

魔法を集めるRPG

ニューゲーム

コンティニュー

オプション

チーム名：infinity

作品タイトル「魔法を集めるRPG」



ターゲット

RPGの謎解き要素が好きな方

プレイ人数

1人

ゲームの目的

敵が使う様々な魔法をなんとか習得してそれを組み合わせて魔王を倒す
魔法をコンプリートする。



ゲームクリア・勝利条件

魔王を倒したらゲームクリア

ゲームオーバー条件

特定の条件で死ぬとゲームオーバー



開発進捗

魔王倒すまでは実装できましたがバグ取りが進んでいません。また裏ボスについては何もできてません。

備考・注意点

開発期間が短く、ツクールMVを初めて触ったため骨子の完成を優先させていきなりLV上限でいきなり四天王と戦うことになります。本当はこれから道中の雑魚敵や雑魚敵たちが使う魔法、村人からのクエストやその報酬で受け取れる魔法、ダンジョンを攻略して得られる魔法などを作成するつもりです。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

キーボード

上下左右で移動 スペースで決定（乗り物に乗る） ESCでキャンセル

マウス

クリックした位置に移動 ボタンをクリックすることで決定・キャンセル



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 宮崎将一

エンジニア

バトルパートの実装、ストーリー、謎解き要素の実装、マップデザイン、バランス調整



企画書

コンセプト：RPGの謎解きぬるいからもっと頭使いたい
魔法がたくさん出てくるRPGは楽しい

ゲームシステム：ターン制RPGで魔法を主に使って敵を倒す

見込み目標：ターン制RPGでも敵を倒すための謎を作る

必達目標：魔王戦まで実装する

努力目標：裏ボスである神戦を実装する