



チーム名：xRサークルはまりあ
作品タイトル「黄昏の赤ずきん」



ターゲット

VRゲームが好きな人・ポップな雰囲気好きな人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

VRゲームの楽しさを感じてもらいたい。おばあさんからたくさんおかしをもらってお家に帰ろうとしたらあたりはすっかり暗くなっていた。お菓子の匂いにひきつけられお腹のすいたおばけたちがあなたに迫りくる。生き延びるにはおかしを与えて夜明けを待つしかない。



ゲームクリア・勝利条件

制限時間内にHPが0にならないこと
たくさんおばけにお菓子をなげること

ゲームオーバー条件

おばけの攻撃を受けてプレイヤーのHPが0になること



開発進捗

ベータ版です。

備考・注意点

クッキーをおばけになげるのが結構難しいと思います。ご了承くださいませ。
Oculus Rift Sでの実機テストを行っておりますが、Quest,Quest2での実機テストを行っておりません。
Oculus Touchを使うHMDでのプレイを想定しております。
なにか不具合がございましたらご連絡お願い致します。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

- ・ ボタンを押して次に進む
 - Oculus Touch(R) A(押す)
 - Oculus Touch(R) B(押す)
 - Oculus Touch(L) トリガーX(押す)
 - Oculus Touch(L) トリガーY(押す)
- ・ クッキーを投げる
 - Oculus Touch(R)グリップを押すと手にクッキーを生成、押しながらおばけに投げる



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 荒川奏良
 - ① UIデザイナー
 - ② UIデザイン
- ・ 小澤菜々美
 - ① プログラマー
 - ② プロジェクトのマージ
- ・ 前田哲徳
 - ① 開発のスケジュール管理、プログラマー
 - ② 結果画面の実装
- ・ Y Sahashi
 - ① プログラマー
 - ② おぼけの動きの実装
- ・ てんま
 - ① プログラマー
 - ② チュートリアルの実装



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ふう
 - ①プログラマー
 - ②ステージの実装
- ・そーたろー
 - ①モデラー
 - ②おばけとカゴのモデル作成
- ・Naborisk
 - ①モデラー、プログラマー
 - ②おばけとカゴのモデル作成、クッキーのスポンの実装
- ・uiro
 - ①デザイナー
 - ②キャラクターデザイン、アセットデザイン