

CRAFT
AREA

チーム名:M.F

作品タイトル「CRAFT AREA」



ターゲット

ライトユーザー

プレイ人数

1～2人

ゲームの目的

ユニットを配置して相手の城を破壊する



ゲームクリア・勝利条件

相手の城を破壊する

ゲームオーバー条件

自分の城が破壊される



開発進捗

100%

備考・注意点

企画書のための提出



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

Aボタン: 決定
Bボタン: キャンセル
十字ボタン: 移動



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

① 藤田将成:プランナー

**以降のページに
企画書を追加してください**



CRAFT AREA

ジャンル : タワーディフェンス

プレイ人数 : 1～2人

対応機種 : Switch

ターゲット : ライトユーザー

コンセプト

戦略は自由！

戦いながら陣地を作り、攻め落とす
タワーディフェンスゲーム

概要

陣地を作り上げよう！！

相手と戦いながらに自由に陣地を作り上げよう！

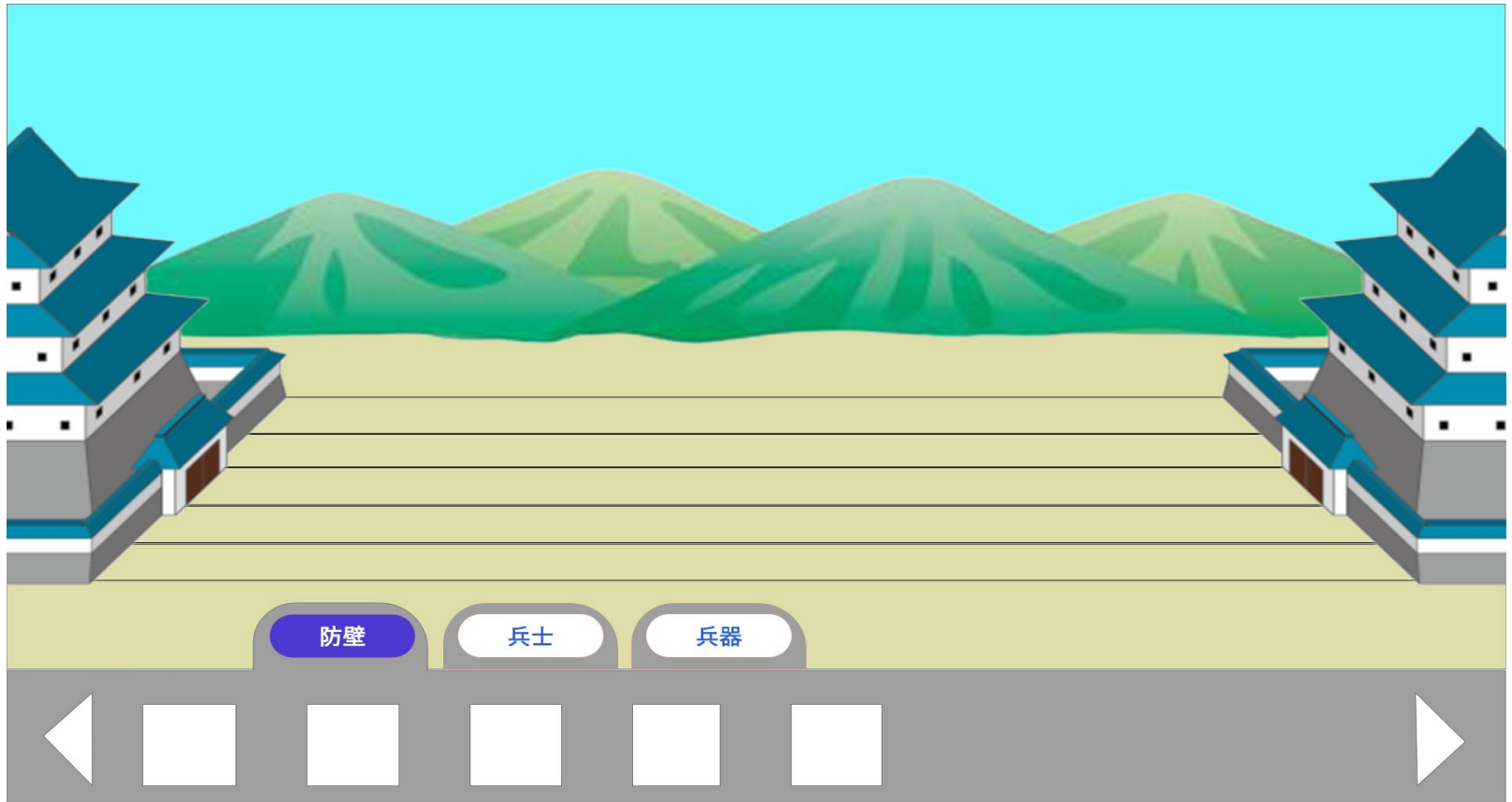
城を守れ！！

城が落とされるとゲームオーバーに…

2人でも！！

友達を誘って2人で対戦もできるぞ！

画面イメージ



防壁の種類

土壁

兵士の一回の攻撃に耐えられるか程度の城壁

木壁

一回の攻撃に耐えられるか程度の城壁

岩壁

兵器の威力を十分に耐えられる汎用性の高い城壁

レンガ

岩壁と同等の城壁

兵器の種類

大砲

威力が高い、汎用性が高い

クロスボウ

連射速度が高い、威力は低め

カタパルト

遠距離攻撃に優れている

巨大大砲

大砲の上位互換・圧倒的な威力があるが、再発射までに時間が掛かる

バリスタ

クロスボウの上位互換・連射速度が高く、威力も高い

※大砲・クロスボウ・カタパルトは3つ、巨大大砲・バリスタは1つまで配置可能

兵士の種類

歩兵

一般的な剣を持った兵士

弓兵

遠距離から攻撃を行う弓を持った兵士

騎兵

機動力に優れた馬に乗った兵士

セールスポイント

自由性

様々な兵器・兵士を使い、自分好みの陣地を作れる

戦略性

相手の城を攻め落とすにはどの様に配置するか