



チーム名：マジダ製作所
作品タイトル「MAGIDA!」



ターゲット

生きとし生ける暇を持って余した人たち

プレイ人数

1

ゲームの目的

敵を倒しながら世界の色を取り戻していく



ゲームクリア・勝利条件

各ステージの敵を倒していき、ストーリーをクリアしたら

ゲームオーバー条件

主人公のHPがなくなったら



開発進捗

とりあえず完成

備考・注意点

卒業までに各モバイルOSのアプリストアで配信したい
それに伴うブラッシュアップをこれからしていくつもり



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

企画書のほうに記載



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。
- ②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

<記入例1>

- ・村井元瑞
 - ①プランナー、デザイナー
 - ②ゲームの企画立案、モンスターやUI等のデザイン
- ・大石憲
 - ①プログラマー、デザイナー、サウンドデザイナー
 - ②プログラミング、主人公等のデザイン、各サウンド

**以降のページに
企画書を追加してください**



MAGIDA!



ジャンル：強制横スクロールアクション
対応機種：iOS,Android
ターゲット：生きとし生ける暇を持て余した人たち

「MAGIDA!」とは!

スワイプコマンドを活かしに活かした

爽快、強制横スクロールアクション!

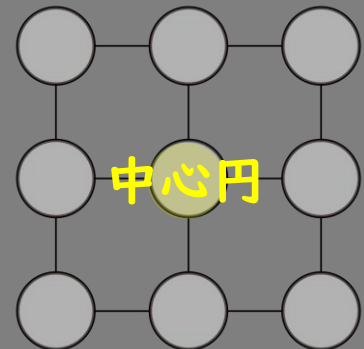
スワイプコマンドとは?

今作のオリジナルの操作システムの事。

その名の通り、スワイプがコマンドとなりキャラクターの動きに反映される。

具体的には3*3の合計9個の円(右図)を**中心円**を基準にしてスワイプしていく。

尚、今作ではキャラクターの動きを全てスワイプコマンドのみで行う。



スワイプコマンド操作方法！

スワイプコマンド操作方法！

● 属性チェンジ

真ん中をタップすると
三属性（火・水・風）
が切り替わる

タップ

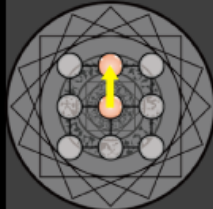


スワイプコマンド操作方法！

● 上移動

上方向への移動コマンド

↑




スワイプコマンド操作方法！

● 下移動

下方向への移動コマンド

↓



スワイプコマンド操作方法！

● パリィ

敵の攻撃を食らう直前に
タイミングよく入力
する事で様々な恩恵を
得られる

←

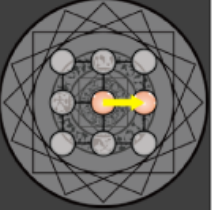


スワイプコマンド操作方法！

● 弱攻撃

今作の基本の攻撃魔法
威力は弱い消費 MP
が少ない

→



スワイプコマンド操作方法！

● 中攻撃

弱攻撃から威力が進化
した強めの攻撃魔法

↑←↓→



スワイプコマンド操作方法！

● 強攻撃

中攻撃からさらに進化
した強い攻撃魔法
秘める属性は二色の顔
を見せる

←↑→↓↓↑→

