

チーム名:ホームラン王

作品タイトル「ホームランダービー」



多一份哟卜

野球に興味がある人

プレイ人数

2人

ゲームの冒的

ホームランの快感を味わってもらう



ゲームクリア。農利急停

ピッチャー

・スリーアウトを取ったらクリア

バッター

・スリーアウト取られる前にホームラン数5本になったらクリア

份一瓜才一爪一条件

ピッチャー

・スリーアウトを取る前にホームラン5本打たれたらゲームオーバー

バッター

・スリーアウト時にホームラン5本以下だったらゲームオーバー



作りたい機能をすべて作れた

備碧。淮意点

投げるボタンを連打するとピッチャーの投げる動作が繰り返されるので連打しないでください



※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

バッティングWでバットを振る Dで右移動 Aで左移動ピッチングN ストレート K カーブ Jフォーク Hシュート



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・甲子園太郎
 - ①エンジニア、2Dデザイナー、3Dデザイナー、プランナー
 - ②ゲームデザイン、電光掲示板デザイン、球場のモデリング、メニュー画面実装、 ゲームパートの実装



ホームランダービー



ホームランを打つ快感



バットの芯で打つと ホームランになりやすい







変化球でタイミングをズラせます

