



POPKNICAL

Enter  
S → GAME START!

RANKING

チーム名：砂糖の素  
作品タイトル「POPKNICAL」



# ターゲット

新感覚リズムゲーを求める10~20代のゲーム中級者

# プレイ人数

シングルプレイ

# ゲームの目的

ボスが放つ攻撃をリズムに合わせてはじき返すワンボスリズムゲーム



## ゲームクリア・勝利条件

ボスの放つ攻撃をリズムに合わせて打ち返しボスのHPを0まで削りきるとゲームクリア

## ゲームオーバー条件

プレイヤーのHPが0になってしまったらゲームオーバー



## 開発進捗

プレイアブル

## 備考・注意点

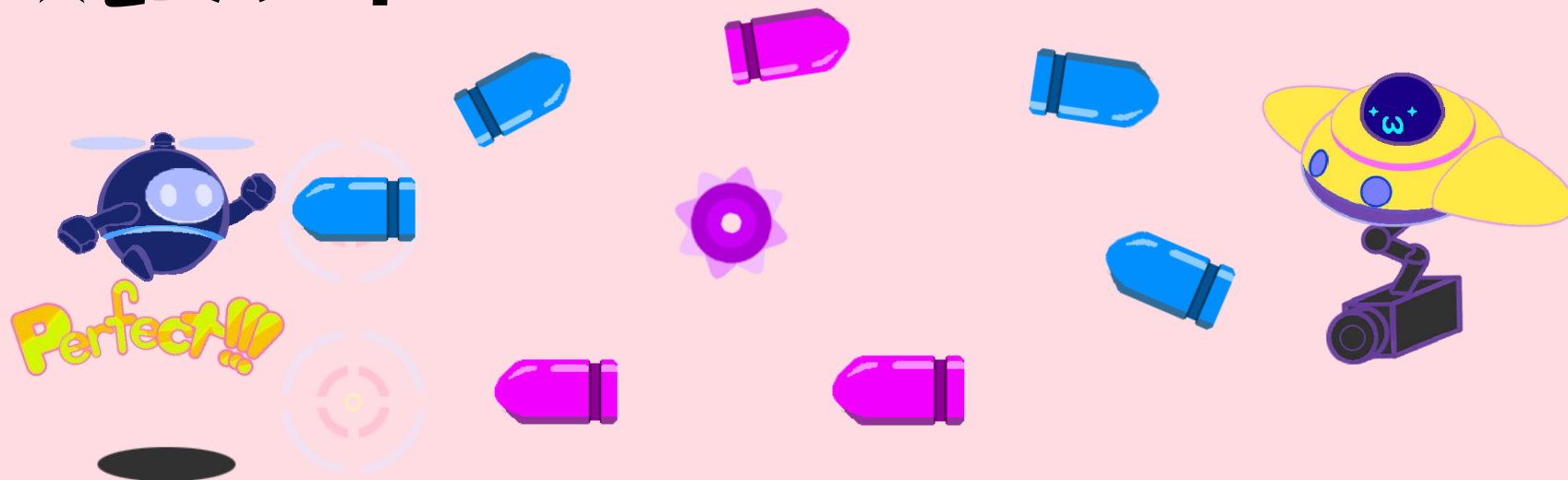
本ゲームはキーボードでの操作のみになります。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

## ★2Dパート



上レーンへの攻撃：Sキー or Dキー

下レーンへの攻撃：Kキー or Lキー

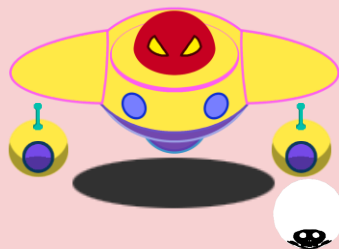
ボスのHPが50%を  
切ると...



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

ステージが3D調に!!!



★3Dパート



S D K L それぞれのキーが  
各レーンの攻撃に対応





# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ **藤岡 佳太**
  - ① **エンジニア**
  - ② **2Dパート、3Dパート、キャラクター挙動の実装**
- ・ **中西 裕介**
  - ① **エンジニア**
  - ② **各種シーン、リズムゲーム挙動の実装**
- ・ **三住 篤**
  - ① **2Dデザイナー**
  - ② **キャラクターデザイン、UIデザイン**
- ・ **杉本 万里菜**
  - ① **フランナー**
  - ② **譜面作成、レベルデザイン、音楽アセット**