

チーム名: TeamTaiyou 作品タイトル「勇者迷いのダンジョン」



# 多一份哟卜

小さいお子さんから、大人まで

### プレイ人数

1人プレイ

### 一ムの国的

ラスボスを倒すことがこのゲームの最終目的です。しかし、このゲームにはチェストから出る アイテムや敵が落とすアイテムが(今いる階によって多少の強さは変わりますが)完全ランダ ムでその個人のプレイヤーが戦術を考えて攻略できます。その面白さに気づいてプレイしてく れることもこのゲームの目的です。



## ゲームクリア。殿剛条件

50階にいるラスボスを倒すことがこのゲームの最終目的です。

### ゲームオーバー条件

このゲームには死亡はありますが、完全に今までの努力がなくなるようなシステムは取りません。体力が0になったらプレイヤーは死亡しますが、このゲームはレベルの概念があり、もし死亡しても最初よりも強い状態で復帰できます。そのため何回も同じ敵にやられるようなストレスを軽減できると思います。



今のところはゲームの主なシステムの部分が完成しています。 (アイテムの管理、ステージの移行、武器の管理、敵の作成など)

今は、残りのステージを作るところから取り組んでます。

# 備等。證意点

175文字程度



※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

このゲームはIOSやAndroidなどのモバイル機で配信予定なので、とてもシンプルな操作になっています。

攻撃…攻撃ボタンをクリック

移動…ジョイスティックで移動

魔法...魔法ボタンをクリック



# 又多ッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。
- ②の粒度(詳しさ)については下記の記入例をご参考にしてください。
- 甲子園太郎
  - ①エンジニア
  - ②レベルデザイン、進行管理、プログラムなど

# 以降のページに 企画書を追加してください