



チーム名 : Team Chicken  
作品タイトル「ChickenFighter」



# ターゲット

ポップな格闘ゲームがやりたい人

# プレイ人数

1~2人

# ゲームの目的

最強の鶏を目指して相手を倒す



## ゲームクリア・勝利条件

自分が操作しているキャラクター(鶏)が相手を倒し3ラウンド中2ラウンドを先取したら勝利

## ゲームオーバー条件

自分が操作しているキャラクター(鶏)が相手に倒され3ラウンド中2ラウンドを奪取されたら敗北(ゲームオーバー)



## 開発進捗

大方完成しているが数個のバグが未修正

## 備考・注意点

- ・まだ何個かバグが残っているので意図しない挙動をすることがあります。
- ・PlayerVSPlayerのローカルマルチプレイをするときはキーボードとゲームパッドを使うようにして下さい。キーボード単体では動作しません



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

## ゲーム基本操作

### ゲームパッド

左右移動：左スティック左右　しゃがみ：左スティック下　ジャンプ：左スティック上  
二段ジャンプ：(ジャンプ中に)左スティック上　弱つつき：X　中つつき：Y　強つつき：RB  
弱キック：A　中キック：B　強キックRT　ガード：LB　、必殺技：LT

### キーボード

左右移動：A,D　しゃがみ：S　ジャンプ：W　二段ジャンプ：(ジャンプ中に)W  
弱つつき：Y　中つつき：U　強つつき：I　弱キック：H　中キック：J　強キックK  
ガード：O　、必殺技：L

### その他

選択：左スティック上下(W,S)　決定：B(Space)

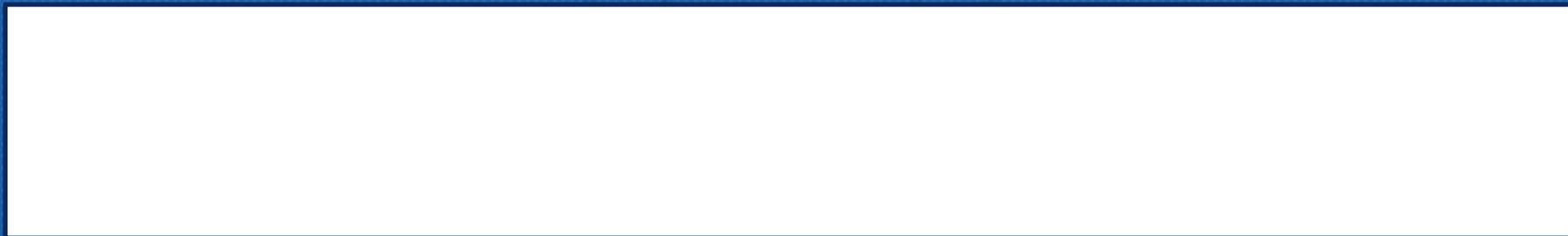


# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 北原大介
  - ① プログラマー
  - ② すべてのプログラム
- ・ 丸山陽大
  - ① 2Dデザイナー
  - ② タイトルロゴ、メインUI
- ・ 味澤慈人
  - ① 3Dデザイナー
  - ② ステージモデリング

**以降のページに  
企画書を追加してください**





The title 'CHICKEN FIGHTER' is displayed in a stylized, 3D font. 'CHICKEN' is in blue, and 'FIGHTER' is in red. A white chicken character with a red comb and orange beak is positioned behind the text, appearing to fly or fight. The background is a gradient from blue at the top to red at the bottom.

プラットフォーム PC(Windows)  
ジャンル 格闘ゲーム  
制作 Team Chicken



# ゲーム概要

ジャンル

格闘ゲーム

ルール



1対1で戦い先に相手のHPを0にしたほうがラウンドを奪取。先に2ラウンド先取したほうが勝利