



チーム名：青りんご
作品タイトル「Infinitus」



ターゲット

子供向け

プレイ人数

1人

ゲームの目的

より長い距離を走り続ける



ゲームクリア・勝利条件

HPが0にならない限り続くのでクリアはない

ゲームオーバー条件

HPが0になるとゲーム終了



開発進捗

完成

備考・注意点

特になし



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

A:減速

D:加速

Spase : ジャンプ



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。
- ②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

<記入例1>

- ・伊藤光基
 - ①プログラマー
 - ②メインキャラの挙動
- ・中山稜太
 - ①プログラマー
 - ②得点の計算、ステージの生成
- ・矢田充志
 - ①2Dデザイナー
 - ②障害物
- ・福壽将吾
 - ①2Dデザイナー
 - ②マップ、UIデザイン
- ・辻健斗
 - ①2Dデザイナー
 - ②UIデザイン