

ピンボール SEAター

はじめる

おわる

High score: 0

チーム名 : tomas

作品タイトル「ピンボールSEAター」



ターゲット

ゲームが好きな子どもだけでなく、普段パチスロに行っている大人にも楽しめるゲームです。

プレイ人数

1人

ゲームの目的

ピンボールをタコや蟹、丸いバンパーに当ててスコアを競うゲームです。
五回下に落ちるとゲーム終了になります。その時点でのスコアが最終スコアになります。



ゲームクリア・勝利条件

テトリスのようにクリアの概念はありません。ボールが下に落ちるまでに何点獲得できるかを競うゲームです。

ゲームオーバー条件

五回下に落ちたらゲームオーバーになります。

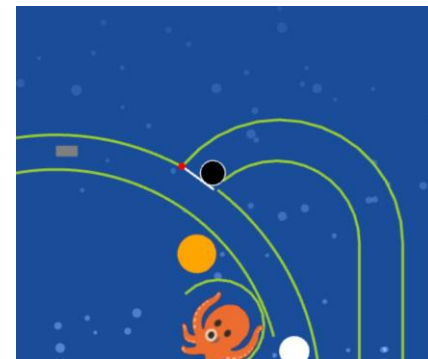


開発進捗

ピンボールの形はできています。さらに一定の条件を満たすと隠しステージに行ける要素も追加したいです。

備考・注意点

ボールが右の写真のようにフレームで止まってしまう場合があります。その時はPCの下のボタンを何度か押すとボールが跳ね返ってばねの位置に戻ると思いますが、それでも無理な場合は一度閉じて一からやり直してください。





操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

最初のスタート画面では、マウスで「はじめる」というアイコンをクリックすればピンボールのゲームを始める事ができます。キーボードの下キーでばねを引っ張りボールを飛ばします。下キーを押す長さによってばねの威力が変わります。右キーを押すと右側のフリッパーが動き左キーを動かすと左側のフリッパーが動きます。上にいる「たこ」と「かに」に当てると10点入ります。また「かに」より上にある黄色の丸いバンパーに当てると5点入ります。さらに右上にある白い丸に当てると青く光り、たこが墨をはきます。同様に左側も当てると青く光り、蟹が泡をはきます。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。

②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

- ・満富健太
 - ①プランナー
 - ②ピンボールの盤面の形を決める。何に当てると得点になるのかの決定など
- ・満富健太
 - ①エンジニア
 - ②ネットに載っているソースコードを改変するなどしてピンボール全般の実装を行った。
- ・満富健太
 - ①デザイナー
 - ②泡や墨の絵をペイント3Dを使って書いた。たこや蟹の絵はフリー素材である。
- ・伊東天夢
 - ①サウンドクリエイター
 - ②効果音の作成（バンパーに当たる音、「たこ」と「かに」に当たる音、アイテムのget効果音

**以降のページに
企画書を追加してください**

