

The image shows a game title screen with a dark blue background featuring a city skyline and gears. The title 'POPKNICAL' is displayed in large, colorful, rounded letters. Below it, 'GAME START!' is written in pink, and 'RANKING' is in yellow. A blue arrow with 'Enter' and a yellow 'S' key icon points to the 'GAME START!' text. A grey window icon is visible on the left side.

POPKNICAL

Enter
S → GAME START!
RANKING

チーム名：砂糖の素
作品タイトル「POPKNICAL」



ターゲット

新感覚リズムゲーを求める10~20代のゲーム中級者

プレイ人数

シングルプレイ

ゲームの目的

ボスが放つ攻撃をリズムに合わせてはじき返すワンボスリズムゲーム



ゲームクリア・勝利条件

ボスの放つ攻撃をリズムに合わせて打ち返しボスのHPを0まで削りきるとゲームクリア

ゲームオーバー条件

プレイヤーのHPが0になってしまったらゲームオーバー



開発進捗

プレイアブル

備考・注意点

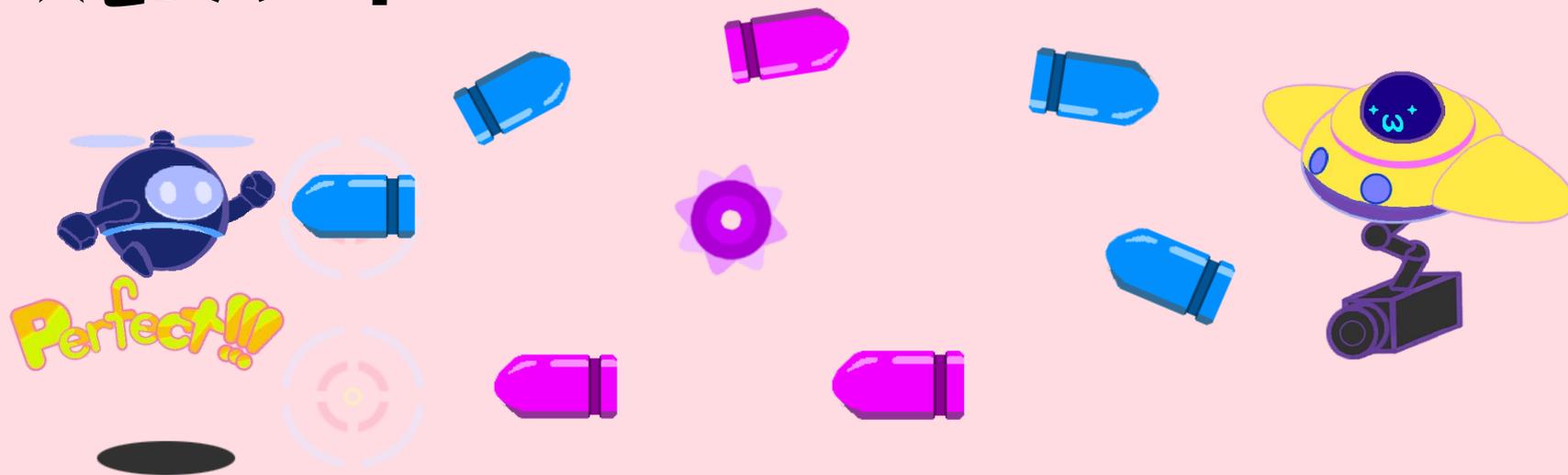
本ゲームはキーボードでの操作のみになります。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

★2Dパート



上レーンへの攻撃：Sキー or Dキー

下レーンへの攻撃：Kキー or Lキー

ボスのHPが50%を
切ると...



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

ステージが3D調に!!!



★3Dパート



S D K L それぞれのキーが
各レーンの攻撃に対応





スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ **藤岡 佳太**
 - ① **エンジニア**
 - ② **2Dパート、3Dパート、キャラクター挙動の実装**
- ・ **中西 裕介**
 - ① **エンジニア**
 - ② **各種シーン、リズムゲーム挙動の実装**
- ・ **三住 篤**
 - ① **2Dデザイナー**
 - ② **キャラクターデザイン、UIデザイン**
- ・ **杉本 万里菜**
 - ① **フランナー**
 - ② **譜面作成、レベルデザイン、音楽アセット**