

おじゃまどろっふ

コンセプト

「相手の邪魔をするのが
楽しくてたまらないっ！」

仲のいい友達とゲームをしながら
ワイワイギャーギャー叫んでしまう。
そんなゲームを目指して企画しました！

ジャンル

みんなで邪魔アクション

想定ハード

PC

プレイ人数

4~16人（オンライン対応）

ターゲット

友達とワイワイ盛り上がりたい人
ゲーム配信者



谷川海童

ターゲット分析

友達とワイワイ盛り上がりたい人

SNSを通じたコミュニティで、**仲間達とゆるく遊ぶゲーマー**をターゲットに設定しました。仲が良いからこそ、つい飛び出す**絶叫**や**リアクション**がこのゲームをより面白くします！

「このゲームやらない？」

コロナ禍の今、活発化するゲームコミュニティ。
通話などを通して盛り上がることのできる、
コンテンツ需要が高まっていると考えました。



ゲーム配信者

**Vtuberなどの配信者はゲームの購買意欲に大きな影響を与え、
今や流行の起爆剤となっています。**

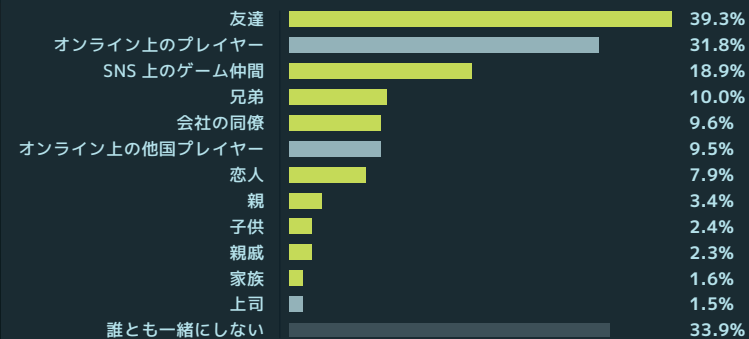
ジャンプと壁キックのシンプルなアクションで、配信を見た
ライトゲーマーが参入しやすいゲームデザインにしました。

「競合想定タイトル」

有名配信者により実況されるゲームが爆発的
売れ行きを記録するケースが多々あります。

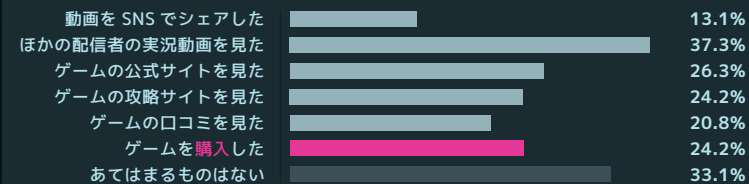


Q. コロナ禍において ゲームは誰とプレイすることが多いですか？



2020.9.3 株式会社 GameWith による
【コロナ禍におけるゲームプレイ実態を約 4,000 名へ調査】より引用

Q. ゲーム実況動画の視聴後の行動



2020.9.30 株式会社ジャストシステムによる
【動画 & 動画広告 月次定点調査】より引用

迫る画面端に阿鼻叫喚！

画面から 見切れたら即脱落

最後の一人になるまで
上に進み続けろ！

トッププレイヤーに合わせて
画面が「縦スクロール」する！



「ライバルを蹴落とし生き残れ」

マリオのようなジャンプアクション
踏んづけられたら、数秒間気絶！

ジャンプ
Z

「ゴメンネ〜」

「くそぉー」

左右移動



「くるな！」

パンチ



「パンチで吹っ飛ばせ」

横方向に吹っ飛ばすパンチで
相手を足場から突き落せ

「むかつく〜」

「壁キックで素早く上へ！」

相手の頭上を素早く位置取れ！

壁キック



こ～んな要素で、さらにワイワイ！

アイテム & ギミックでお邪魔が白熱！

「これは俺のもの！」お邪魔アイテム争奪戦

【ジャンプ回数 UP】

二段ジャンプが可能に



【いかずち】

画面上部のライバルにスタン攻撃



「お邪魔成功！」ギミックを有効活用しよう

【おちる足場】

プレイヤーが乗ったら落下



【バウンド足場】

触れると勢いよくバウンド



アイテム使用



「お先に～」



「ばいん」

「うわああ」

脱落しても、諦める必要ナシ！

「復活を賭けて！」脱落者による執拗なお邪魔攻撃



足場

ギミック

【お邪魔攻撃】

次に使えるお邪魔アイテムは順番に表示される。

照準移動



「脱落してしまったら生存者にお邪魔攻撃を仕掛けよう」

アイテム使用



「生存者の動きを先読みしてお邪魔アイテムを配置」

「タイミングよくぶつけると敵は数秒間、行動不能に！」

「お邪魔攻撃で脱落に導くと復活できる！」

大熱狂の多人数バトル！



こんなお邪魔テクニックも

パンチで広がる多彩なお邪魔アクション

パンチ攻撃で様々なオブジェクトを吹っ飛ばしてお邪魔攻撃！



壁キックでお邪魔カウンター！

壁際で発生する**三角飛び**アクションにより
高所の奪い合いに駆け引きを生み出す

「踏んづけたと思ったのに！」

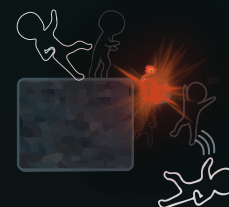
「ごんねん！読んでたよ～」

邪魔しに来たヤツを「ぎゃふん」と仕返し！



外野から漁夫の利を狙う姑息なお邪魔戦法

早々に**戦略的脱走**をしてお邪魔攻撃に徹し、
ライバルが減ってきたところで**復活を狙う**漁夫の利作戦！



「もう少しなのに！邪魔すんな」

「狙い通り！おいしいところ頂き～」

「ぐあああぁ◎×¥●&%#?!」