

チーム名：へんてこのすみか
作品名「深海のステラ」



ターゲット

若い女性

プレイ人数

1人

ゲームの目的

文化祭で企画し、制作したもの



ゲームクリア・勝利条件

HAPPYエンドルート
変数(好感度)が19より多い場合

ゲームオーバー条件

BADエンドルート
変数(好感度)が20より少ない場合



開発進捗

構想：4月頃～ シナリオ制作：7月頃～ イラスト制作：10月頃 プログラム制作：11月

備考・注意点

BADエンドルートに微グロ表現



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

基本クリック操作

会話はキーボードでも読み進められる



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

【立ち絵・スチル・基本シナリオ・HAPPYエンドシナリオ・プログラム】

山口知恵

【背景・小物・BADエンドルート】

綿貫夢果