



チーム名：トケイヌ

作品タイトル「DELOUDMAN（ディラウドマン）」



ターゲット

平成の特撮ヒーロー作品を視聴して育った10代後半～20代後半の人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

ゲームの最終的な目標は、全12話のチャプターをクリアすることです。各チャプターは「バトルパート」と「シナリオパート」で構成されています。バトルパートで勝利するとチャプタークリアとなり、次のチャプターが解放されます。



ゲームクリア・勝利条件

プレイヤーはヒーローを操作して、怪人と1対1での戦闘を行います。怪人を「必殺技」で倒すことが、戦闘の勝利条件です。必殺技は、攻撃を命中させると蓄積されるゲージを満タンにすることで、発動できるようになります。

ゲームオーバー条件

ヒーローの体力が0になる、または制限時間を超えると敗北となります。



開発進捗

進捗率としては全体で25%程度（システム: 80%、グラフィック: 10%、シナリオ: 10%、サウンド: 0%）です。

備考・注意点

3Dモデルやアニメーション、カットシーン、UIなどのグラフィック関連のものは、未完成のものが多いです。
また、シナリオパートは不完全な箇所が多いため、今回はバトルパートのみの紹介となります。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

以下はキーボードでの操作になります。将来的にはコントローラーにも対応する予定です。

視点操作: マウス移動

移動: W A S D

走る: 移動中（後ろ移動を除く）にShift

回避: 移動中にSpace

通常攻撃: 左クリック

ガード: 右クリック

アビリティ: E

必殺技: F

武器変更: Q

強化フォーム: TAB

ゲームメニュー表示: Escape



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・トケイヌ

①エンジニア、プランナー、デザイナー

②一部のモーション、エフェクト、マテリアル、3Dモデルを除く全て