



Cube Battle

チーム名 : Zeltomato

作品タイトル「CubeButtle」



ターゲット

十代から三十代の対戦ゲーム好きの方

プレイ人数

二人

ゲームの目的

友達とわいわい騒げる、簡単な対戦ゲームをしてもらう。



ゲームクリア・勝利条件

相手の体力ゲージを0にする

ゲームオーバー条件

自分の体力ゲージが全損したとき



開発進捗

完成済み

備考・注意点

PS4コントローラーは対応していません。
Xboxコントローラーを推奨します。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。





スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 岩本紫苑
 - ①プログラマー
 - ②企画、プログラム、レベルデザイン、グラフィック

Cube Battle

Zeltomato
岩本紫苑



対戦ゲームがしたい...

でも今の対戦ゲームは難しいものが多い...

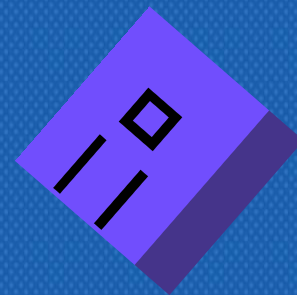
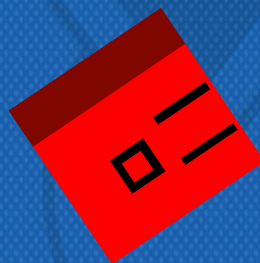
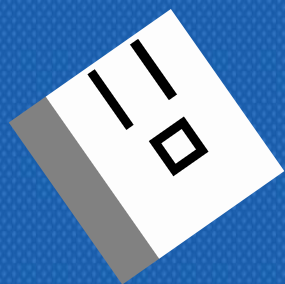
簡単で、手軽な対戦ゲームがしたい！！





なので作りました！！

Cube Battle



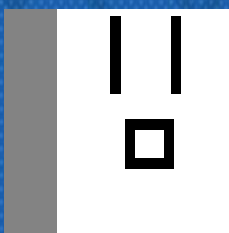


コントローラーによる操作！！



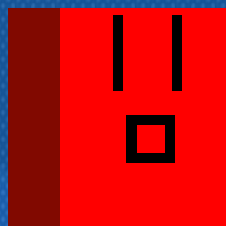


個性的な三体のキャラ... ???



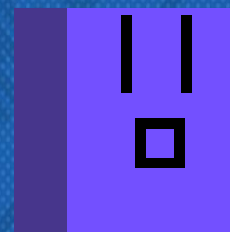
砲撃タイプ

強力なビームを発射する！



浮遊タイプ

浮遊して相手の真上から
攻撃する！



爆撃タイプ

一定時間経つと爆撃する
爆弾を設置できる！