



チーム名 : 15o'clock

作品タイトル「ベゼルの時計工房」



ターゲット

世界観を楽しむのが好きなライトユーザー

プレイ人数

1人

ゲームの目的

時計工房の娘ベゼルが両親のいない3日間店番を任される
3人の依頼人の時計修理と持ち主の悩みを解決しよう



ゲームクリア・勝利条件

制限時間内に探索パートでキーパーツを全て集めて
修理パートで正解し修理完了でゲームクリア

ゲームオーバー条件

制限時間内に探索パートでキーパーツを集めきれない
または修理パートで正解できず修理完了できないとゲームオーバー



開発進捗

3ヶ月間

備考・注意点

7月6日 チーム結成

8月19日 α 版完成

9月15日 β 版完成

10月4日 マスター版完成



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。





スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・青山 雄飛
 - ①メインプランナー
 - ②企画、シナリオ、進行管理、発注、各種画面実装、レイアウト
- ・梅山 和広
 - ①プランナー
 - ②マップ配置、レベルデザイン
- ・小村良大
 - ①プランナー
 - ②シナリオ、BGM、SE
- ・滝澤 颯真
 - ①プランナー
 - ②あらすじ動画、スタッフロール
- ・川原 大将
 - ①プログラマー
 - ②プログラミング全般



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・松川慶
 - ①グラフィッカー
 - ②自機3Dモデリング、キャラクター挙動、小物デザイン
- ・友野夏希
 - ①グラフィッカー
 - ②キャラクターデザイン(3人の依頼人)
- ・関根俊太
 - ①グラフィッカー
 - ②キャラクターデザイン(主人公)
- ・橋本昂太
 - ①グラフィッカー
 - ②エフェクト
- ・吉田麻鈴
 - ①グラフィッカー
 - ②各種画面背景、マップチップ

**以降のページに
企画書を追加してください**





ベゼルの 時計工房

ジャンル:アクションアドベンチャー
プラットフォーム:PC・Nintendo Switch
プレイ人数:1人
ターゲット:世界観を楽しむライトユーザー
企画者:アミューズメントメディア総合学院
ゲームクリエイター学科 青山雄飛





コンセプト

- ① **誰でも短時間で楽しめる**
年齢性別スキル問わず気軽に遊べる
- ② **シンプルで完成度重視**
無駄に複雑にせず分かりやすく
- ③ **世界観とシステムのマッチ**
世界観に没入しながらプレイできる





ゲーム概要

ステージ 画面切り替えスクロール

依頼された時計に連動した配置



懐中時計をモチーフにしたステージマップ



柱時計をモチーフにしたステージマップ



スタート地点に修理台がある
各エリアに応じてどの順序で
探索するか試行錯誤しながら
パーツを集めて修理台に戻る

ギミック



スイッチ
押すと扉が開き
通れなかった
場所に行ける



移動床
足場だけでは
届かない場所
で使用する



ジャンプ台
通常のジャンプ
では届かない
場所に行ける



制限時間

開始時120秒 落下5秒減
メモリーパーツ取得50秒増



キーパーツ

修理用ワードが入った歯車
メモリーパーツ
修理のヒントになる歯車



ゲーム内容

シナリオPART



依頼人と時計にまつわる
プロローグとエピローグ
プロローグは分岐シナリオ
エピローグは依頼人の悩み
を解き明かすメモリー
パーツ・ステージ構成と
連動したシナリオ

探索PART



依頼された時計に応じた
エリア配置とギミック
制限時間内に6つの
キーパーツを集めよう
3つのメモリーパーツは
集めると秒数が加算され
修理のヒントが得られる
集めるかはプレイヤー次第

修理PART



スタート地点の修理台で
6つのキーパーツの内
4つを並び替えて修理
《2つはダミーパーツ》
依頼人にまつわる
キーワードを作ろう
修理できたら依頼完了
次の依頼へ進む



操作方法

ーボタン：終了

探索のやり直し
タイトルに戻る

+ボタン：メニュー

探索時のマップ確認

十字ボタン

左スティック：
選択・移動

依頼（ステージ）

修理時のキーパーツ

探索時のキャラ操作

Aボタン：

決定・ジャンプ

探索時のキャラ操作

Bボタン：

キャンセル

修理時のキーパーツ





ストーリー

世界観

蒸気機関の栄える王国イギリスにちょっと不思議な時計工房があった
その工房は特殊な力を使い時計の故障だけでなく持ち主の悩みまで解決する
その噂を聞きつけて日々いろんな事情を抱えた客がやってくる
そんなある日工房を営む夫婦は首都ロントンの時計塔点検のため家を空ける
これは工房の娘ベゼルが両親のいない3日間店番を任された時のお話



依頼人



名前：ギア
性別：男性
年齢：16歳
性格：活発
前向き
家族思い
説明：懐中時計の依頼人
ショックでとある
記憶を失っている
母親は他界
妹の面倒をみてる
少し貧しいが
幸せで明るい



名前：ダイアル
性別：女性
年齢：24歳
性格：おしとやか
闇を抱えている
説明：柱時計の依頼人
お金持ちの
お嬢様
妹に関わる秘密
を抱えている
盲目で杖を
使っている



名前：リユース
性別：男性
年齢：35歳
性格：志が高い
紳士
自信家
説明：腕時計の依頼人
昔売れていた
小説家
恋人との約束を
果たすために
時計工房を
取材しに来た