



チーム名：
作品タイトル「Floraizon」



ターゲット

のんびりゲームするのが好きな人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

植物の芽を動かし光と水を得て花まで成長させる。



ゲームクリア・勝利条件

植物を動かして花を咲かせたらクリア！

ゲームオーバー条件

なし



開発進捗

だいたいおわり

備考・注意点

ステージ（季節）によって成長は変わるのでたくさん遊んでください。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

メニュー移動上	w
メニュー移動下	s
決定	Enter
移動上下左右	wasd
マップ	m
ゲーム中メニュー	e

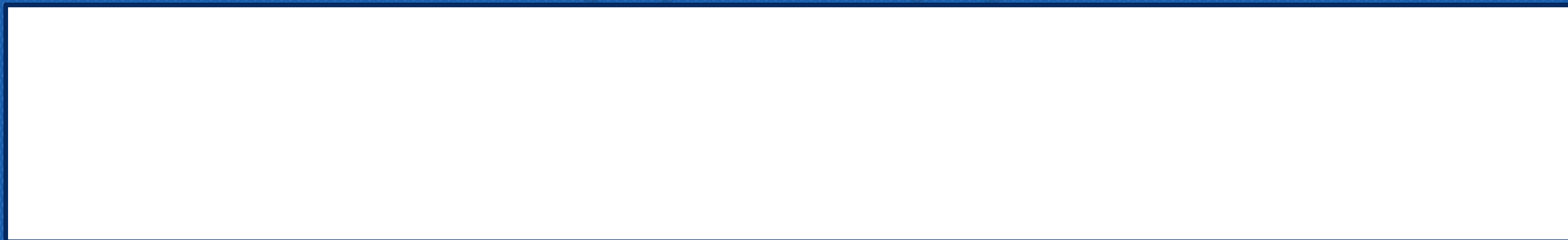


スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・三浦伊織
 - ①メインプランナー
 - ②進行管理、企画
- ・楼文彬
 - ①プランナー、デザイナー
 - ②マップ、デザイン
- ・川内 薫平
 - ①メインプログラマー
 - ②マップ、UI、各種設定
- ・下田平 舜
 - ①プログラマー
 - ②マップ
- ・天笠 龍希
 - ①プログラマー
 - ②画面、UI
- ・千国考明
 - ①プログラマー
 - ②マップ

**以降のページに
企画書を追加してください**





[3段目まだ途中.docx - Google ドキュメント](#)

[1段、2段の説明.docx - Google ドキュメント](#)