



チーム名：ダンプ  
作品タイトル「BeyondGear」



## ターゲット

10代~20代の若者

## プレイ人数

1人~2人

## ゲームの目的

"回"転する歯車の上を動きながらキューブを"回"収していくゲーム



## ゲームクリア・勝利条件

### 【Solo】

制限時間内にいくつのキューブを"回"収することができるかにチャレンジ！稀に制限時間アップのアイテムも登場！

### 【PvP / Online】

相手より先に10個のキューブを"回"収しよう！  
全3"回"戦で先に2勝したほうの勝利！！

## ゲームオーバー条件

### 【Solo】

制限時間が0秒になると終了

### 【PvP / Online】

相手に2勝されたら終了



## 開発進捗

Unityroomの1WeekGameJamで開発したゲーム。追加実装は余裕があれば。

## 備考・注意点

ゲームの素材にはUnityAssetStoreのアセットを利用しています。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

## 【Solo / Online】

↑↓ or WS:移動

←→ or AD:視点回転

Shift:ジャンプ

## 【PvP】

-----1P-----

WS:移動

AD:視点回転

LeftShift:ジャンプ

-----2P-----

↑↓:移動

←→:視点回転

RightShift:ジャンプ



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ダンプ

- ①プログラマー
- ②素材以外すべて



**以降のページに  
企画書を追加してください**

