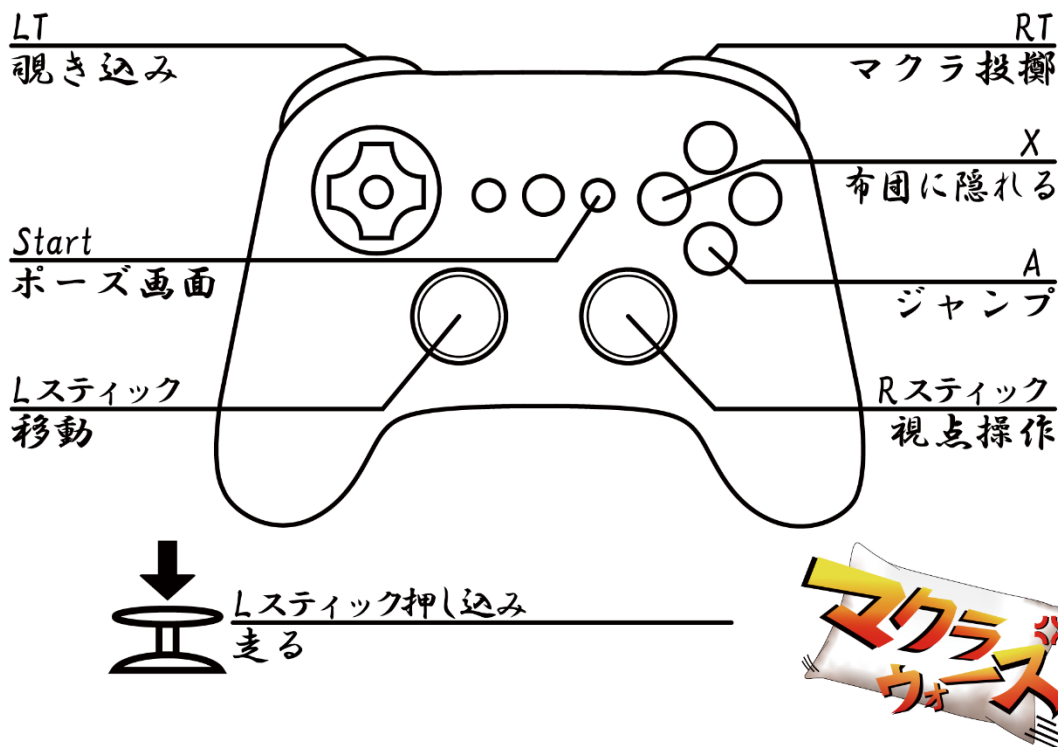
※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

右図が基本の操作となります。
(現在対応しているのはXboxのもの)

ステージ/プレイ人数を選択
した後は右図の「Start」を
押しいただくと始まるように
なっています。

LT/RTはL/Rよりも背面側の
トリガーボタンを使用します。

「X」は先生がやってくる際の
予兆が発生した際のみ、
布団の上で使用可能となります。





スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・青木佳音
 - ①リーダー/プランナー
 - ②レベルデザイン、進行管理、一部UI
- ・阿部 秀俊
 - ①プランナー
 - ②発注書等書類作成、SE/BGM等アセット収集
- ・北郷 楓
 - ①プランナー
 - ②発注書等書類作成、SE/BGM等アセット収集
- ・水間 凐海
 - ①プログラマー
 - ②メインゲームシーンの基礎スクリプト管理、他のプログラマーの進行管理
- ・佐々木 海紅
 - ①プログラマー
 - ②UI等のスクリプト管理
- ・坂井 呂玖
 - ①プログラマー
 - ②リザルト/マップ&人数選択画面関連のスクリプト管理



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・木主 陽
 - ①2Dデザイナー
 - ②元気ゲージ、タイトルロゴデザイン
- ・ファンゴンウン
 - ①3Dデザイナー
 - ②先生のキャラモデリング、ポージング
- ・イドンジュ
 - ①3Dデザイナー
 - ②マクラ/布団のモデリング、布団の差分
- ・秋庭 直也
 - ①3Dデザイナー
 - ②マップ内オブジェクトのモデリング、リザルト画面背景のバス座席のモデリング
- ・バク メイキ
 - ①3Dデザイナー
 - ②プレイヤーキャラのモデリング、モーション
- ・首藤 彩花
 - ①3Dデザイナー
 - ②マップ1・2の骨組みのモデリング、マップ内オブジェクトのモデリング



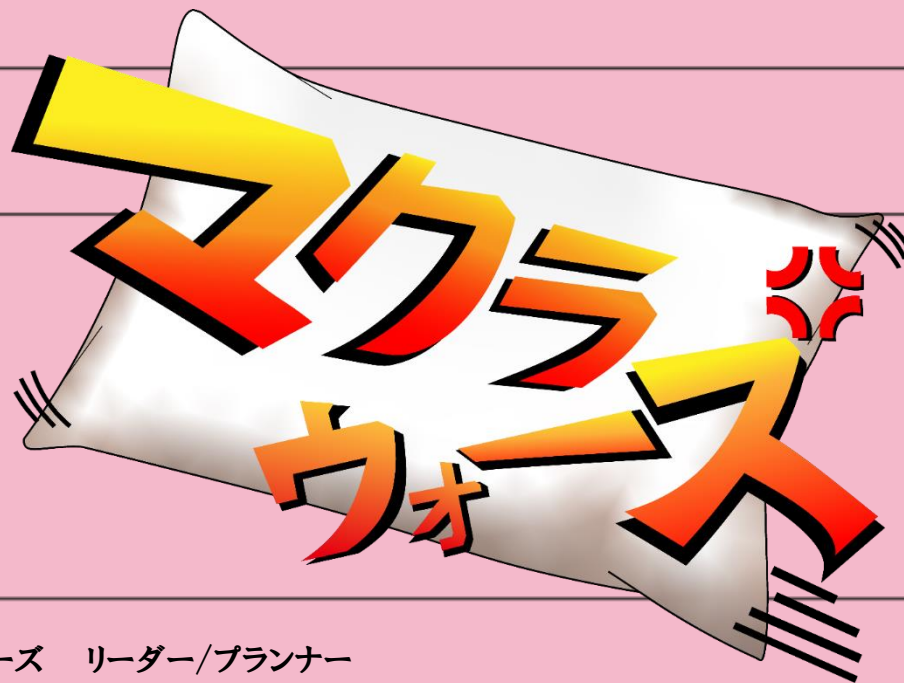
スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・松田 拓道
 - ①3Dデザイナー
 - ②マップ内オブジェクトのモデリング
- ・鈴木 大樹
 - ①3Dデザイナー
 - ②マップ内オブジェクトのモデリング、リザルト画面背景のバスのモデリング
- ・竹永 成志
 - ①3Dデザイナー
 - ②マップ内オブジェクトのモデリング
- ・金崎 叶聖
 - ①3Dデザイナー
 - ②マップ内オブジェクトのモデリング

**以降のページに
企画書を追加してください**





マクラウォーズ リーダー/プランナー
青木 佳音



概要

ジャンル	: First person pillow shooting
プレイ人数	: 2/4人
プラットフォーム	: PC
プレイ時間	: 5分程度
開発環境	: Unity
コンセプト	: 「やんちゃ」



概要

- 全体像

FPS視点となります。

枕投げを題材とした対戦型シューティングゲームです。

- コンセプト「やんちゃ」

修学旅行の定番「枕投げ」を

高校生の視点で思いっきり楽しんでもらうゲームです。



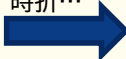
概要

流れ

プレイヤーは先生から隠れつつ
相手の元気を削って寝落ちさせ
最後の一人となれば完全勝利となります。



時折…



先生やお客さんが
説教しに表れる！

説教されると元気減少



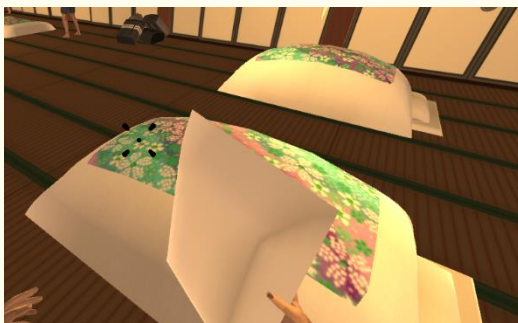


システム

操作

プレイヤーが主にできるのは
「走る・投げる・ジャンプ・布団に隠れる」の4つ

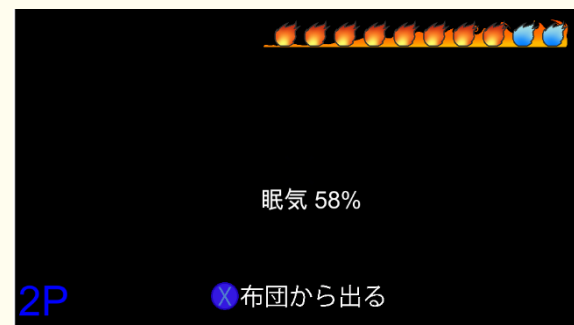
先生の足音が聞こえると
布団に隠れることが
できます。



X 布団に隠れる



画面中央の眠気が
100%になってしまうと
ダメージを受けてしまいます。





システム

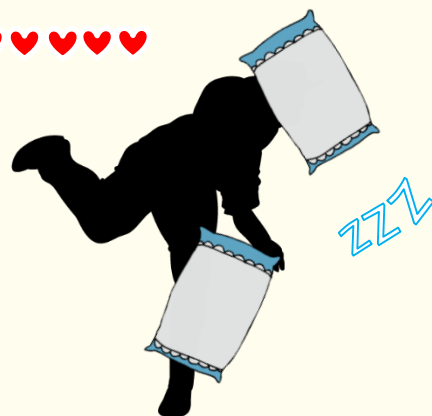
元気

このゲームにおける体力です。

10個に分かれており、

「2回攻撃を受ける/説教/眠気ゲージ」で一つずつ消え、

全部なくなると、画面がステージ見下ろしとなって脱落となります。



実際の元気ゲージ



2回攻撃を受けると
青くなる





システム

パワーアップ

ステージ内の端にある下記アイコンに触れると4種のパワーアップ効果をランダムで取得します。



効果は
「マクラの投擲速度アップ」
「マクラのダメージアップ」
「マクラのサイズアップ」
「移動速度アップ」

効果が切れると
10秒のクールタイムを
挟んで再度ランダムで取得でき
るようになります。



システム

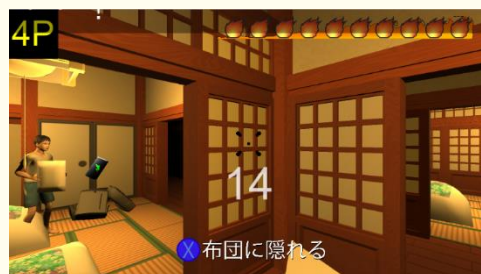


先生

時折部屋をのぞいてくる敵。

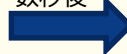
予兆を見て布団に隠れないと説教されて元気が減少してしまう。

予兆のカウントが0になると襖から現れる。



予兆のカウントは
5秒以降
見えなくなる！

数秒後…



先生が
説教しに表れる！

