

# 極東エルリア防衛学校

プレイ人数：1人  
対応ハード：PS5/PC/XBOX SERIES X-S

## ターゲット

ガチャやランダムドロップに頼らず、己の腕だけで高みを目指したいコアゲーマー。  
学ぶことの楽しさを忘れてしまった大人たち。  
ミニ四駆など、微細な調整・改造を重ねて自分だけのものを生みだすことが好きな人。

## ゲームコンセプト

この世界での「国語」「数学」のように、  
異世界で「魔法」「兵器」について学んでいく面白さ。

主人公が成長するのではなく、プレイヤー自身が知識・技術を得て  
強くなっていく、現実世界と変わらぬ成長を味わえるゲーム。

# 面白さのキモ

知識・技術を「学ぶ」ことでロボットをより細かく、より強く改造することができるという

**勉強の楽しさ・成長の実感！**

強いパーツをゲットしていくのではなく、今あるもので工夫を重ねて強くなる、子供の頃の遊びに似た

**充足感！**

試行錯誤の末、理想の調整にたどり着いた際に、

**完成の喜び・達成感**を得ることができ、

それを用いて敵を倒すことでこれらの感情をより強いものとすることができる！

# ゲームフロー&面白さ

ロボットをカスタム！



敵を倒して報酬金ゲット！

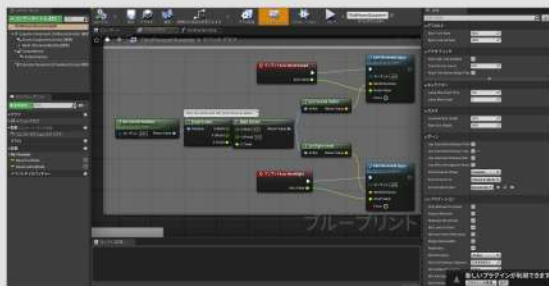


報酬金で学んで強くなれ！

ロボット学入門  
第一回講義



配線一本一本まで調整！



自分だけのロボットでバトル！



気になる講義を選択！



SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
ロボット学入門	実践戦闘A	ロボット学入門	ロボット学入門	実践戦闘A	ロボット学入門	ロボット学入門
古代文学A	実践戦闘A	ロボット学入門	歴史B	ロボット学入門		
歴史B	ロボットの歴史		古代文学A	ロボットの歴史	歴史B	ロボットの歴史
実践戦闘A	古代文学A		実践戦闘A	ロボット学入門	歴史B	
	歴史B					ロボットの歴史

このゲームの一押しポイント！

超詳細な組み換え、整備、調整がロボットの強さに直結する！

まるで本当にロボットの設計、組み立てをしているかのような自由度と難易度が奥深さを生む！

考え抜いたカスタムで挑む  
緊張感！勝利の喜び！

自分だけのロボットで、  
3Dアクションを楽しめ！

オンライン対戦では、  
世界中の敵とバトル！

受けた講義を選択して  
知識をつけていこう！

選択によって、出会う仲間、  
できるカスタムが変化！

仲間との掛け合い、新たな発見、  
楽しんで学び、知識をつけろ！



# 相似点&相違点

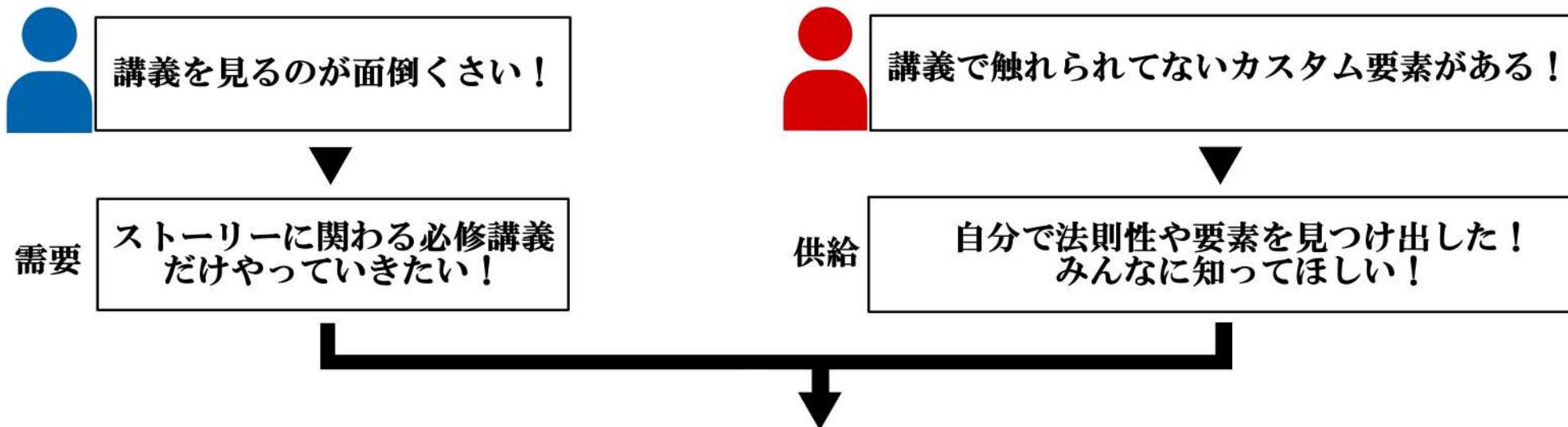
	ダンボール戦記	Besiege	Unreal Engine4	君と古代兵器
ストーリー	○	×	×	○
アクション	○	△	×	○
クリエイト	×	△	○	○

RPGとしてのストーリー性+3Dアクション+クリエイト用ソフトレベルのカスタム性



**ゲームの面白さと、モノづくりの面白さを両立！**

# プレイスタイルの違いと話題性



講義を見たプレイヤー、未解説要素を発見した者が  
インターネットに、わかりやすい解説・強いカスタムなどを上げる!

**ゲーム実況**だけでなく、**多くの動画・記事**の出現!

しっかり講義を受けるもよし、  
講義をさぼってネットに頼るもよし。

学ぶ方法・深度は人それぞれ!

学んだことがすぐに生き、  
強さとしてゲームに反映される!

これぞ「勉強」の楽しさ!