



チーム名：@養鶏場
作品タイトル「PON!PAN!」



ターゲット

Popなパズルアクションが好きな人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

ステージ上のゴールへ向かって脱出する



ゲームクリア・勝利条件

赤いパイプで「PON」をする

ゲームオーバー条件

なし



開発進捗

5ステージまで作成。α版の状態

備考・注意点

5ステージ目はクリア不可です。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

XBOXコントローラーでのLスティックで左右に操作します。
パイプの口に向かって移動することで中へ入れます。
片側の入り口が塞がれている場合にLスティック入力を辞めると
勢いよくプレイヤーが発射します



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。
- ②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

<記入例1>

- ・佐野 拓哉
 - ①エンジニア
 - ②チームリーダー、アニメーション関連、ステージセレクト
- ・西下 由大
 - ①エンジニア
 - ②パイプの挙動、プレイヤー周り、メインシステム
- ・梶谷 英司
 - ①エンジニア、デザイナー
 - ②リザルト、スコア、背景デザイン、UIデザイン
- ・平山 祐翔
 - ①エンジニア
 - ②タイマー処理、チュートリアル
- ・富永 未来
 - ①デザイナー
 - ②プロップデザイン



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。
- ②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

<記入例1>

- ・金野 久美
 - ①デザイナー
 - ②キャラデザイン、キャラアニメーション、パイプデザイン
- ・大石 貴暢
 - ①プランナー
 - ②企画書作成、デザイン仕様、画面構成仕様
- ・櫻井 悠城
 - ①プランナー
 - ②企画立案、ステージ作成、システム仕様、タイトルデザイン、小物デザイン
- ・宮武 悠樹
 - ①サウンドクリエイター
 - ②BGM作成、SE作成
- ・落合 麗花
 - ①サウンドエンジニア
 - ② BGM作成、SE作成

**以降のページに
企画書を追加してください**



POON!

PANI!

プレイ人数

1人

プラットフォーム

PC

ターゲット

Popなパズルアクションが好きな人

ジャンル

パズルアクション

コンセプト

PON!



パイプを使って縦横無尽に

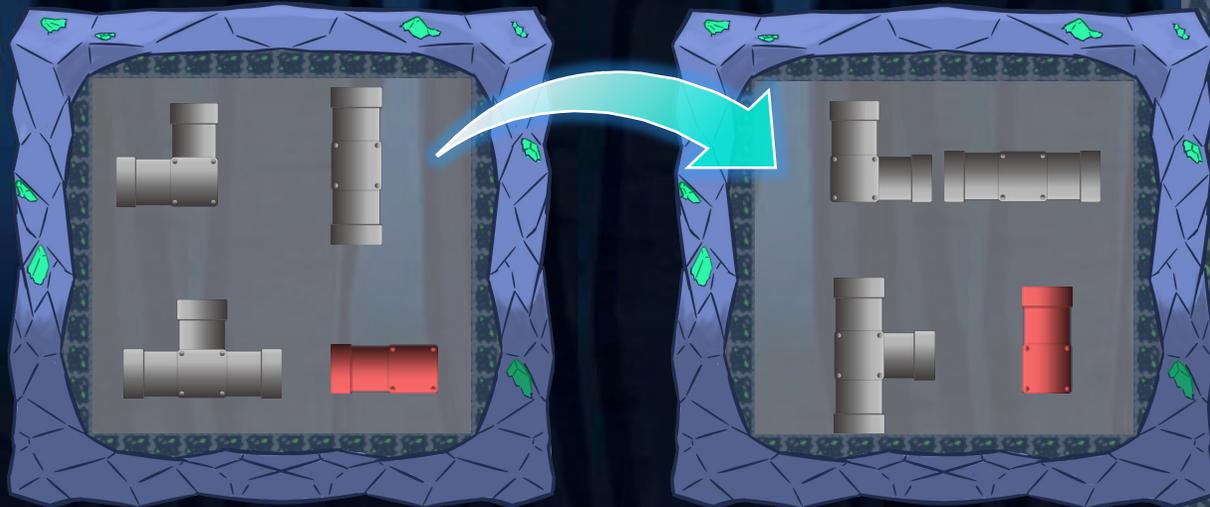
吹っ飛ぶ!

PAN!

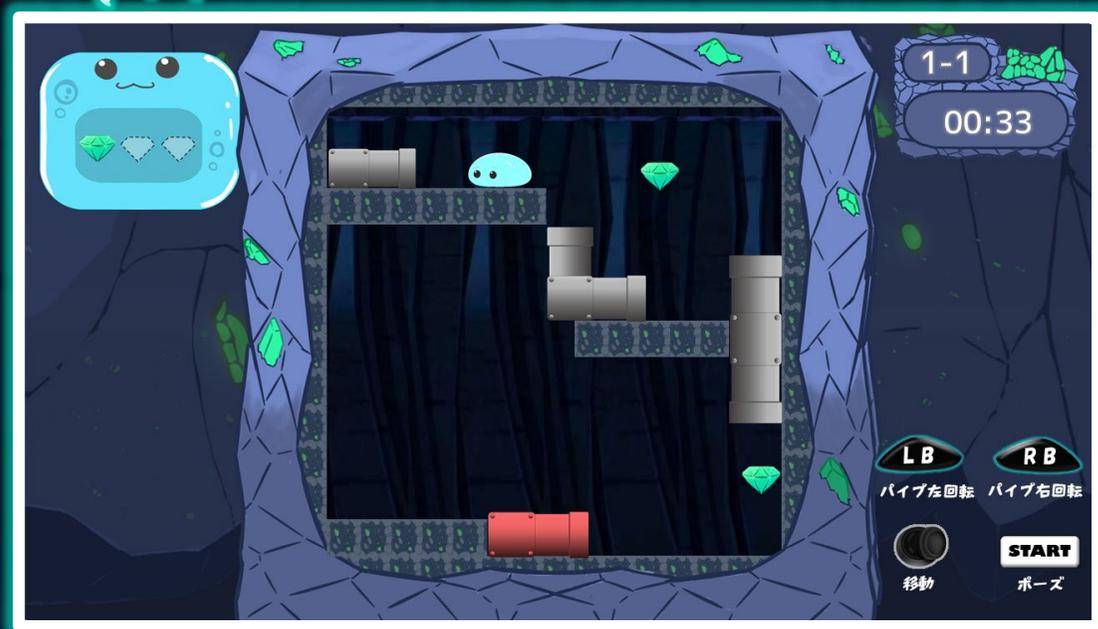


ゲーム概要

1コマンドで**全ての**パイプが**回転**する
仕組みを利用して**ゴール**を目指すゲーム



スクリーン



システム1

◆ パイプの種類について

片空きパイプ

吹き飛ばす

PON!

両空きパイプ

加速

PON!

L字パイプ

壁登り

PON!

※ほかのパイプも回転で変化する

回転次第で形状が**変化**?!

凸型パイプ

方向チェンジ

PON!

凸型パイプからL字パイプへ!

特性も変化

回転させた結果
ロードブロックに
埋もれた部分は
機能しないぞ!

システム2



スライムができることは移動のみ!?

ステージ内にある宝石を集めよう

STAGE CLEAR

1-1

回収できた宝石
4個

クリアタイム
0:45:19

RANK

S

SELECT NEXT RETRY



集めた宝石が
評価につながる!

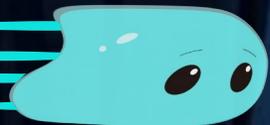
※集めなくてもクリアは可能

パイプを駆使してゴールを目指せ!



面白さ

PON!



PAN!



◆ 擬音とアクションで伝わる気持ちよさ!

◆ パイプ回転による思考性を利用した結果の連鎖!

PON!

PON!

PON!

PON!

PON!



遊びの広がり

PONチャージ!

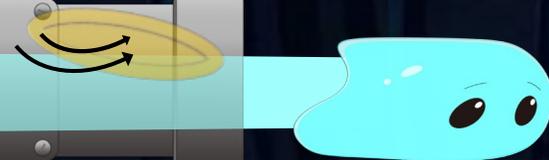
片空きパイプへ入った際に更にキャラを押し込むと

ぐぐぐ...
PON!



SPAN!

凸型についている弁を弾いて直進できる!



網にぶつかるとゲームオーバー...

