

チーム名：ねこ

作品タイトル「monochrome(モノクローム)」



ターゲット

レトロゲーム好きなコアなゲームファン向け

プレイ人数

1人プレイ(xboxコントローラー or キーボード)

ゲームの目的

白背景と黒背景を切り替えながら進む横スクロールアクションゲームです。
白背景は白の当たり判定が無くなり、黒背景の時は黒の当たり判定が無くなります。
白背景は影の落ち方で、ブロックの有無を調べて、黒背景は光の漏れ方で、ブロックの有無を調べてステージを進みます。



ゲームクリア・勝利条件

マップ一番左端の大きな旗に触れればゴール

ゲームオーバー条件

穴に落ちたり、敵や敵の弾に当たるとチェックポイントからやり直し



開発進捗

コア的な部分ができあがったa版くらい、チュートリアルやマップは今後増やしていく予定

備考・注意点

タイトル画面とリザルト画面は作っているが、特に何もないので決定ボタンを押すと次の画面に移ります。

コントローラで操作したい場合はゲーム起動前に接続しておいてください。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

	Xboxコントローラー	キーボード
移動	十字ボタン	十字キー
ジャンプ	Aボタン	スペースキー
背景切り替え	Bボタン	Vキー
ポーズ	スタートボタン	Pキー
決定	Bボタン	エンターキー
キャンセル	Aボタン	エスケープキー

ポーズからキーコンフィグの変更ができるので、自分の操作しやすいボタンに変更可能



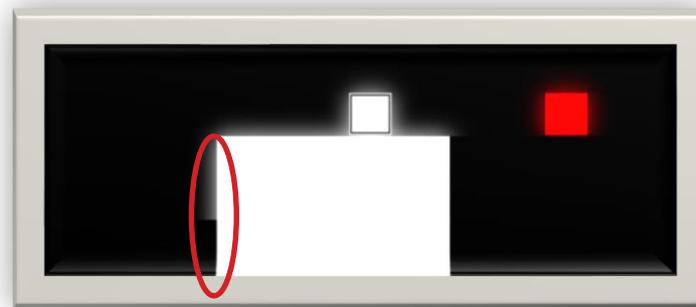
スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 吉永真
 - ①プログラマー
 - ②企画、デザイン、プログラム



足場のヒント①



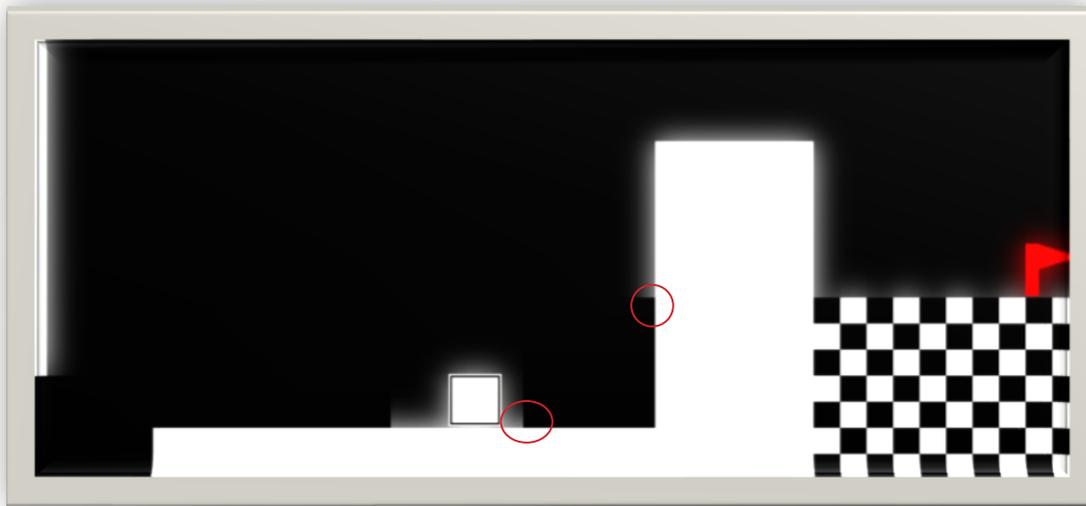
白背景だと赤丸のところに影が落ちるはずだけど落ちていない



白色の足場がある



足場のヒント②



黒背景だと赤丸のところに光が漏れるはずだけど漏れない



黒色の足場がある

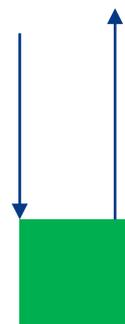


敵の動き

一定の間隔で左右に動く敵



一定の間隔でジャンプする敵



一定の間隔で弾を撃ってくる敵





マップオブジェクト

チェックポイント
触れるとリスポーン地点が更新され、赤色になる



ゴール
触れるとゲームがクリアとなり、
リザルトシーンに移動する

