



チーム名 : shido
作品タイトル「frhythm」



ターゲット

音ゲーをしたい人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

音ゲーを楽しむ



ゲームクリア・勝利条件

無し

ゲームオーバー条件

無し



開発進捗

曲を増やすだけ

備考・注意点

2曲目はデバッグの為に作成したのでスタートしようとするバグります。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

タイトルやリザルトはマウス
ゲームのボタンはD,F,J,Kを使います
青ノーツはタップ
赤ノーツはホールド



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。

②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考になしてください。

<記入例 1>

・ 燕尾快斗

①エンジニア

②全般

①デザイナー

②全般

①UIデザイナー

②全般

①SE

②ノーツタップ時の音

①アニメーション

②全般

**以降のページに
企画書を追加してください**

企画書はありません