

CHROMAKEY NINJA!

チーム名：タングステン

作品タイトル「ChromakeyNINJA!」



ターゲット

変わったアクションゲームを遊びたい方

プレイ人数

1人

ゲームの目的

目標物の獲得または破壊



ゲームクリア・勝利条件

目的物を獲得し脱出する

ゲームオーバー条件

ステージごと

敵対NPCや防犯システムなどによって見つかる
警報が鳴ってから一定時間以内に解除できなかった
指定の座標以下に落下
制限時間超過

チェックポイントごと

警戒度が100%になる(失敗することによって増加)



開発進捗

企画書：100% ゲーム：企画書のみの提出です

備考・注意点

特にはないです。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

- 移動: WASD
- ダッシュ: Shift
- スニーク: Ctrl
- ジャンプ: Space
- クロマキー切り替え: Q

- ギミック使用: E
- アイテム選択: Tab
- アイテム使用: F

- ポーズ: Esc



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。

②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

・ いがめた

①プランナー

②エンジニア

③デザイナー

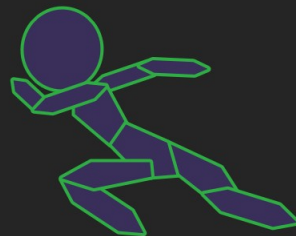
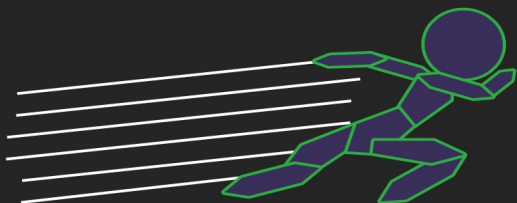
**以降のページに
企画書を追加してください**



CHROMAKEY
NINJA!

ゲーム内容

コンピュータの中を
電子の忍者が駆ける



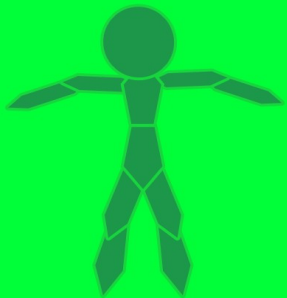
/dev/sc

/dev/sdb1

データを奪い破壊せよ

ゲーム内容

クロマキーで
監視の目を盗め

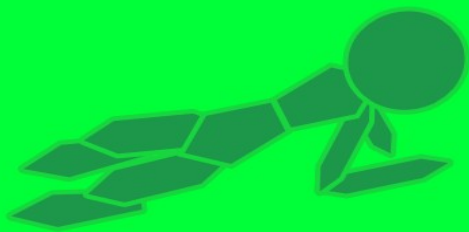


忍具で敵を翻弄せよ



クロマキー

緑色の壁や床に身を潜めよう



忍具



カラーボール

着弾地点の周囲を塗り
つぶす



スポット

カラーキーを選択色に変更



クナイ

敵対NPCに当てると無
力化できる



煙幕

検知されて数秒以内に
使うと誤検知扱いにでき
る

CHRONICLE
NINJA!

ライセンス

SIL OFL Version 1.1 - 26 February 2007

Electrolize-Regular: Copyright (c) 2011, Cyreal (www.cyreal.org)

Designed with Figma

CHROMAKEY
NINJA!