

カラーマス

START

チュートリアル

チーム名：迫家区

作品タイトル「カラーマス」



ターゲット

じっくりと考えるパズルゲームが好きな人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

球と箱の色を入れ替え、箱の色を揃えることで、エリアを染めてパズルを解いていく。



ゲームクリア・勝利条件

隣り合うエリアの色が白以外の色で違う色になること

ゲームオーバー条件

なし



開発進捗

3ステージ実装

備考・注意点

プラットフォーム : iOS



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

左下の十字ボタンで上下左右に動かす。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。

②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

<記入例 1 >

- ・ 下岡和喜
 全般

**以降のページに
企画書を追加してください**

企画書を書いていないため、企画書はありません