



チーム名 : Putinu

作品タイトル「Gload」



ターゲット

試行錯誤を好むプレイヤー

プレイ人数

1人

ゲームの目的

とある道を進んだ先には財宝と、魔法の全てが記された本が眠っていると言い伝えられてきた。その真偽を確かめるべく、モンスターが潜むその道を進む。



ゲームクリア・勝利条件

道の先へ辿り着く（ラスボスを倒す）

ゲームオーバー条件

自分のHPが0になる



開発進捗

α版が完成。ゲームとして遊べる状態になったものの、要素やボリュームがまだまだ足りない。

備考・注意点

拠点にて、自身が使用するスキルの変更を行うことが出来ますが、現在あまりバランス調整がなされていない状態です。そのため、スキルの構成によっては、ゲームプレイがとても単純で簡単になってしまう場合があります。

また、このゲームは未完成です。これからも継続してこのゲームの開発を行いますが、元の企画書とは大幅に仕様変更する可能性があります。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

WASDキー	: 移動
Spaceキー	: 向いている方向へダッシュする
Eキー	: スキル編集・テレポートする（表示が出ているときのみ）
右クリック(RMB)	: スキル1を使用する
Zキー	: スキル2を使用する
Xキー	: スキル3を使用する
Escapeキー	: 音量調整を行う



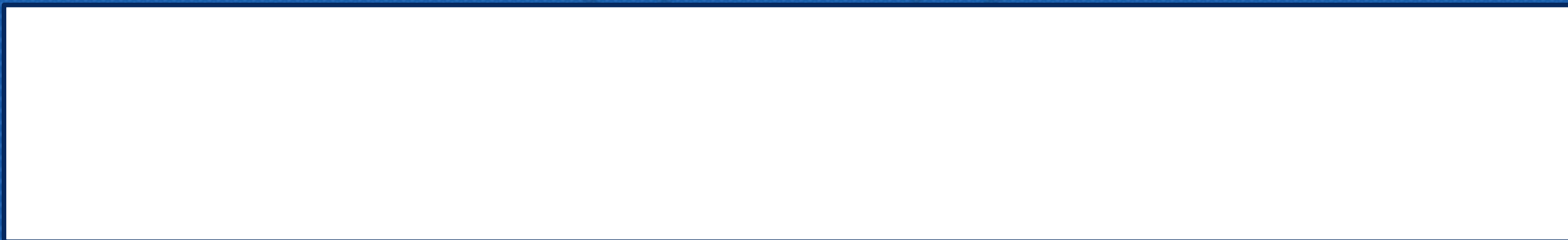
スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ Putinu

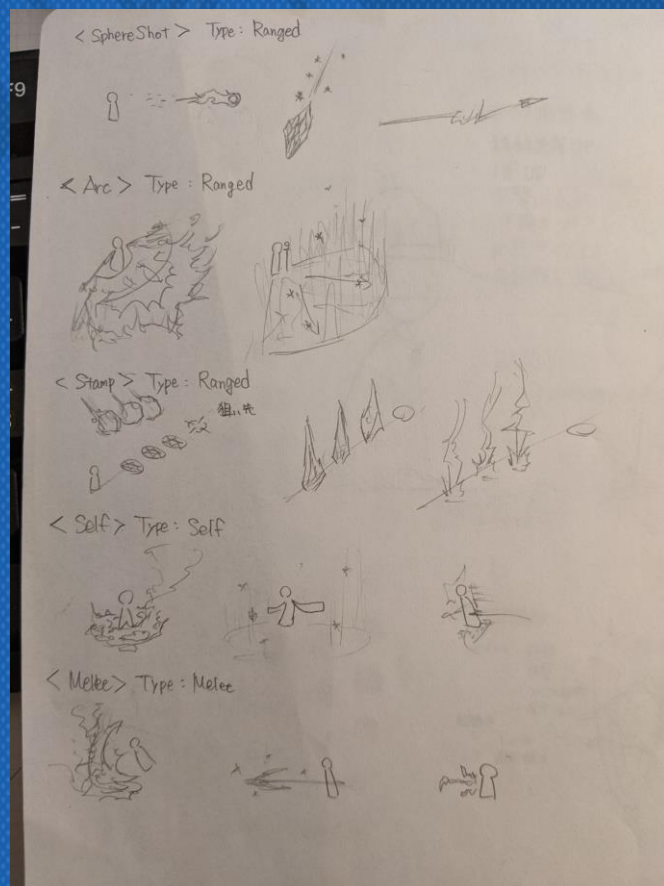
- ① エンジニア
- ② プログラム、ゲームデザイン、UIデザイン、3Dモデリング等全般

**以降のページに
企画書を追加してください**





魔法の形状イメージ図



プレイヤーイメージ図

