

プロダクトアイデア

ゲームタイトル

ゲーム概要(誰が、どこで、[]して(手段)、[]する(目的)):
プレイヤーが枕を投げて、敵を眠らせゴールを目指すゲーム

ゲームの流れ

枕を投げながら避けながらゴールへ進む→時間内にゴールでクリア

操作方法

←→で移動 ↑でジャンプ Spaceで枕を投げる

機能・モード

枕に当たったら眠る(敵なら攻撃されず、自分ならゲームオーバー)

プラットフォーム

PC

カテゴリ(何であるかがわかる最小限の名詞)

横スクロールゲーム

ベネフィット(得られるよい事、~できる)

プレイヤーが得られる感情、体験

枕に当たらないようにするドキドキ感

枕が飛び交う面白さ

プレイをしている人、一緒にプレイする人が得られる感情と体験

プレイヤーが枕に当たらないかハラハラする

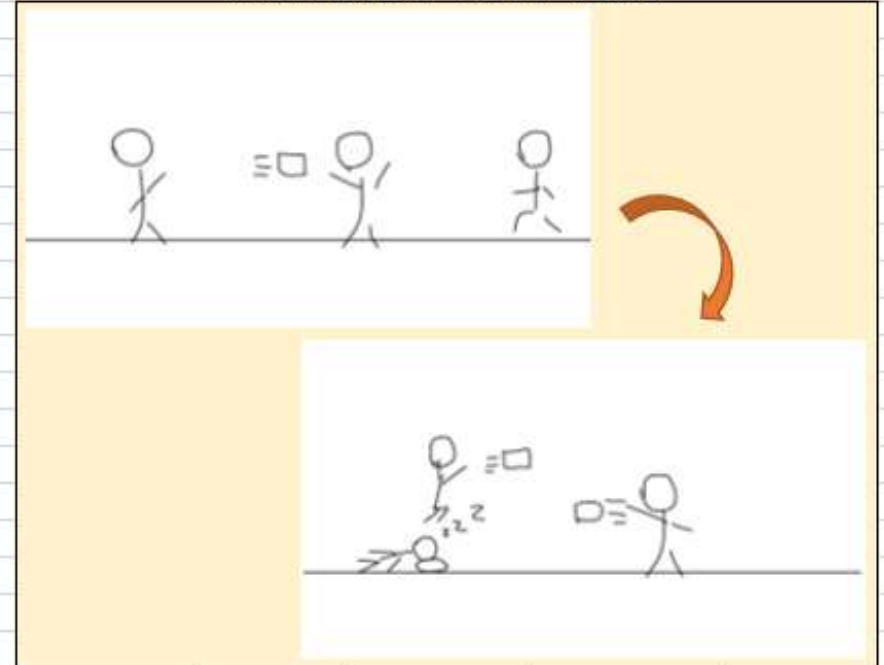
役に立つこと、得られる実利

ゴールできた時の達成感

ターゲット(得られるベネフィットから想像する)

誰でも

イラスト(画面イメージ/プレイ風景)



その他(~なので、~できる) / 箇条書きで記述
横移動+Spaceキーのみで操作できるので、簡単に遊べる