



チーム名 : hira

作品タイトル「Athletic Sky」



## ターゲット

様々なギミックをかいくぐり、ゴールを目指すゲームが好きな人

## プレイ人数

1人

## ゲームの目的

様々なギミックをかいくぐり、ゴールを目指す



## ゲームクリア・勝利条件

ゴールにたどり着く

## ゲームオーバー条件

自分のライフが0になる



## 開発進捗

60%ぐらい(バグの修正、コースの追加、ゲームオーバーやゲームクリア時の演出の追加など)

## 備考・注意点

PCのみです。

上下に動く床に乗ったとき、キャラクターの動作がバグることがあります。

キャラクターがジャンプを利用して突破するギミックが無いので追加したいと思っています。

ゲームオーバー時、ゲームクリア時の演出が少ないので、こちらの演出も追加したいと思っています。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

↑←↓→キー : 移動  
スペースキー : ジャンプ



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・平尾 拓海

①プログラマー

②ゲームデザイン、UIデザイン、プログラムなど