

おつかいにしては  
死にすぎる!!

▶ はじめから  
ステージセレクト  
せってい  
ずかん



チーム名： おつしに制作チーム  
作品タイトル「おつかいにしては死にすぎる」



# ターゲット

新しい死にゲーを求めている人  
ドット絵が好きな人

# プレイ人数

1人

# ゲームの目的

主人公に襲いかかる数々の死を乗り越え、おつかいを達成し、家に帰る



## ゲームクリア・勝利条件

買い物を終わらせた上でゴールに辿り着く

## ゲームオーバー条件

進行不能になるバグが発生する以外は無し  
もし発生した場合はF12を押してみてください  
それでもダメならAlt+F4を押してください



## 開発進捗

ステージ2まで  
14個の死因

## 備考・注意点

大きいものから細かいものまでバグが大量発生しております



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

スペースキー:Yes 決定 話しかける  
WASD/矢印キー:移動 項目の切り替え  
Shift:移動しながら入力でダッシュ



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 林索性

- ①プランナー グラフィック
- ②レベルデザイン、すべての素材

- ・ 平野孝明

- ①エンジニア
- ②システム関連の実装、セーブ関連の実装

- ・ 戸田烈

- ①エンジニア
- ②すべてのイベントの実装

**以降のページに  
企画書を追加してください**

