

—MACRASH—

タップしてスタート

For educational use only

チーム名：どり～眠具
作品タイトル「MACRASH」



ターゲット

10代前半～20代前半のライトゲーマー

プレイ人数

一人

ゲームの目的

想いを寄せるあの子に自分の強さを証明するために、枕投げで最強を目指そう!!



ゲームクリア・勝利条件

- ・ 枕を当てて、相手の睡魔ゲージを先に3つ点灯させて眠りにつかせると勝利。

ゲームオーバー条件

- ・ 枕を当てられて、自分の睡魔ゲージが先に3つ点灯し眠りについてしまうと敗北。
- ・ 制限時間が0になり、消灯時間になってしまうと敗北。



開発進捗

完成済み

備考・注意点

移動・投擲を同時に入力した際に若干の不具合あり。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。



- ・ 左右スワイプ:それぞれの方向へ移動
- ・ 画面左下のボタンをタップ(枕所持時):枕を投げる
- ・ 画面左下のボタンをタップ(枕未所持時):キャッチの動作に入る



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 岩城 仁貴
 - ①プログラマ
 - ②ゲームシステムの全て、レベルデザイン、デバッガー
- ・ 花城 清大
 - ①3Dモーションデザイナー
 - ②キャラクターモーション全て
- ・ 平川 弥夢
 - ①3Dデザイナー
 - ②ステージモデリング、キャラクター以外の3D
- ・ 宮城 安秀
 - ①3Dデザイナー
 - ②キャラクターデザイン、キャラクターモデリング、UIデザイン

**以降のページに
企画書を追加してください**

